



Kralenplankenpakket

- Sinterklaas -

Leuk dat je het kralenplankenpakket hebt gedownload!
Dit pakket bevat vier verschillende opdrachten voor de kralenplank.

Kralenplankvoorbeelden

De klassieke kralenplankvoorbeelden. De kinderen leggen de voorbeelden na.
Let op! Kies bij het afdrukken voor 'ware grootte' om de voorbeelden passend te laten zijn voor de doorzichtige kralenplank.

Samenwerken

De kinderen werken samen aan de stoomboot. Deze wordt door twee kinderen gemaakt. Als het werk klaar is, worden de twee kralenplanken tegen elkaar geschoven.

Spiegelen

De kinderen leggen een deel van het voorbeeld. Ze spiegelen dit, zodat de hele afbeelding tevoorschijn komt. De lijn in het voorbeeld is de spiegellijn. Geef de kinderen eventueel een spiegel als hulpmiddel.

Kraak de code! - coderen

De kinderen pakken een blad met codes en een lege, vierkante kralenplank. Ze kijken naar de getallen en kleuren in de bovenste rij en leggen de kralen op de kralenplank (ook in de bovenste rij).

Een wit vakje betekent: geen kraal, laat dit aantal pinnen leeg. Een gekleurd vakje betekent: leg dit aantal gekleurde kralen naast elkaar op de pinnen.

Bijvoorbeeld:

4	2	7	2	4
---	---	---	---	---

Deze rij betekent: laat vier pinnen (of spijkers) leeg, leg dan twee blauwe kralen, laat zeven pinnen leeg, leg weer twee blauwe kralen en laat vier pinnen leeg. Deze rij is klaar. Op deze manier werken de kinderen alle rijen af. Er verschijnt iets dat te maken heeft met het sinterklaasfeest.

Veel plezier!

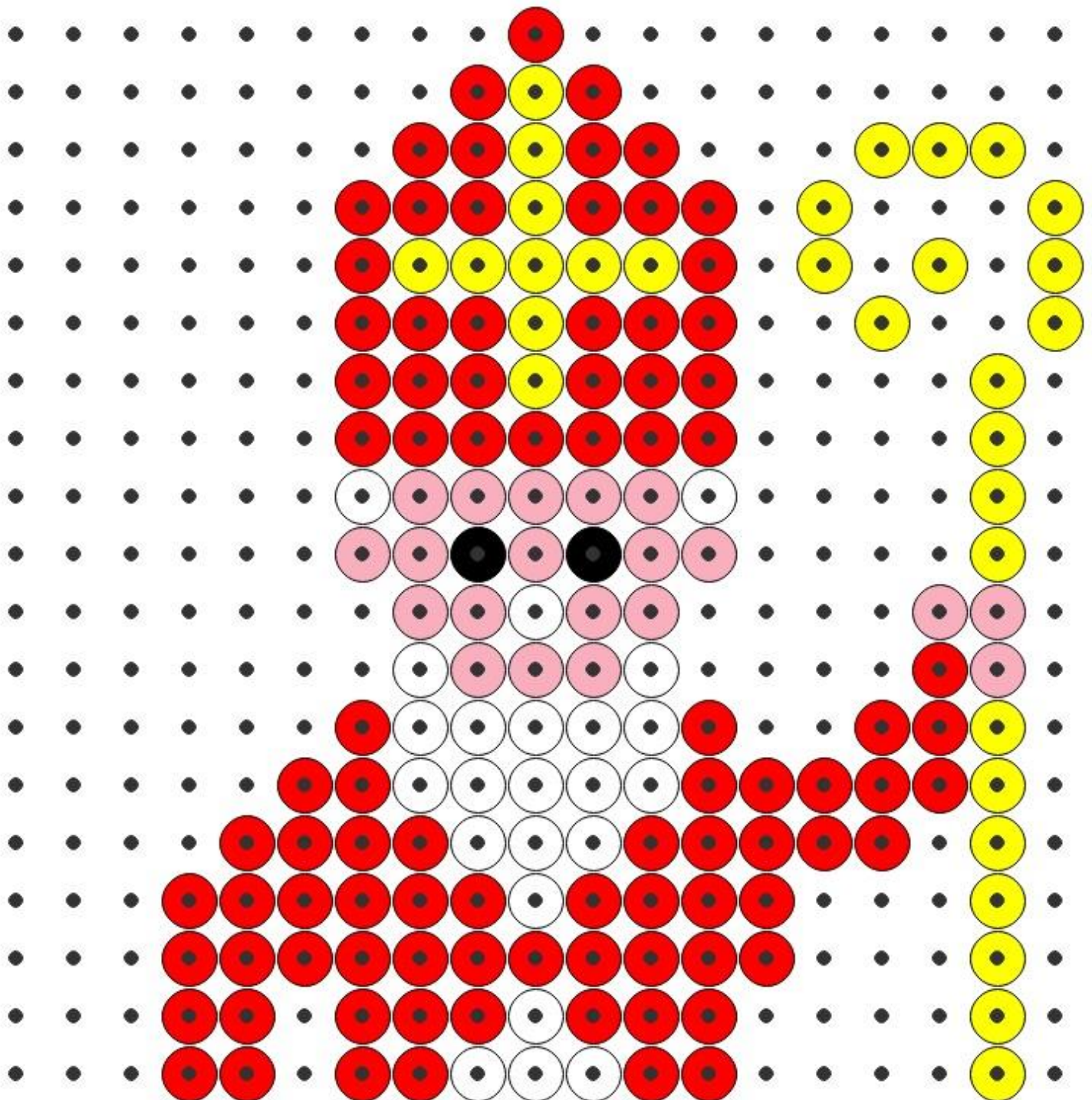
Juf Anke - www.jufankenl.nl -



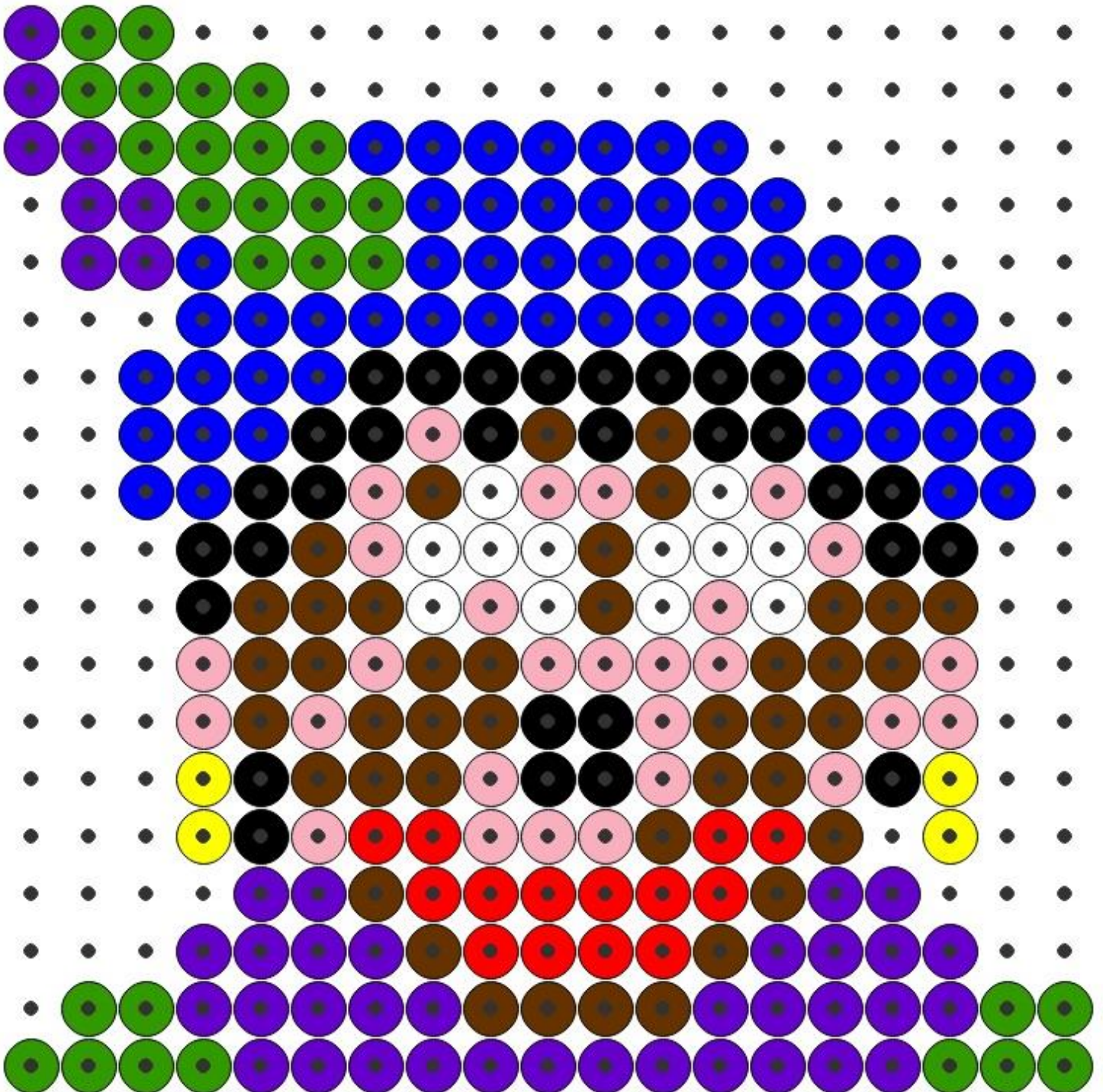
Kralenplankvoorbeelden



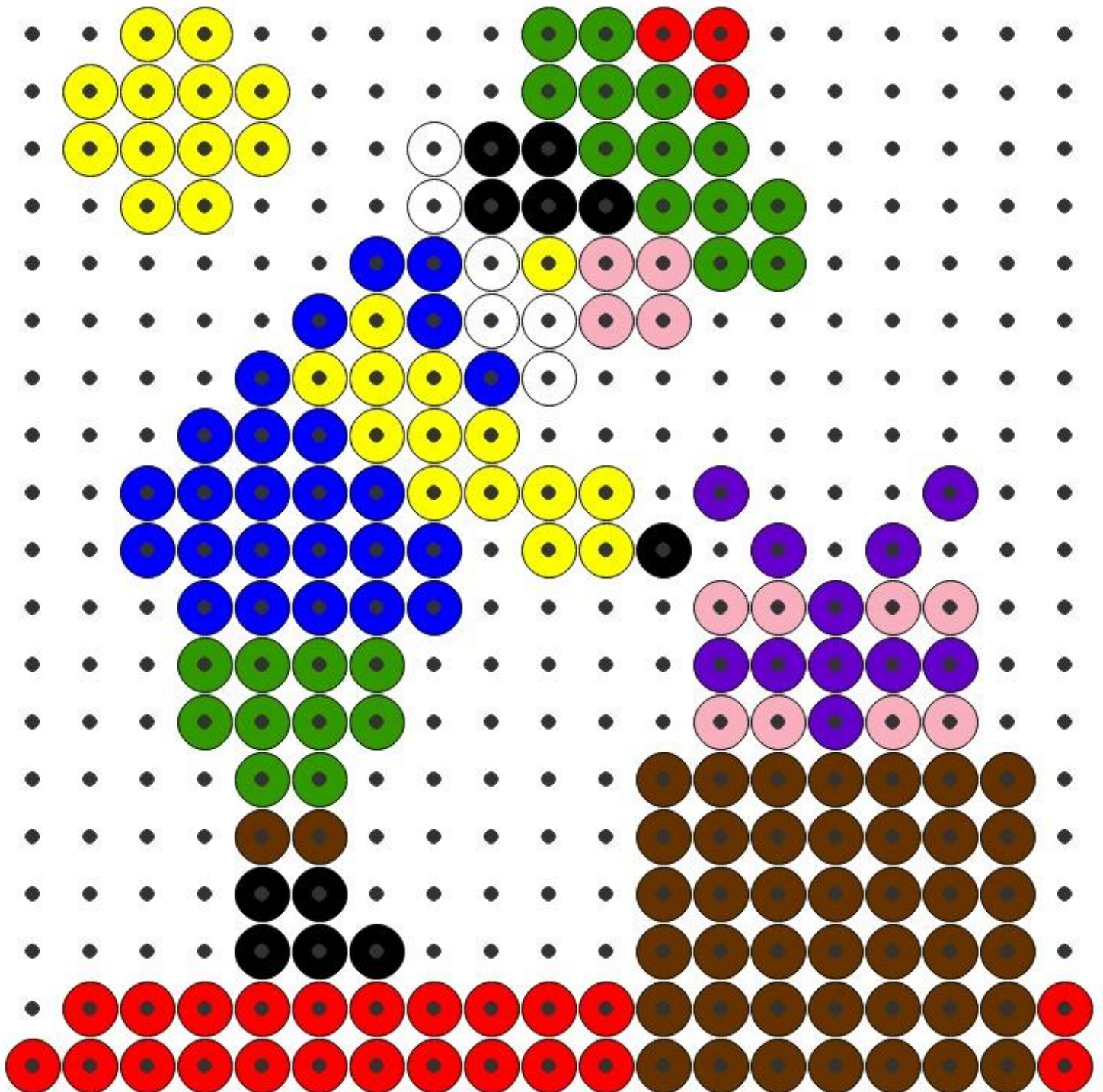
sint



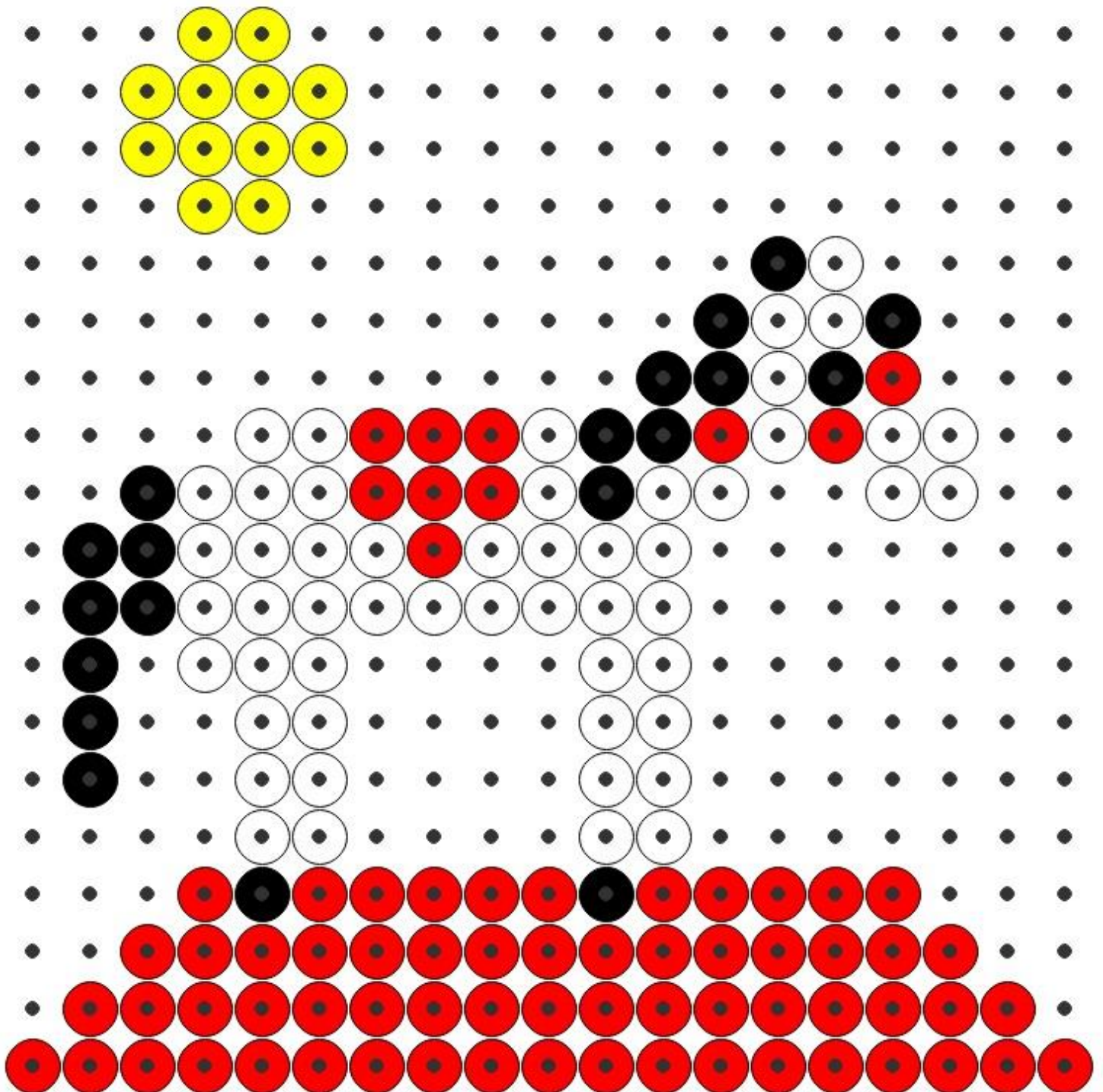
piet



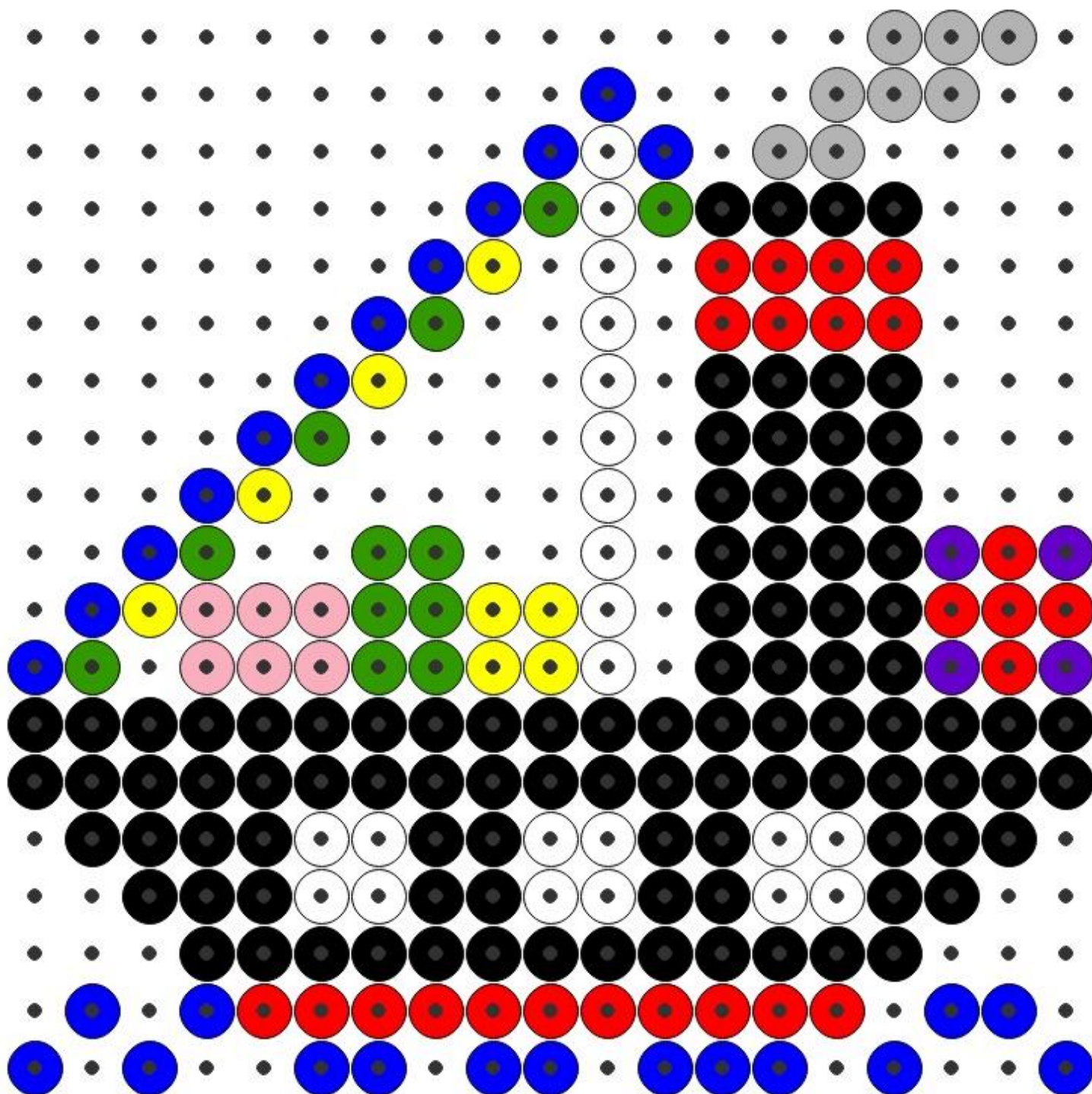
piet op het dak



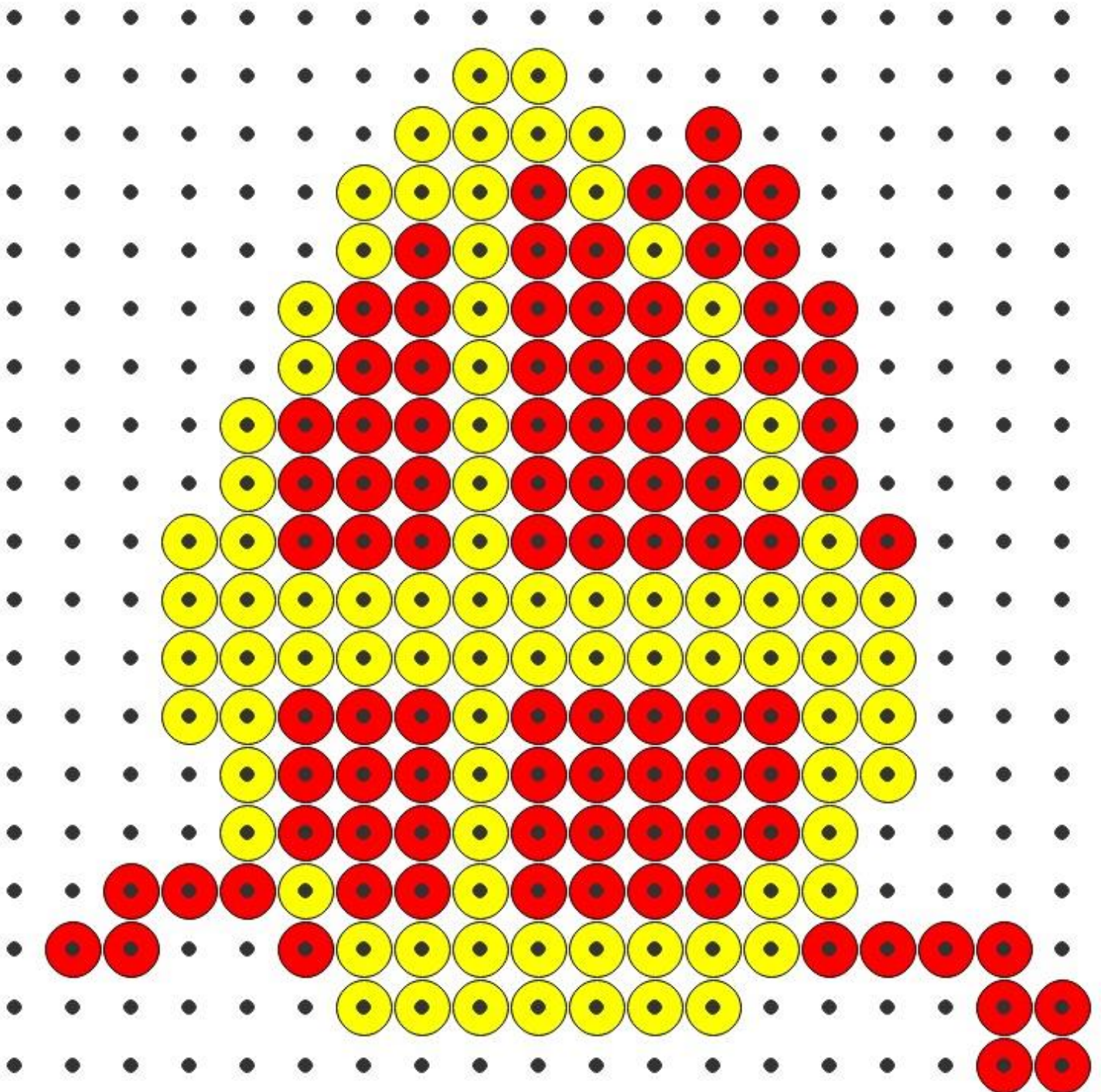
het paard



de stoomboot

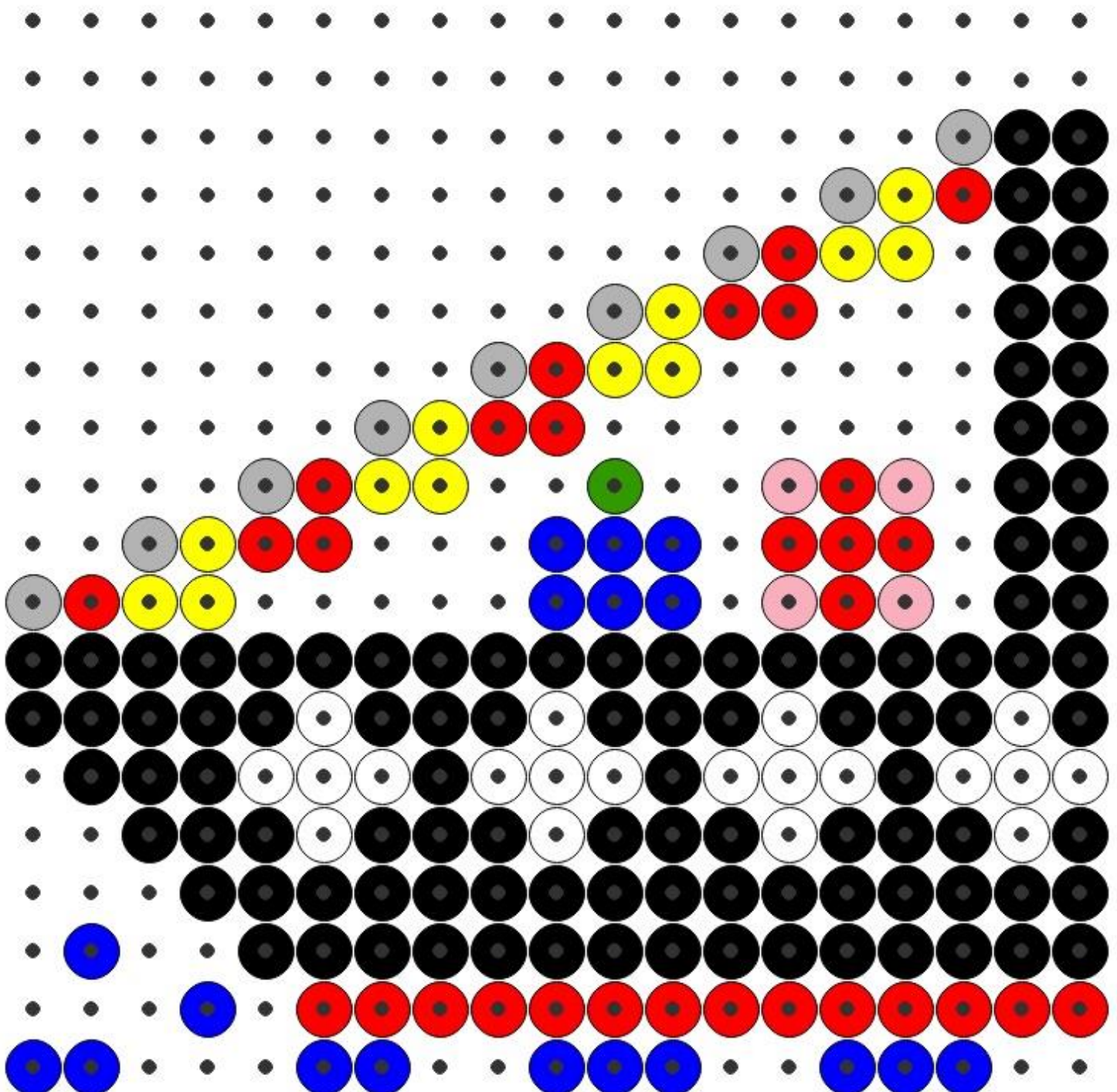


de mijter

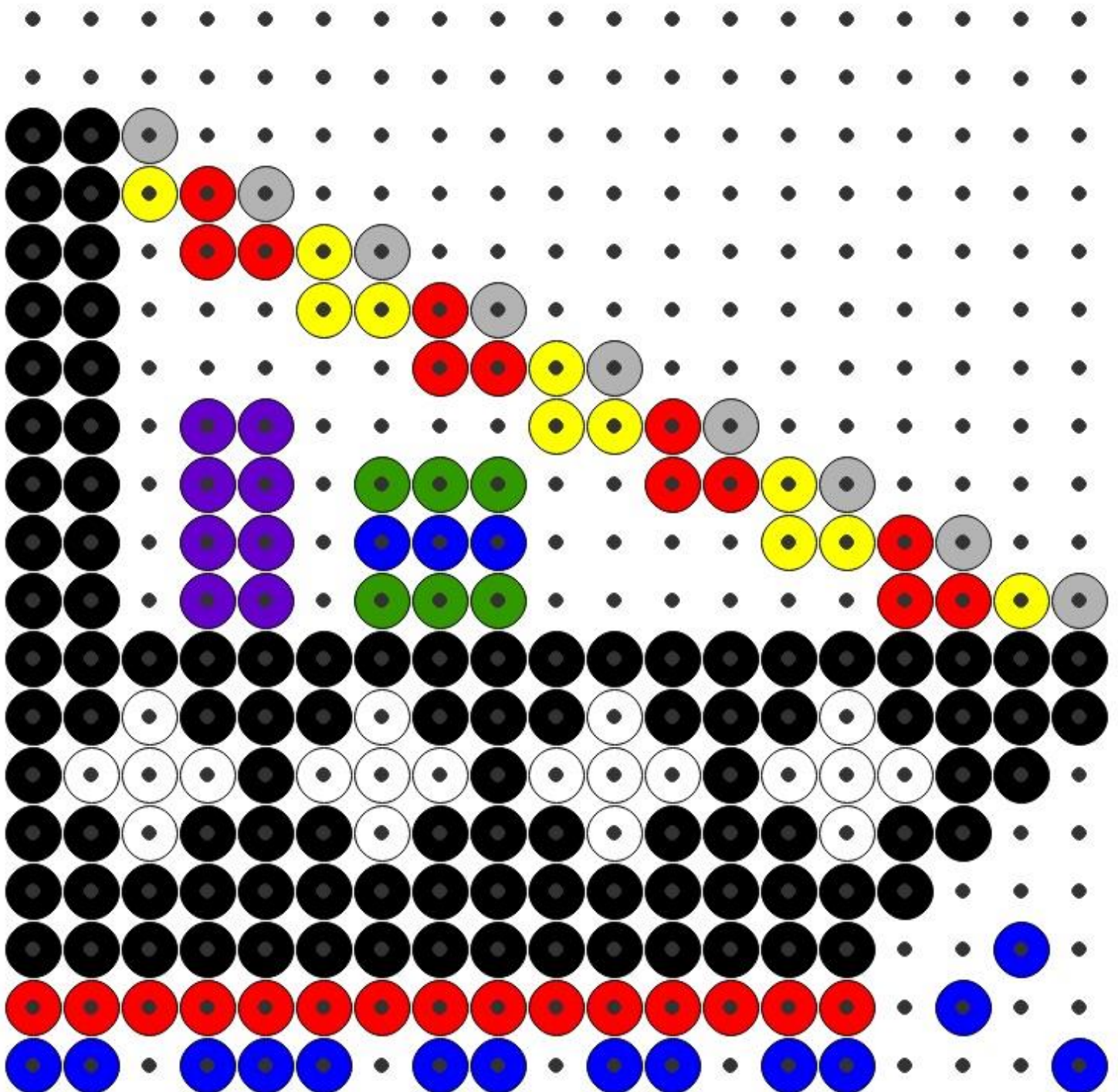




de stoomboot (links)



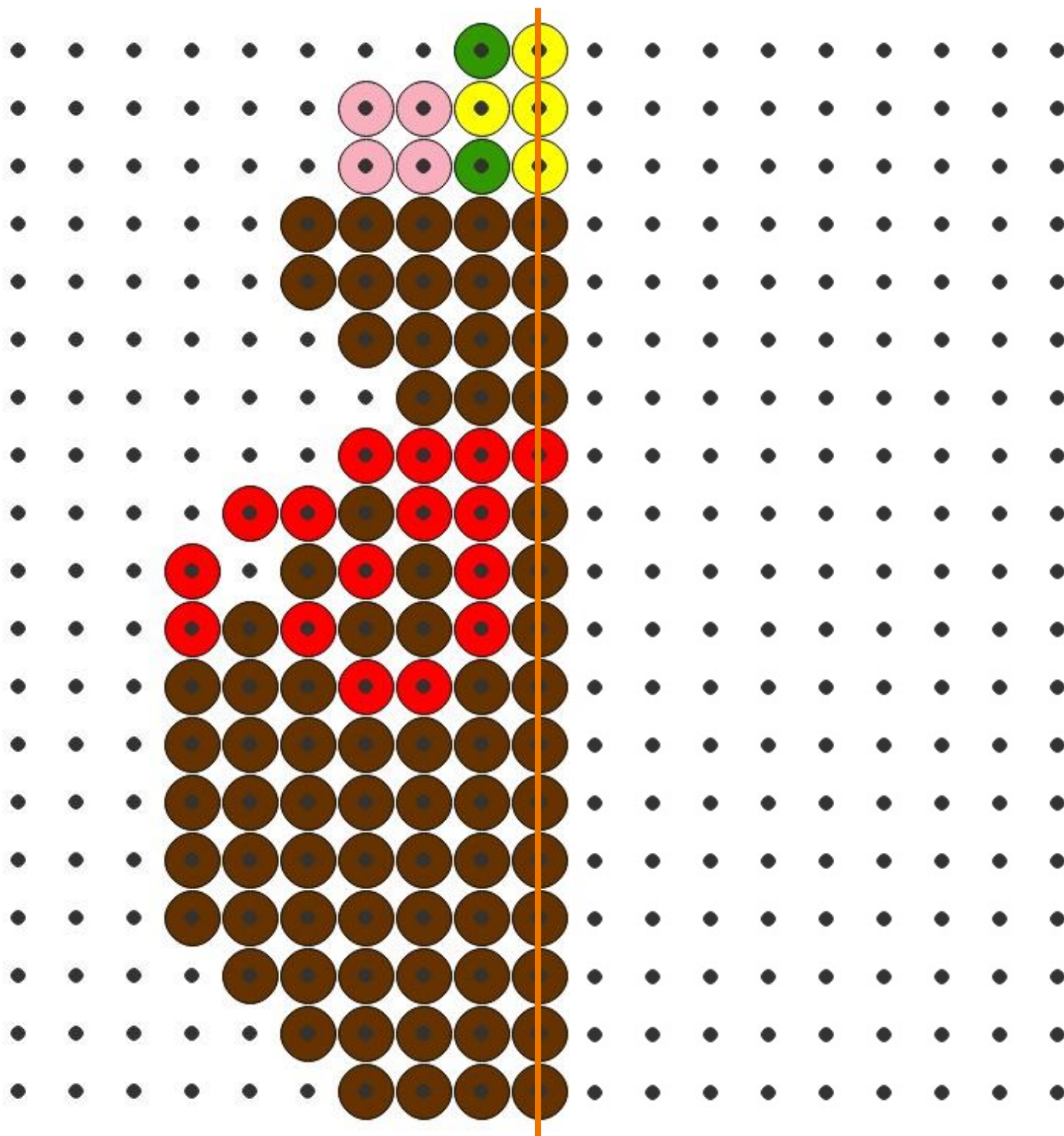
de stoomboot (rechts)



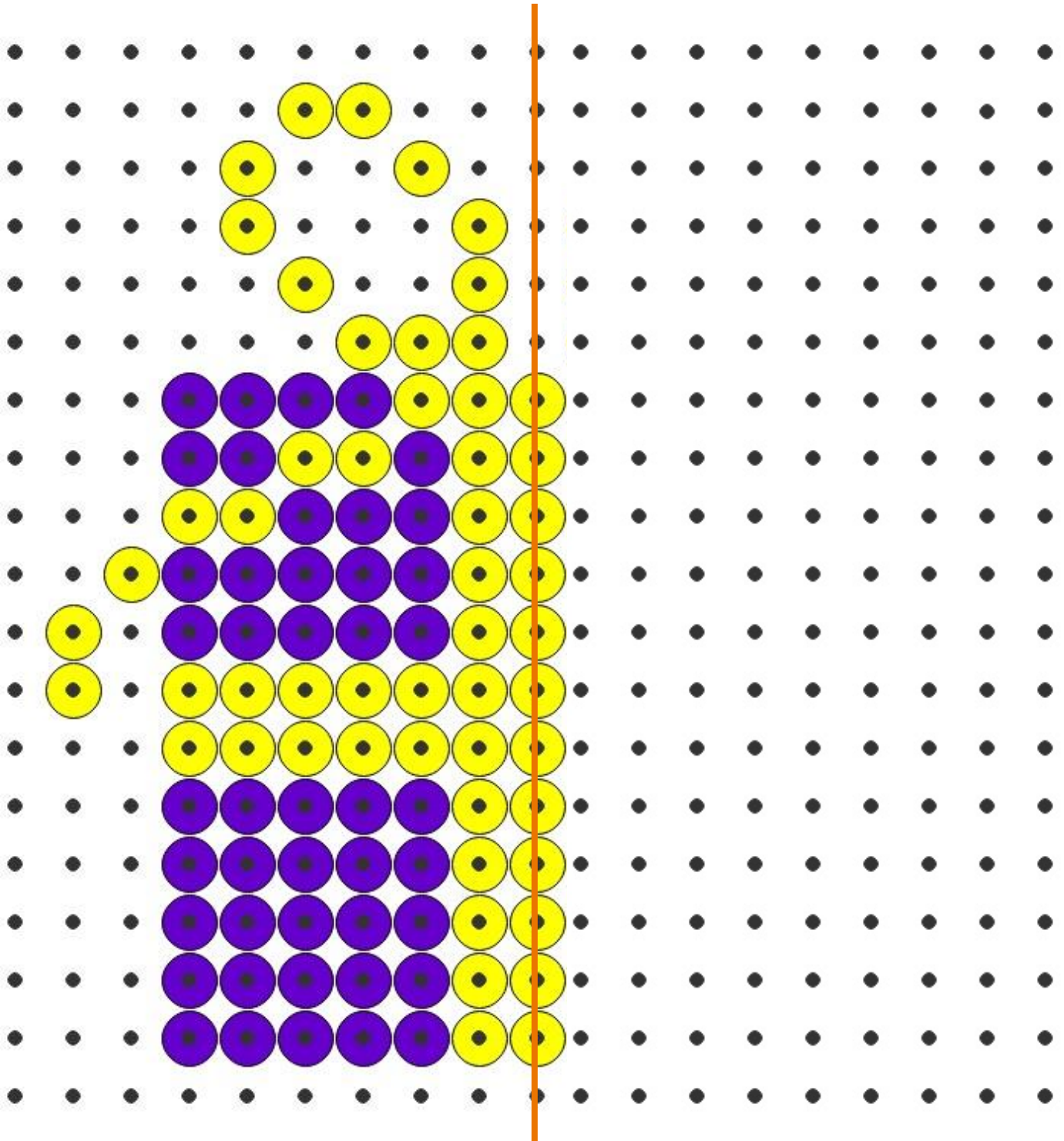
Kralenplankvoorbeelden spiegelen



de zak



het pakje

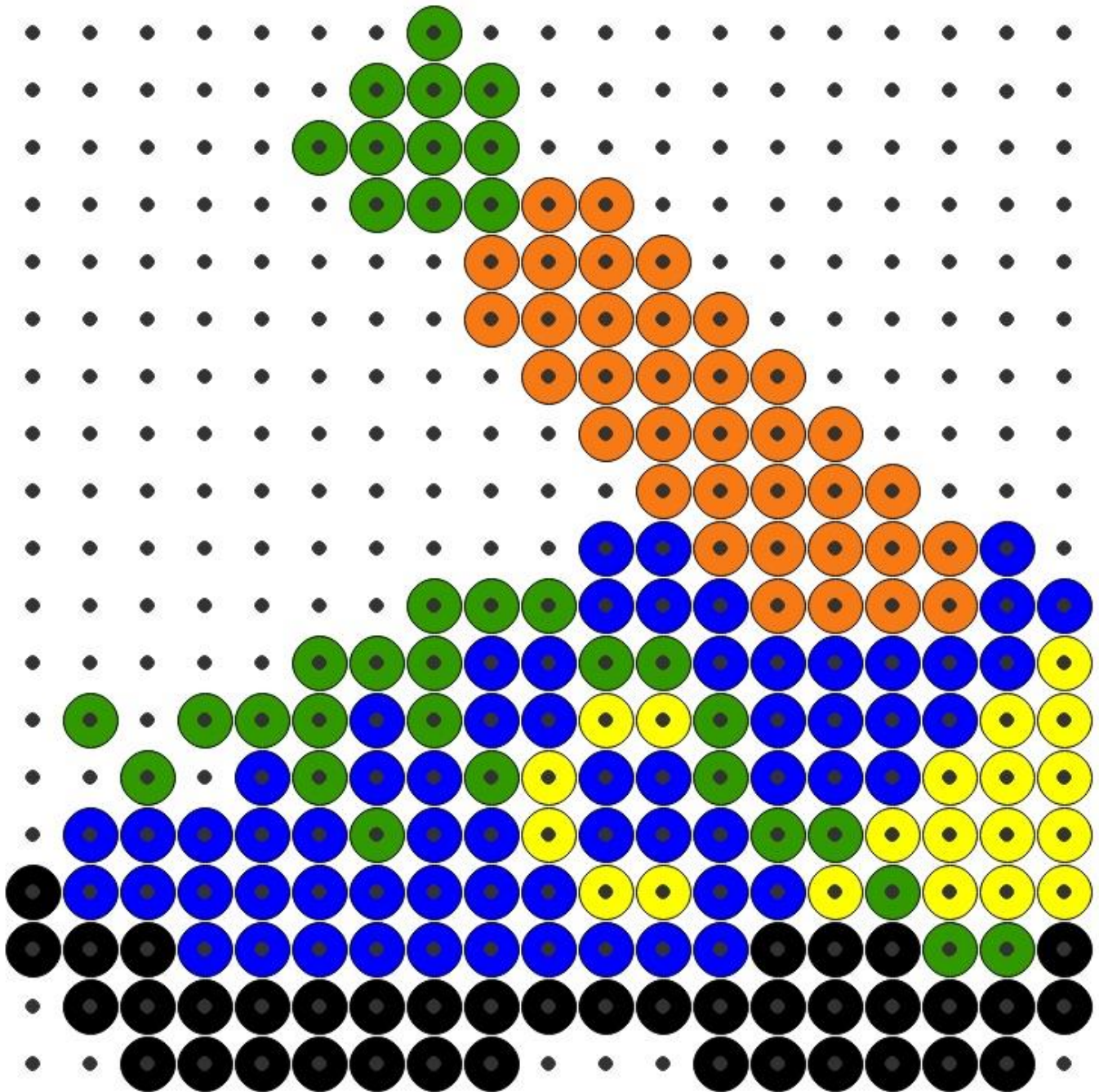


Kraak de code! coderen



7	1	11																
6	3	10																
5	4	10																
6	3	2	8															
8	4	7																
8	5	6																
9	5	5																
10	5	4																
11	5	3																
10	2	5	1	1														
7	3	3	4	2														
5	3	2	2	6	1													
1	1	1	3	1	1	2	2	1	4	2								
2	1	1	1	1	2	1	1	2	1	3	3							
1	5	1	2	1	3	2	4											
1	9	2	2	1	1	3												
3	10	3	2	1														
1	18																	
2	7	3	6	1														

Kraak de code! oplossing



Kraak de code! coderen



19																		
5	2	5	2	5														
4	1	2	1	3	1	2	1	4										
4	1	3	1	1	1	3	1	4										
5	1	2	1	1	1	2	1	5										
6	3	1	3	6														
3	4	5	4	3														
3	2	2	1	3	1	2	2	3										
3	2	3	3	3	2	3												
2	1	5	3	5	1	2												
1	1	1	5	3	5	1	1	1										
1	1	1	13	1	1	1												
3	13	3																
3	5	3	5	3														
3	5	3	5	3														
3	5	3	5	3														
3	5	3	5	3														
3	5	3	5	3														
19																		

Kraak de code! oplossing

