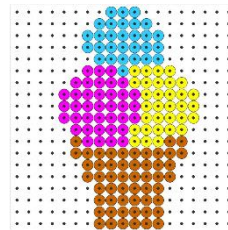


# Kralenplankenpakket

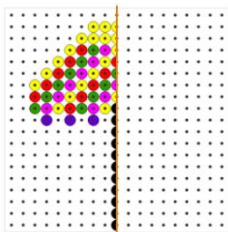
zomer



Leuk dat je het kralenplankenpakket gedownload hebt!  
Dit pakket bevat drie verschillende opdrachten voor de kralenplank.

## Kralenplankvoorbeelden

De klassieke kralenplankvoorbeelden. De kinderen leggen het voorbeeld na.



### Spiegelen

De kinderen leggen de linkerkant na volgens het voorbeeld.  
Ze spiegelen deze kant, zodat de rechterkant tevoorschijn komt.  
De lijn in het voorbeeld is de spiegellijn. Geef de kinderen eventueel een spiegel als hulpmiddel.

## Kraak de code! - coderen

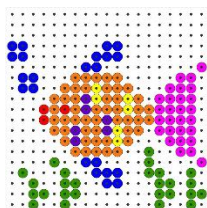
De kinderen pakken het blad met de code en een lege, vierkante kralenplank. Ze kijken naar de getallen en kleuren in de bovenste rij en leggen de kralen op de kralenplank (ook in de bovenste rij). Een wit vakje betekent: geen kraal, laat dit aantal pinnen leeg. Een gekleurd vakje betekent: leg dit aantal gekleurde kralen naast elkaar op de pinnen.

Bijvoorbeeld: 

|   |   |    |
|---|---|----|
| 1 | 6 | 12 |
|---|---|----|

Deze rij betekent: laat één pin (of spijker) leeg, leg dan zes rode kralen en laat twaalf pinnen leeg. Deze rij is klaar. Op deze manier werken de kinderen alle rijen af. Welke afbeelding verschijnt?

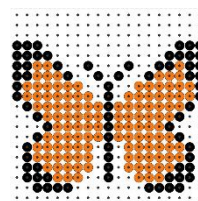
**Tip!** Zet de afdrukinstellingen op 'ware grootte'. Zo past elk voorbeeld precies onder een transparante kralenplank.



Veel plezier!

Juf Anke

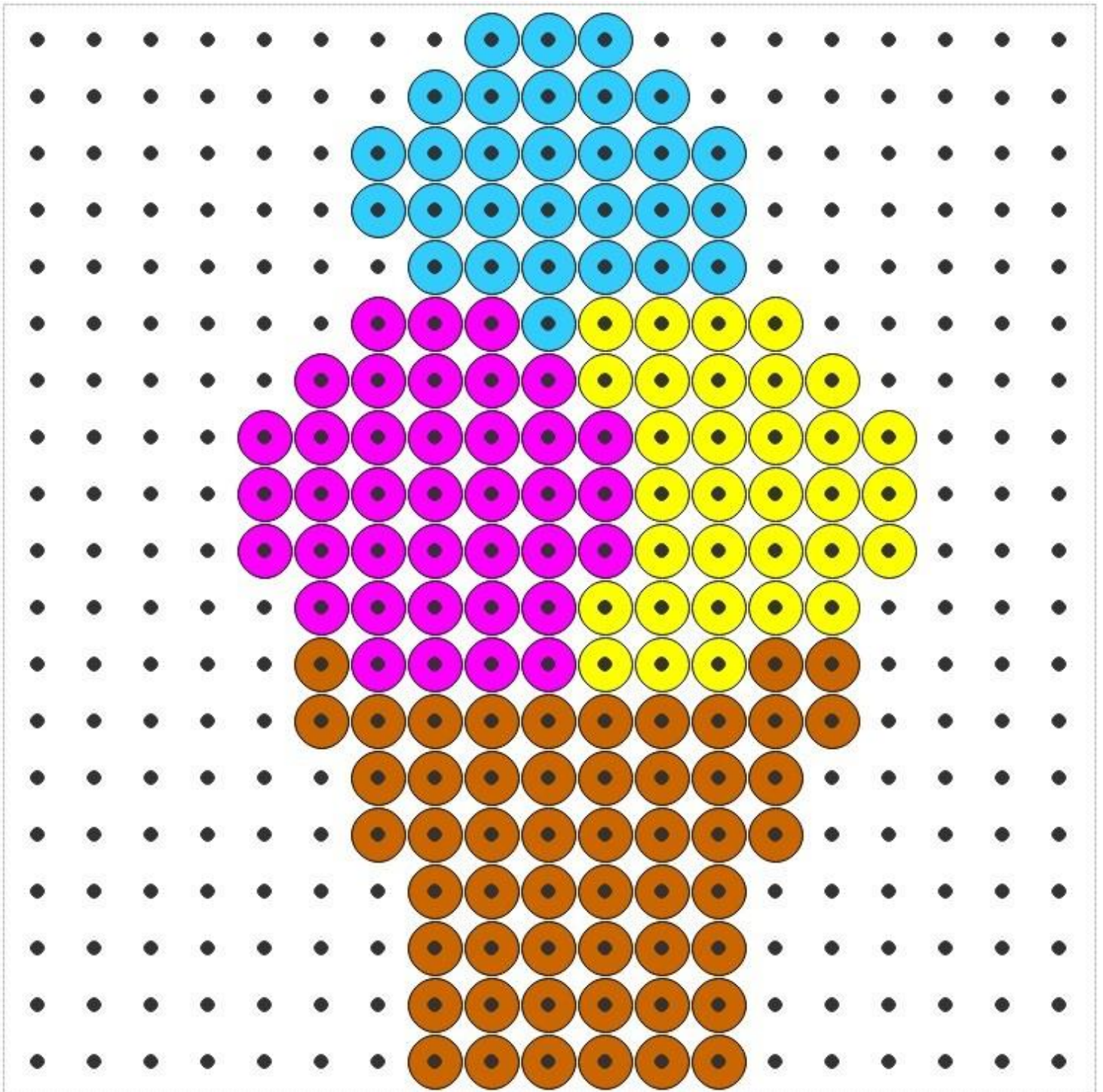
- [www.jufankenl.nl](http://www.jufankenl.nl) -



# Kralenplankvoorbeeld zomer



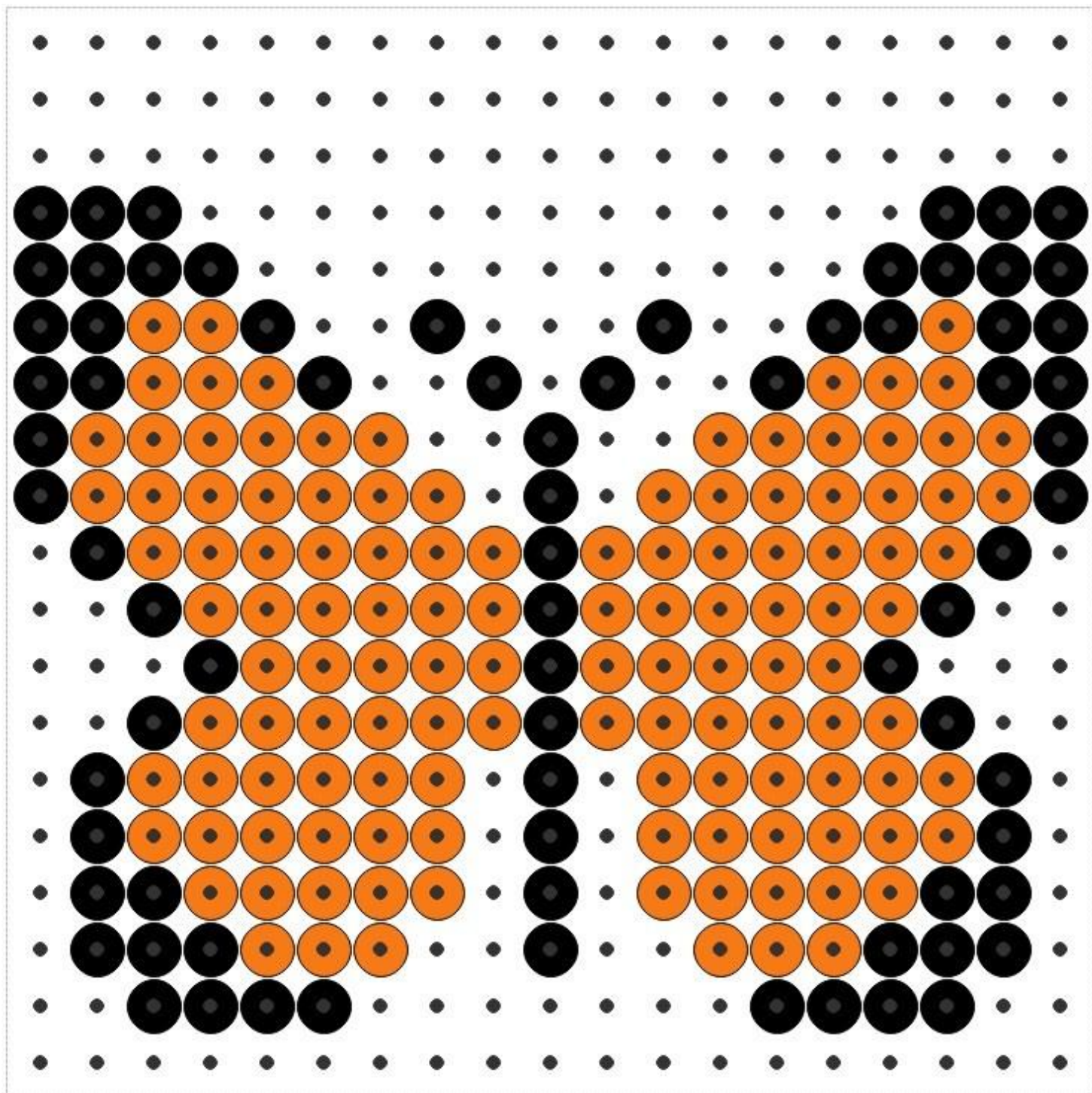
het ijsje



# Kralenplankvoorbeeld zomer



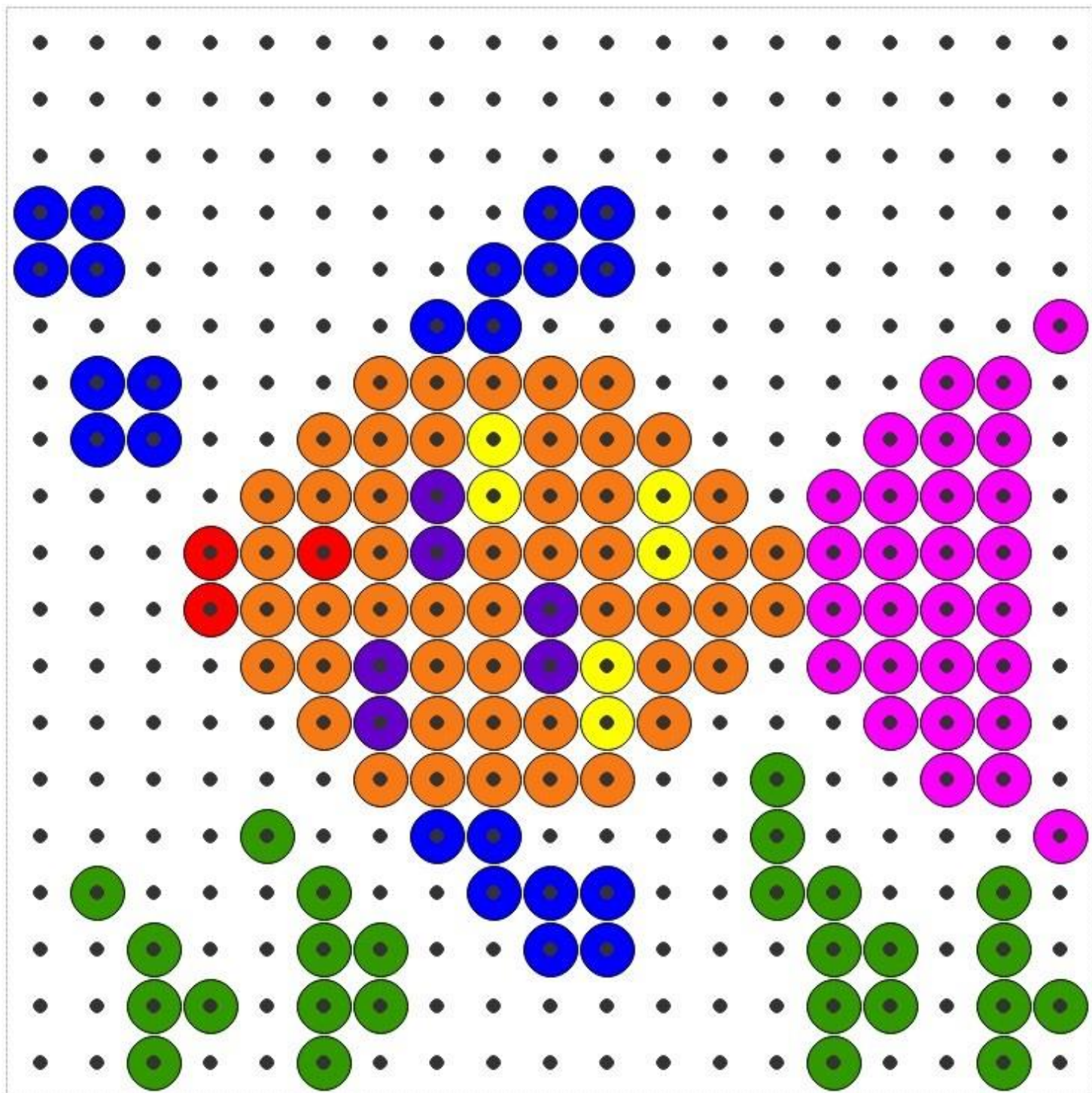
## de vlinder



# Kralenplankvoorbeeld zomer



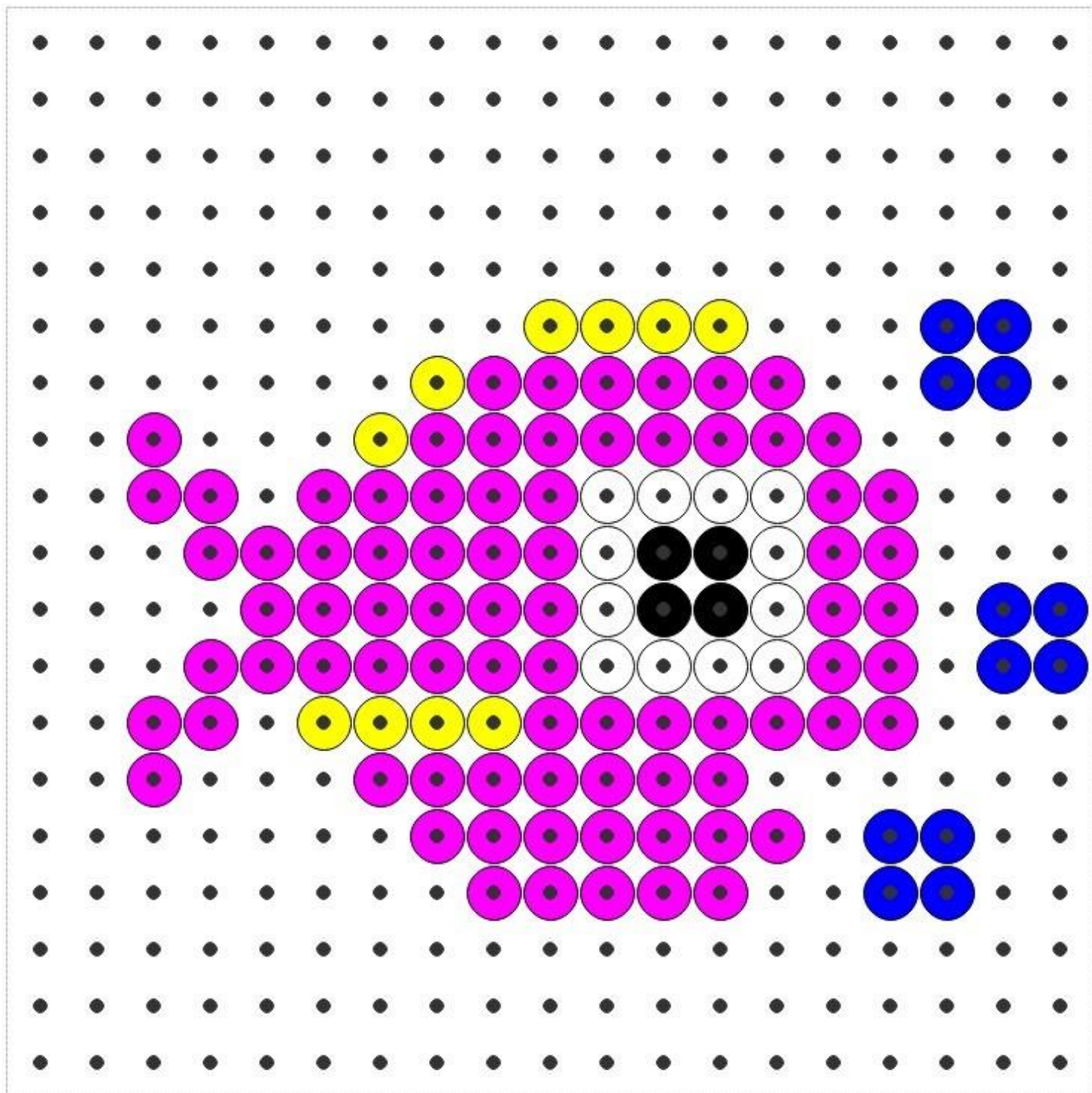
de vis



# Kralenplankvoorbeeld zomer



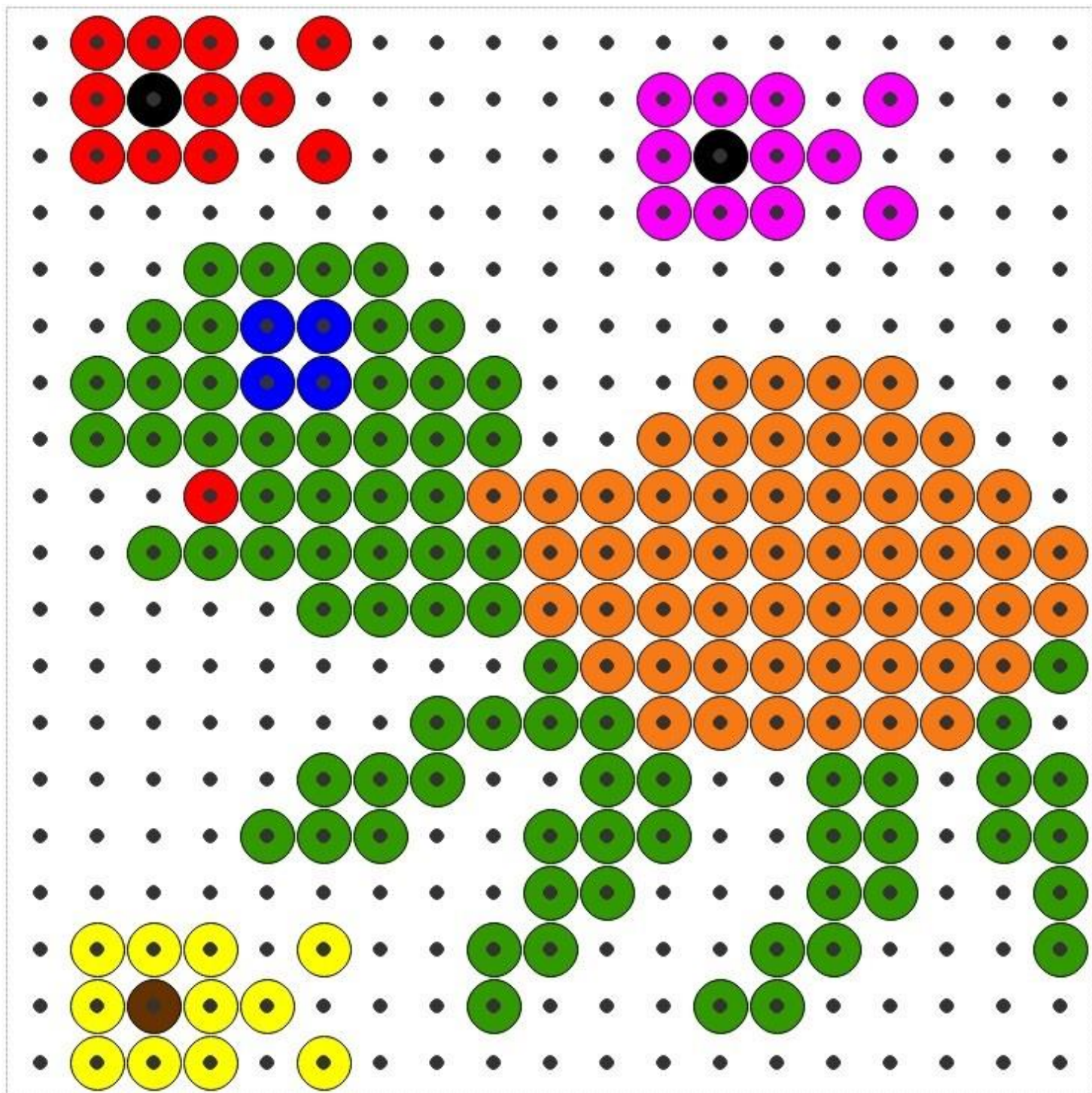
de vis



# Kralenplankvoorbeeld zomer



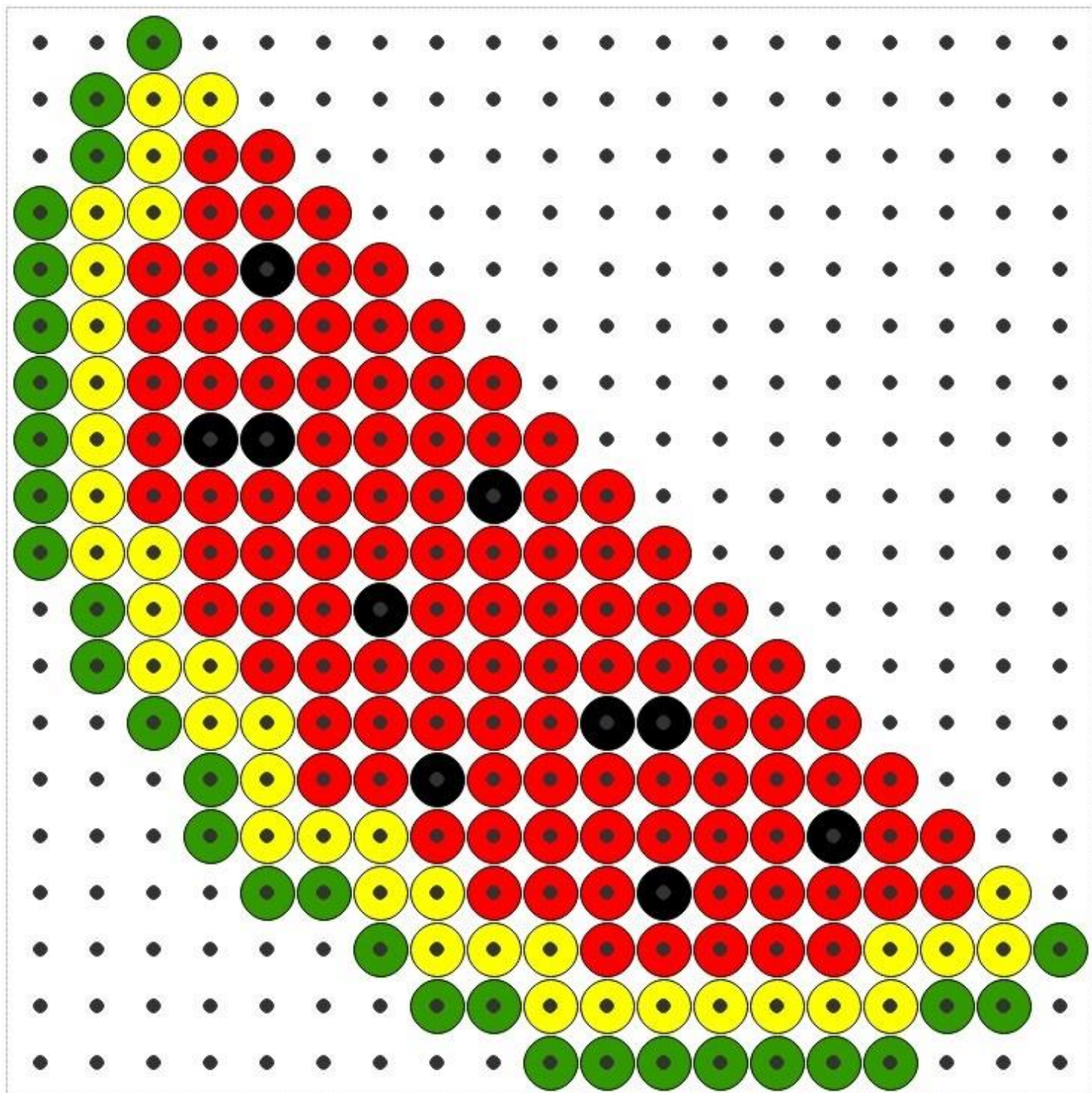
## de zeeschildpad



# Kralenplankvoorbeeld zomer



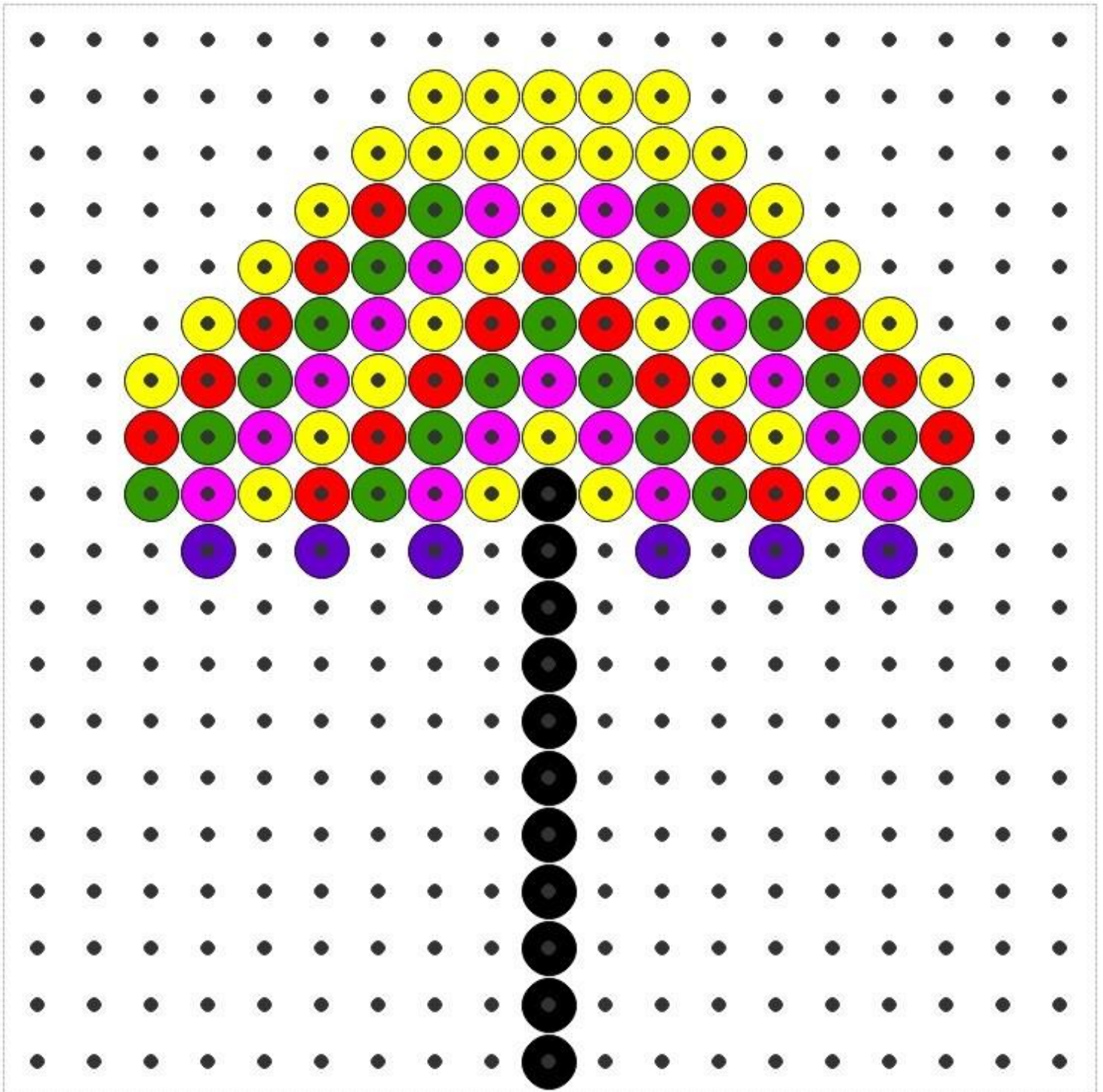
## de watermeloen



# Kralenplankvoorbeeld zomer



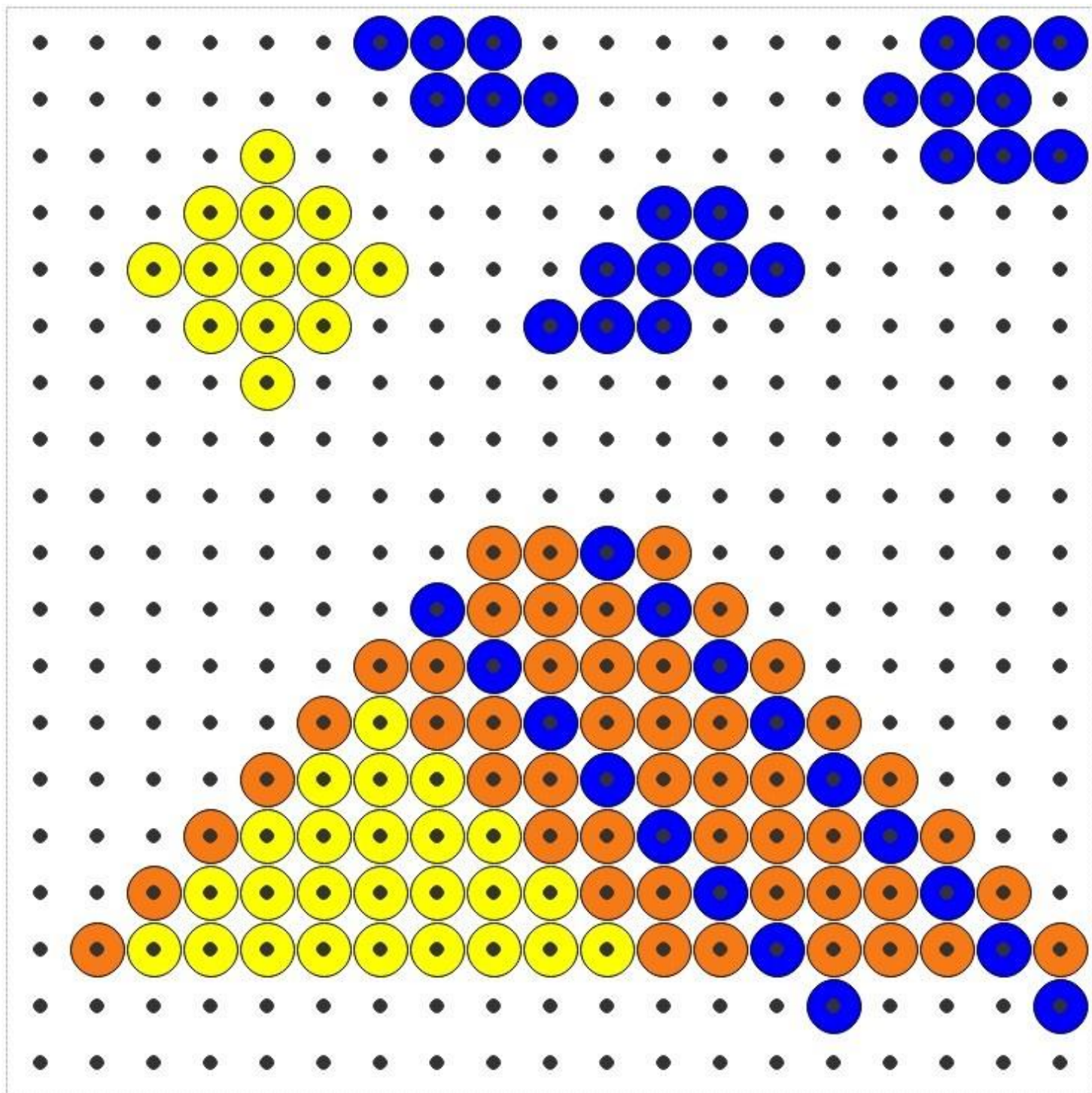
## de parasol



# Kralenplankvoorbeeld zomer



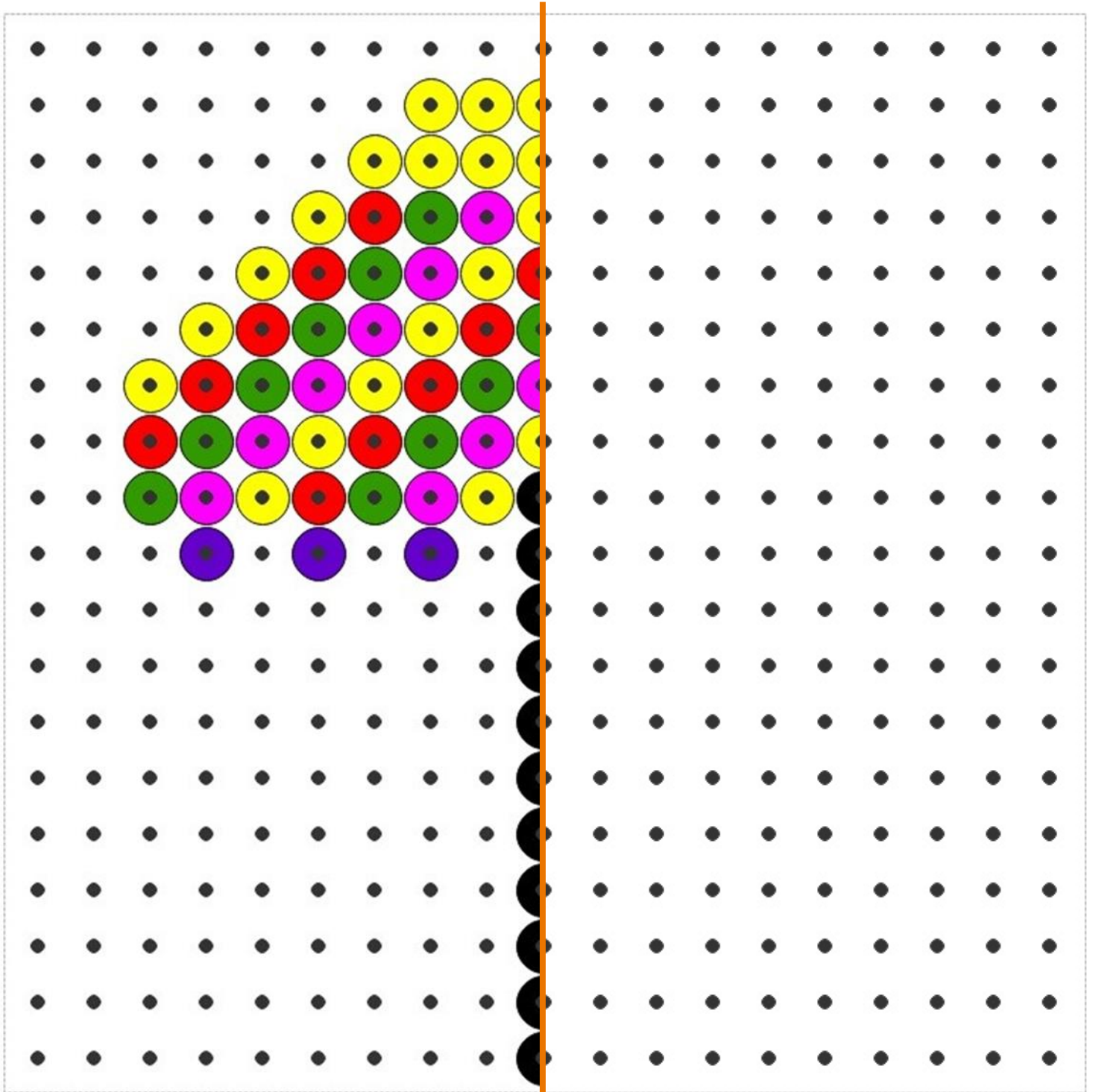
## de tent



# Kralenplankvoorbeeld spiegelen



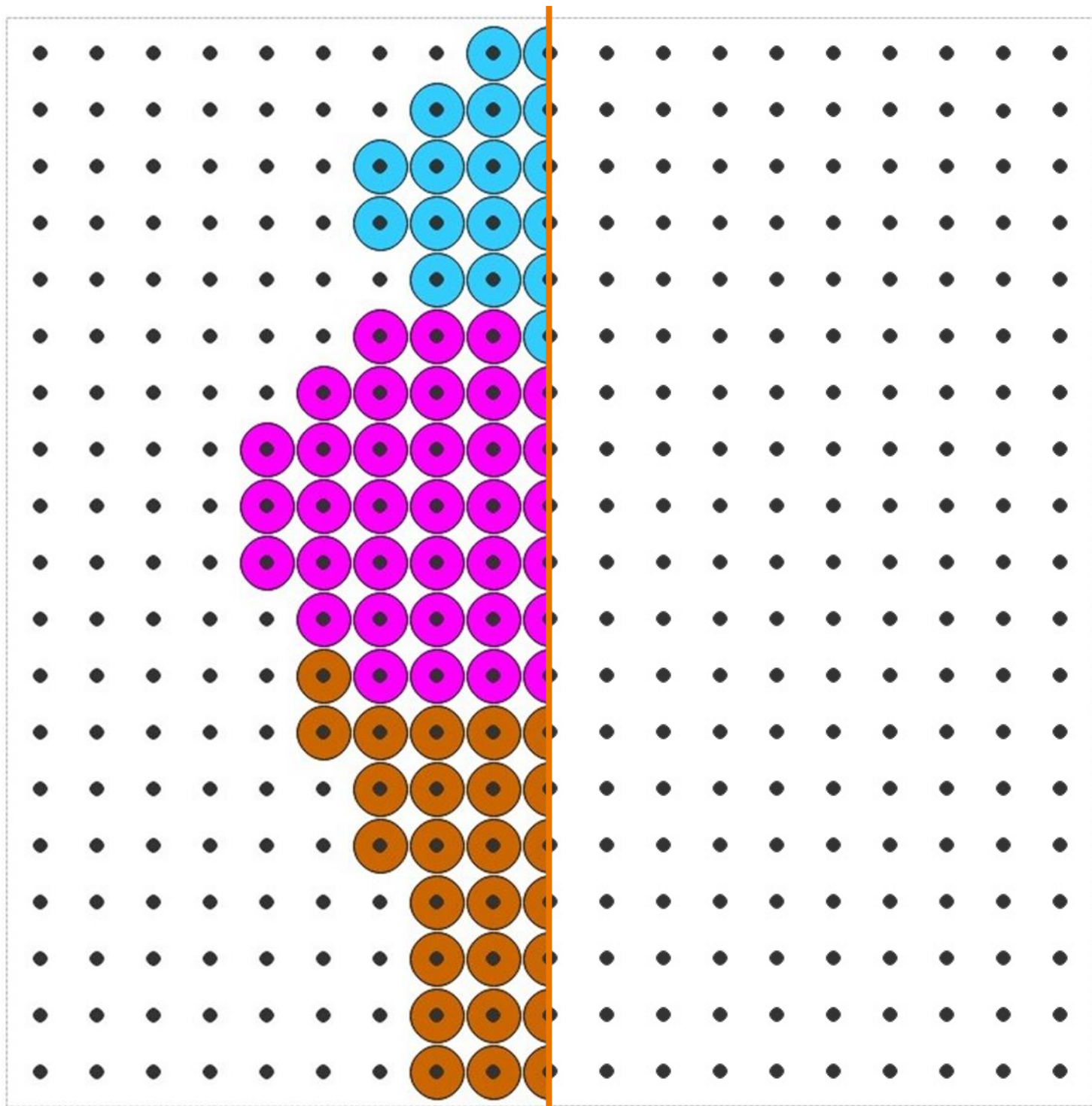
## de parasol



# Kralenplankvoorbeeld spiegelen



het ijsje



# Kraak de code! coderen



wat zie ik in de tuin?

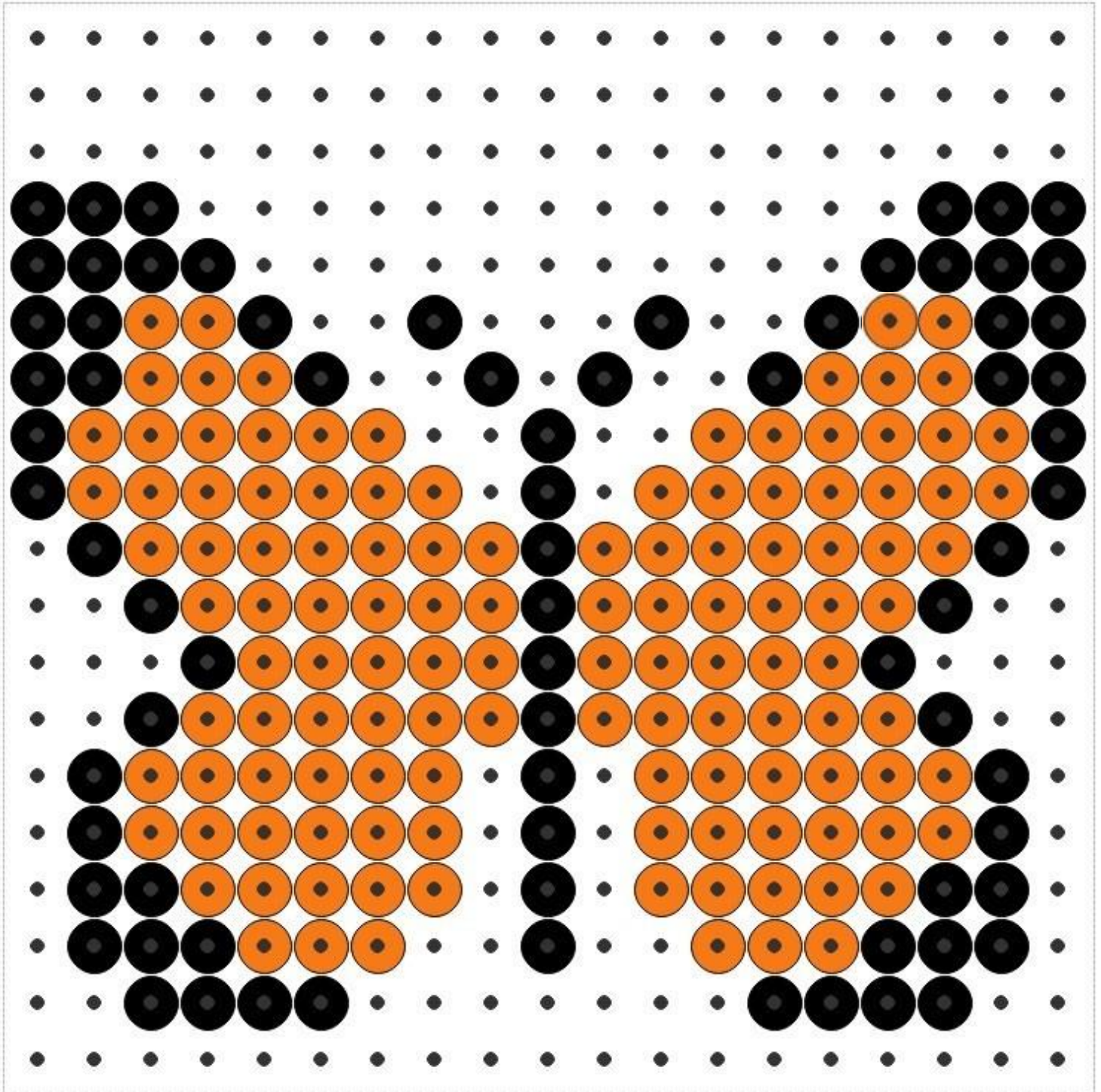
|    |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|----|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 19 |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 19 |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 19 |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3  | 13 | 3 |   |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4  | 11 | 4 |   |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | 2  | 1 | 2 | 1 | 3 | 1 | 2 | 1 | 2 | 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | 3  | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 2 | 1 | 3 | 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1  | 6  | 2 | 1 | 2 | 6 | 1 |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1  | 7  | 1 | 1 | 1 | 7 | 1 |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1  | 1  | 7 | 1 | 7 | 1 | 1 |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | 1  | 6 | 1 | 6 | 1 | 2 |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3  | 1  | 5 | 1 | 5 | 1 | 3 |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | 1  | 6 | 1 | 6 | 1 | 2 |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1  | 1  | 6 | 1 | 1 | 1 | 6 | 1 | 1 |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1  | 1  | 6 | 1 | 1 | 1 | 6 | 1 | 1 |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1  | 2  | 5 | 1 | 1 | 1 | 5 | 2 | 1 |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1  | 3  | 3 | 2 | 1 | 2 | 3 | 3 | 1 |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | 4  | 7 | 4 | 2 |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 19 |    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |



# Kraak de code! oplossing



een vlinder



# Kraak de code! coderen



wat zwemt daar in de zee?

|    |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|----|---|---|---|---|---|---|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 19 |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 19 |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 19 |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 19 |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 19 |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9  | 4 | 3 | 2 | 1 |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7  | 1 | 6 | 2 | 2 | 1 |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | 1 | 3 | 1 | 8 | 4 |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | 2 | 1 | 5 | 4 | 2 | 3 |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3  | 7 | 1 | 2 | 1 | 2 | 3 |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4  | 6 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3  | 7 | 4 | 2 | 1 | 2 |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | 2 | 1 | 4 | 7 | 3 |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | 1 | 3 | 7 | 6 |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7  | 7 | 1 | 2 | 2 |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 8  | 5 | 2 | 2 | 2 |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 19 |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 19 |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 19 |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |



# Kraak de code! oplossing



een vis

