



Sinterklaas is er weer!



Opwarming

Het is de dag van de intocht. Sinterklaas en zijn Pieten arriveren in de stad. Neem een **muziekinstrument** waarmee je een ritme kunt spelen en vertel dat jij de fanfare bent. De kinderen zijn de Pieten. Terwijl de fanfare een vrolijk deuntje speelt, lopen de Pieten op de maat van de muziek in een rij de stad binnen. **Variatie:** Alle Pieten doen de Piet die voorop loopt na.

Spel 1 – Met de boot naar Nederland

Maak groepen van vier tot zes kinderen. Geef elke groep evenveel **hoepels** als het aantal kinderen, plus één. Laat alle groepen aan dezelfde kant van de ruimte plaatsnemen. Vertel de kinderen dat zij Sinterklaas en de Pieten zijn en met de stoomboot naar Nederland gaan. Nederland ligt aan de overkant van de zaal en de hoepels stellen de boot voor. Vraag de kinderen van elke groep een rij te vormen en elk in een hoepel plaats te nemen. Leg de lege hoepel achter het laatste kind van elke rij. Op jouw teken pakken de laatste kinderen de lege hoepel en geven deze door naar voren, waar het eerste kind de lege hoepel voor zich legt. Alle kinderen schuiven een hoepel op. Op deze manier verplaatsen ze zich richting Nederland. Welke groep komt het eerst aan?

Spel 2 – Verstoppe schoorstenen

Leg twee tot vier **gymmatten** in de hoeken van de ruimte neer (op enige afstand van de wand) en leg op elke mat evenveel **cadeautjes of pittenzakjes**. Leg een lege mat of enkele hoepels in het midden. Maak twee tot vier teams. Elk team gaat bij een mat met cadeaus staan. Vertel de kinderen dat zij Pieten zijn en de matten schoorstenen. De Pieten hebben te veel pakjes in de schoorsteen gedaan en de schoorsteen zit verstopt. Aan de Pieten de taak deze zo snel mogelijk leeg te maken. De Pieten mogen één pakje per keer uit de schoorsteen van hun eigen team halen en naar een lege mat of hoepel in het midden brengen. Ondertussen mogen Pieten van een ander team hier één cadeautje pakken en dit terugleggen in een schoorsteen van één van de andere teams. Lukt het een team zijn schoorsteen leeg te krijgen? Zodra dit gebeurt, stopt het spel.

Rustige afsluiting

Ga in een kring staan en vertel de kinderen dat zij naar het kasteel van Sinterklaas gaan. Hier is de pakjeskamer met cadeautjes. Laat de kinderen cadeautjes noemen en bedenk samen hoe je deze, met enige fantasie, kunt uitbeelden. Wijs een kind aan dat het eerst naar de pakjeskamer mag. Hij gaat in het midden staan en vertelt welk cadeau hij wil. Hij beeldt dit uit. Ondertussen dansen de kinderen tegen de klok in om het kind in de pakjeskamer en zingen het volgende lied op de wijs van 'Wie gaat er mee?' (zoek dit lied eventueel op internet op):

Wie gaat er mee, wie gaat er mee, naar het kasteel van Sinterklaas?

En daar liggen zoveel pakjes, en die liggen daar in de gloria, victoria!

Aan het eind van het lied komen de kinderen tot stilstand en doen het kind in het midden na. Hierna mag er nog een kind de pakjeskamer in. Ook hij noemt speelgoed en beeldt dit uit. Het eerste kind blijft staan en beeldt nog steeds uit wat hij is. Zo groeit de speelgoedberg. Na het zingen, beeldt de groep het speelgoed één voor één uit in de volgorde waarin het in de pakjeskamer is gekomen.





Pietenpret



Opwarming

Het is druk in het Pietenhuis. Alle Pieten hebben een taak. Bedenk met de kinderen vier namen van Pieten en een passende beweging, bijvoorbeeld de Bakpiet: als een deegroller over de grond rollen, de Dakpiet: denkbeeldig een dak op klimmen, de Hoofdpiet: zwaaien naar de kinderen en de Paardenpiet: poepscheppen. Vertel dat jij Sinterklaas bent. Noem een pieten-naam en laat de kinderen bedenken wat de afgesproken beweging is en deze maken.

Spel 1 - Pietenpret

Wijs één kind aan als Sinterklaas en geef hem een **mijter** op. Hij gaat bij een muur staan. De andere kinderen zijn Pieten. Vertel de Pieten dat zij veel plezier hebben en, als Sinterklaas niet kijkt, gekke dingen doen. Nodig de Pieten uit gekke bewegingen te maken, gekke bekken te trekken en andere ondeugende streken uit te halen. Vraag het kind dat Sinterklaas is, naar de muur te kijken. De Pieten bewegen, maar ... zodra Sinterklaas zich omdraait, staan de Pieten heel stil, alsof er niks aan de hand is. Wie houdt zijn gezicht in de plooi? Als Sinterklaas een Piet ziet bewegen, wordt hij direct de ruimte uit gestuurd. Deze Piet gaat aan de rand van het speelveld zitten. Als hier een vierde Piet komt, mag de eerste weer meedoen. Wissel regelmatig van Sinterklaas.

Spel 2 - Wie heeft de pietenmuts?

Zorg voor enkele pietenmutsen. Wijs één kind aan als Hoofdpiet. Hij is de tikker. Geef hem een **partijlint** om. Geef een aantal kinderen een pietenmuts. Deze kunnen ze opzetten of in hun hand houden. Vertel de kinderen dat zij Pieten zijn en dat de Pieten met muts mogen worden getikt. Maar ... deze Pieten geven hun muts door aan Pieten zonder muts. Zij moeten deze aannemen en mogen de muts niet weigeren. Wordt een Piet met muts getikt, dan wordt hij hoofdpiet. Hij krijgt het partijlint om en geeft de muts af. Hij gaat op zoek naar Pieten met muts. Pieten zonder muts mag hij niet tikken.

Rustige afsluiting

Zorg voor een leuke (**cadeau**)doos en een **timer**, zoals een eierwekker of jouw telefoon. Zet de timer, stop deze in de doos en maak de doos dicht met een (post)elastiek (om te voorkomen dat de timer eruit valt).

Ga in een kring zitten en vertel de kinderen dat Malle Pietje een fopcadeau heeft gebracht. Geef het cadeau rustig de kring rond. Het mag niet vallen! Wanneer de timer gaat, is het kind dat het cadeau op dat moment heeft, gefopt. Hij mag, als hij dat durft, een pietenkunstje of -dansje laten zien. Laat het kind iets bedenken of bedenk samen iets voor het kind. Zet de timer opnieuw en ga verder.



Meer

Spellessen

Spellessen - Een heel jaar rond



Spellessen



SPELLESSEN!

DE KLASSIEKERS VAN DE
KLOS, IN EEN FRIS JASJE
VAN MIJ.

VERTROUWD, SPEELS EN
HELEMAAL VAN NU.

DAAR GA JE HET HELE
SCHOOLJAAR PLEZIER AAN
BELEVEN!



22 spellessen bij de
seizoenen, voor
kleuters en groep 3.
Benieuwd? Klik op
de afbeelding.



Jufanke.nl