



Kralenplankenpakket

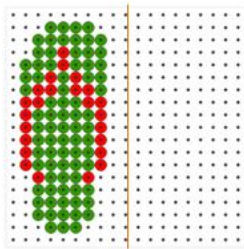
schoenen



Leuk dat je het kralenplankenpakket gedownload hebt!
Dit pakket bevat drie verschillende opdrachten voor de kralenplank.

Kralenplankvoorbeelden

De klassieke kralenplankvoorbeelden. De kinderen leggen het voorbeeld na.



Spiegelen

De kinderen leggen de ene slipper na op de kralenplank.
Ze spiegelen deze, zodat de tweede slipper tevoorschijn komt.
De lijn in het voorbeeld is de spiegellijn. Geef de kinderen eventueel een spiegel als hulpmiddel.

Kraak de code! - coderen

De kinderen pakken het blad met de code en een lege, vierkante kralenplank. Ze kijken naar de getallen en kleuren in de bovenste rij en leggen de kralen op de kralenplank (ook in de bovenste rij). Een wit vakje betekent: geen kraal, laat dit aantal pinnen leeg. Een gekleurd vakje betekent: leg dit aantal gekleurde kralen naast elkaar op de pinnen.

Bijvoorbeeld:

1	6	12
---	---	----

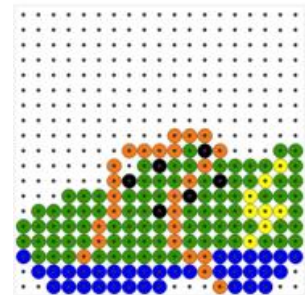
Deze rij betekent: laat één pin (of spijker) leeg, leg dan zes rode kralen en laat twaalf pinnen leeg. Deze rij is klaar.

Op deze manier werken de kinderen alle rijen af.



Veel plezier!

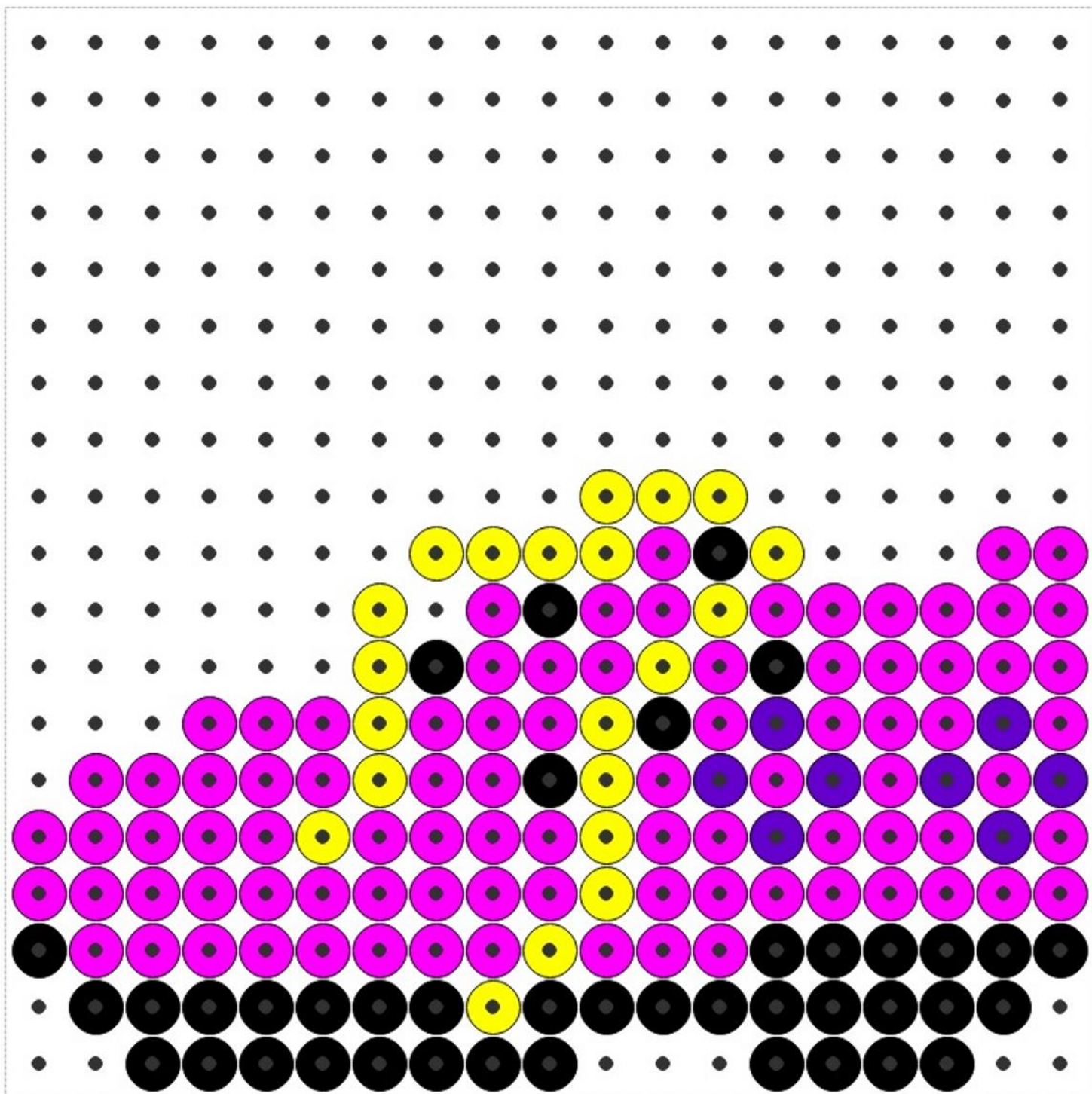
Juf Anke
- www.jufanken.nl -



Kralenplankvoorbeeld schoenen



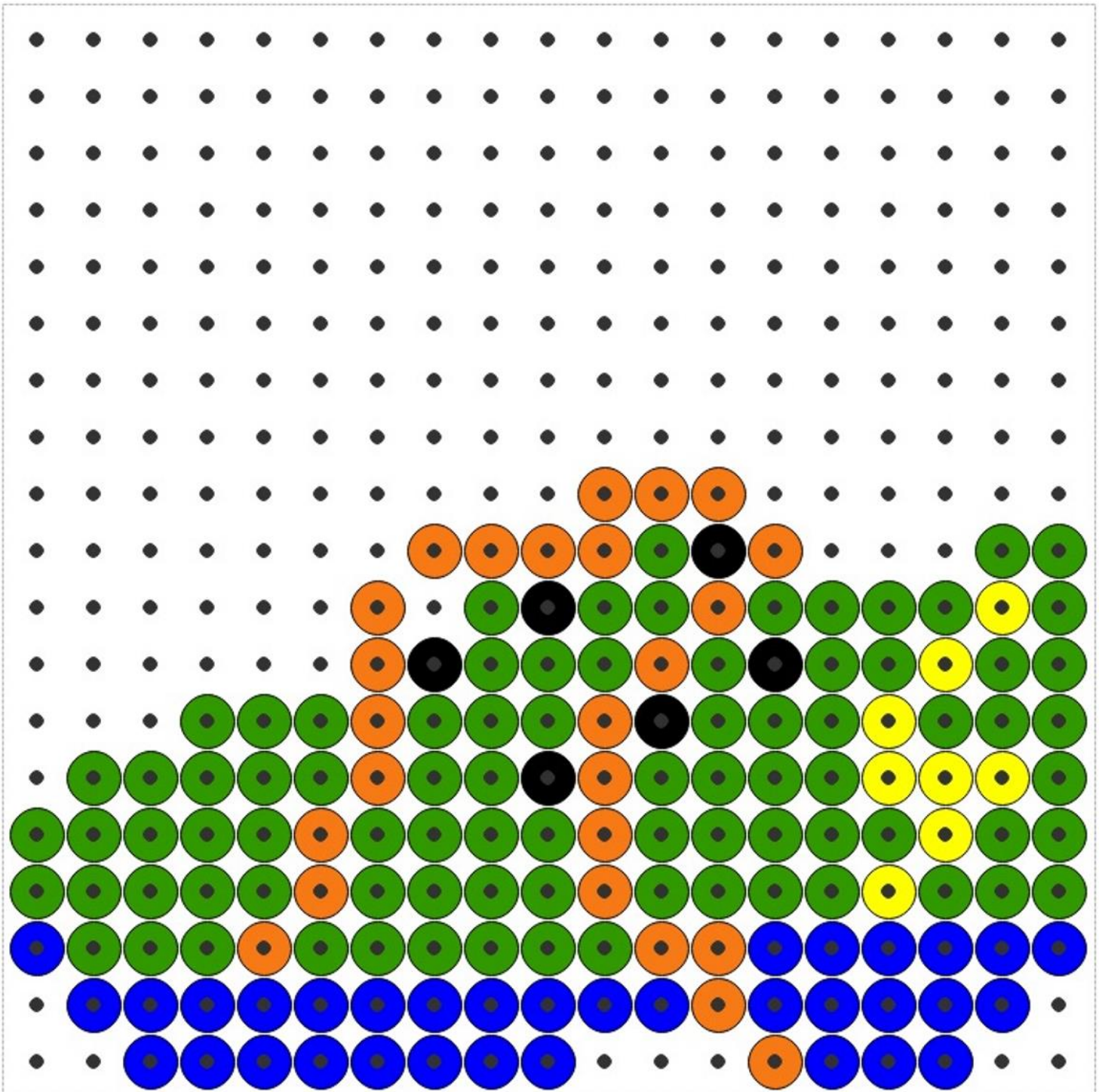
de lage schoen



Kralenplankvoorbeeld schoenen



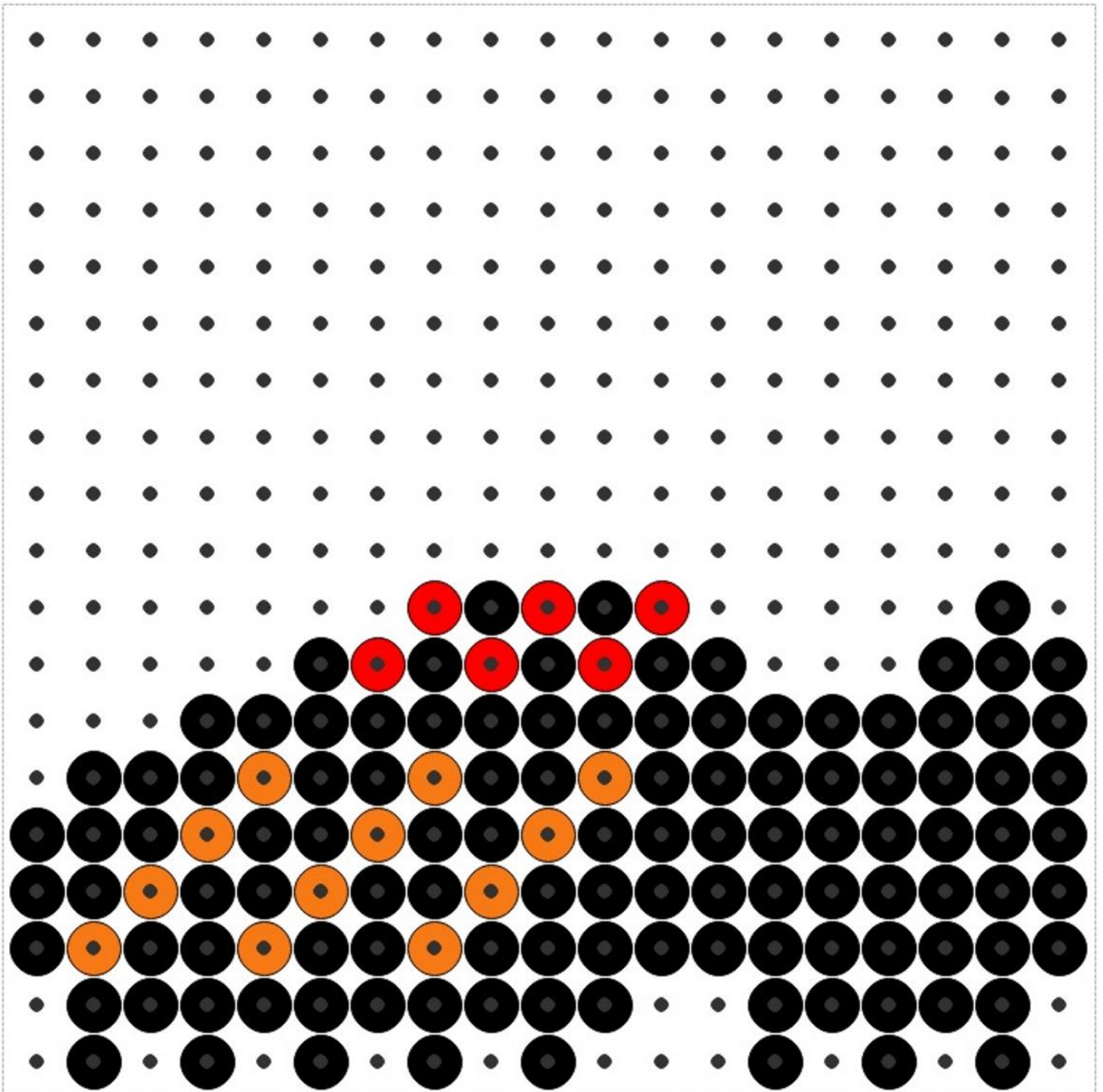
de lage schoen



Kralenplankvoorbeeld schoenen



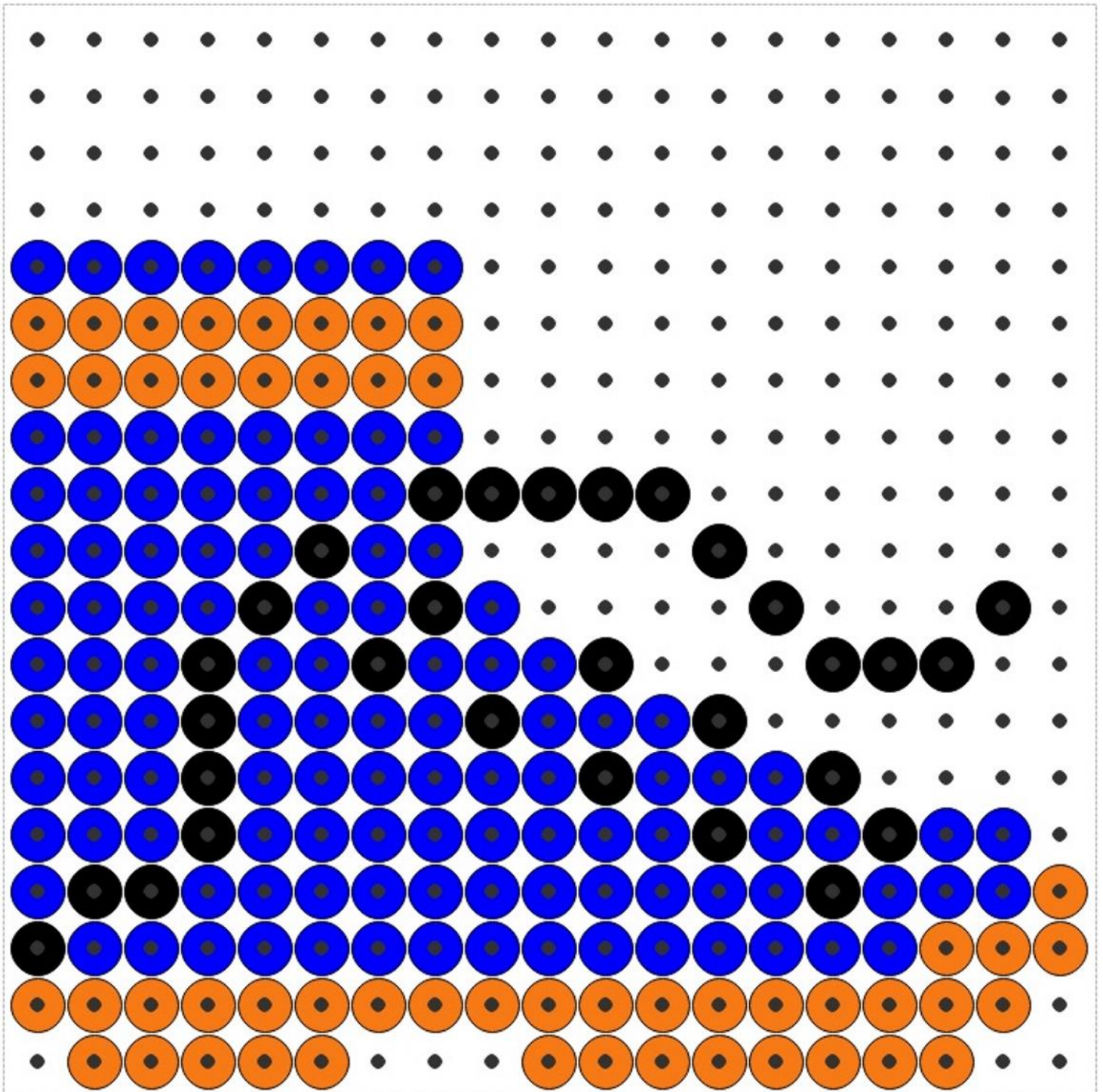
de voetbalschoen



Kralenplankvoorbeeld schoenen



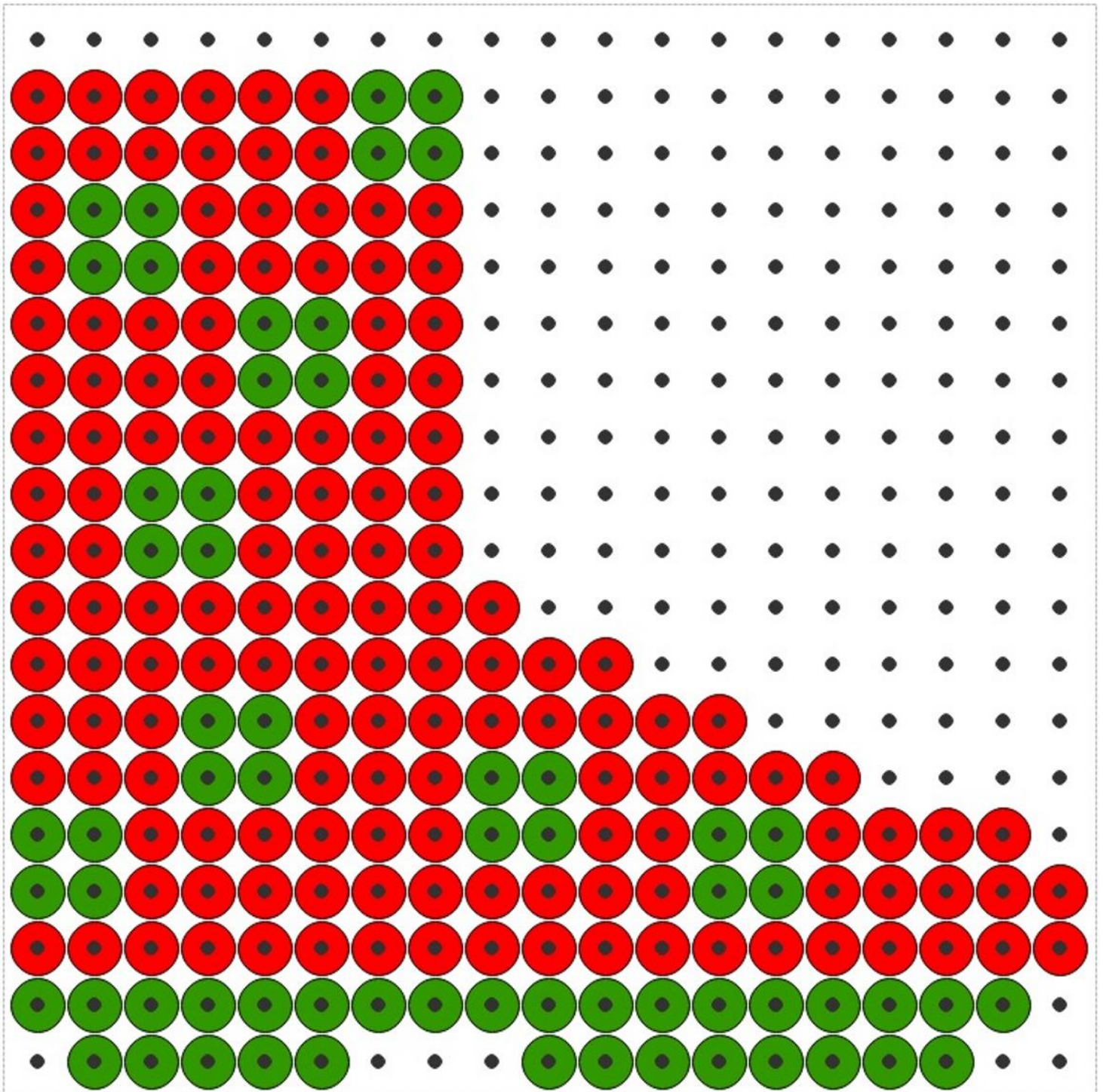
de hoge schoen



Kralenplankvoorbeeld schoenen



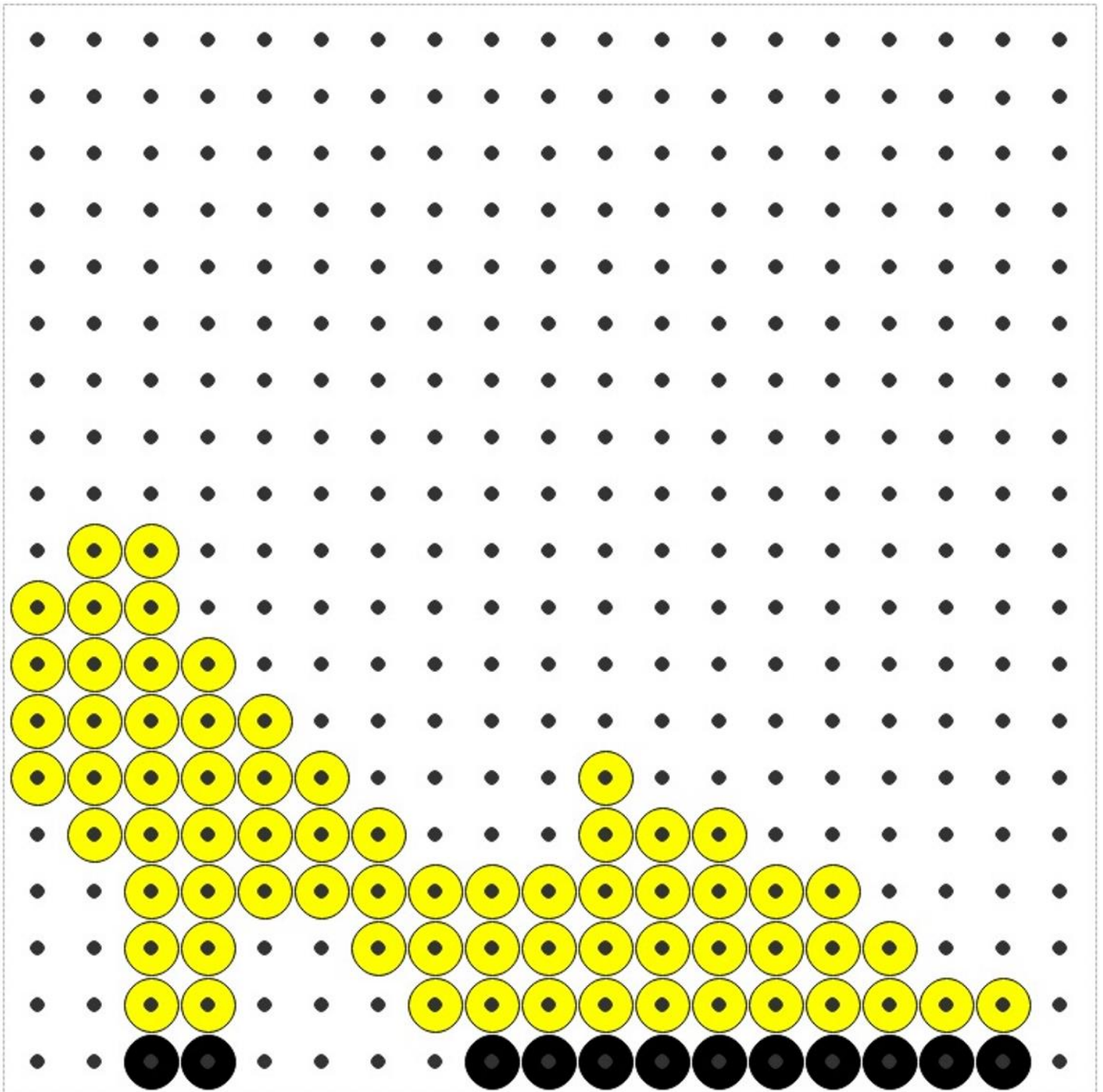
de laars



Kralenplankvoorbeeld schoenen



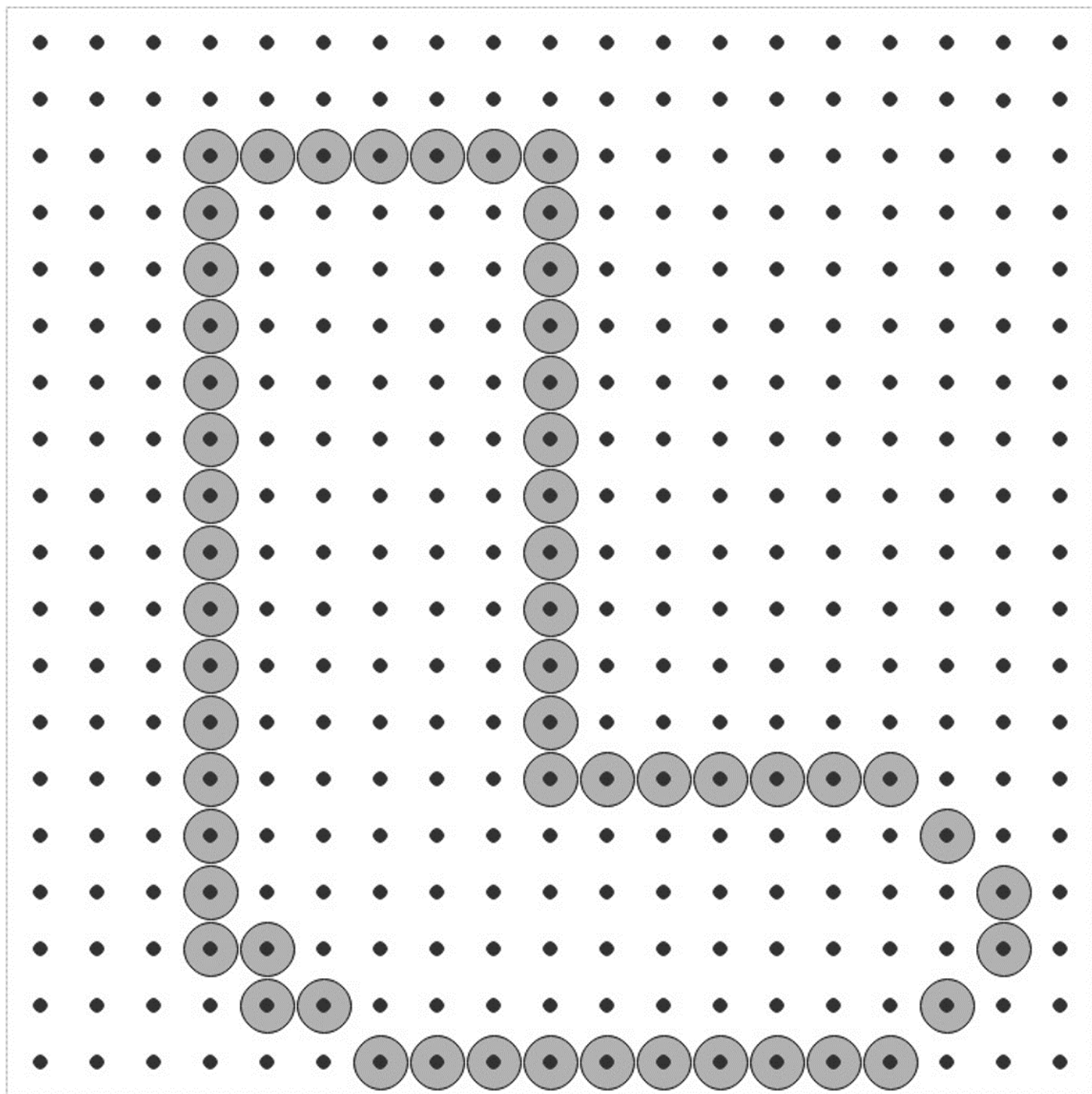
de hakschoen



Kralenplankvoorbeeld schoenen

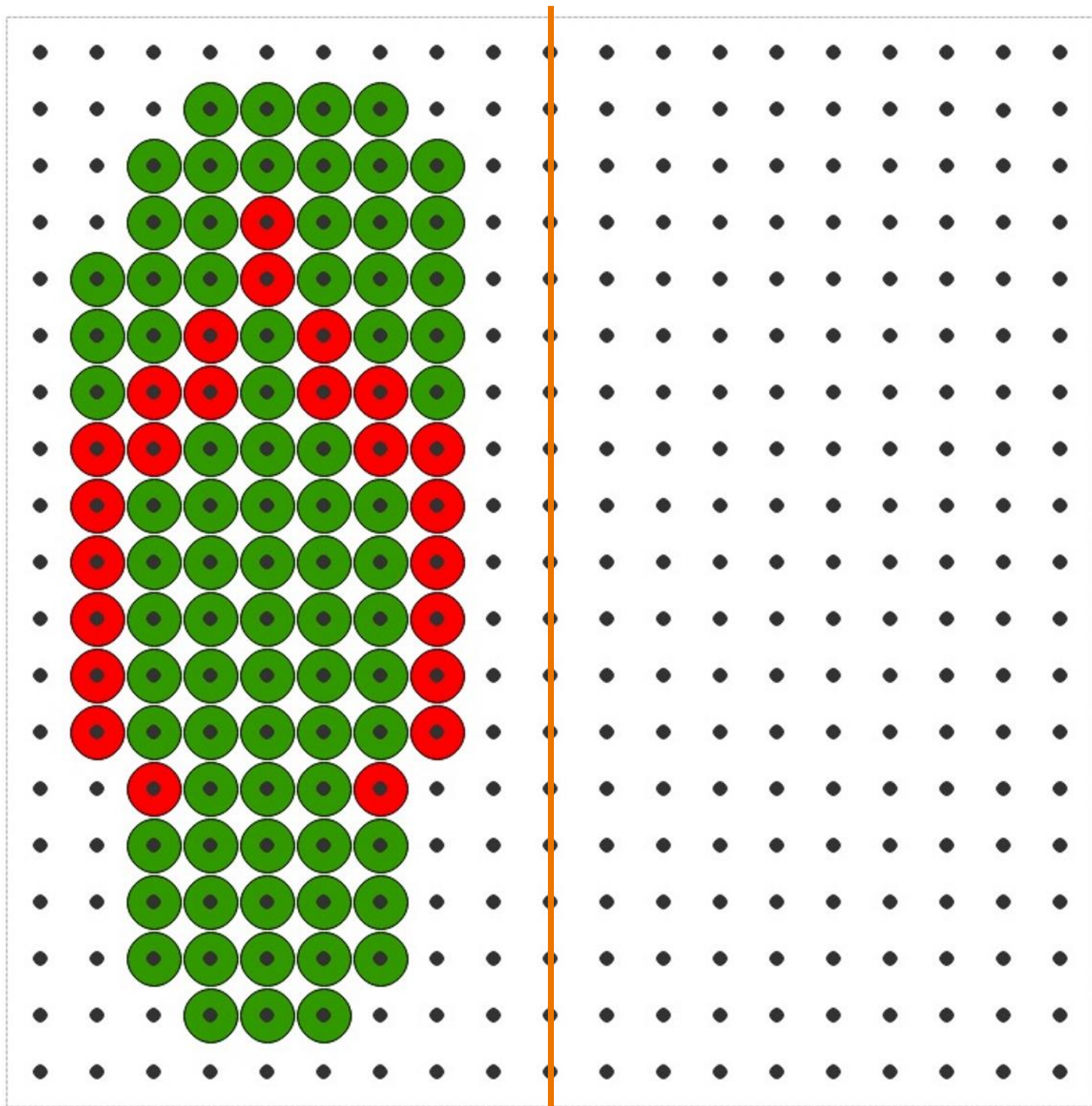


de sok (om zelf te versieren)





de slippers



Kraak de code! coderen



wat trek ik vandaag aan?

1	6	12															
1	6	12															
1	6	12															
1	6	12															
1	6	12															
1	6	12															
1	6	5	6	1													
1	6	5	6	1													
1	9	2	6	1													
1	10	1	6	1													
2	9	1	6	1													
3	8	1	6	1													
4	6	2	6	1													
12	6	1															
9	9	1															
8	10	1															
8	9	2															
8	8	3															
9	6	4															



Kraak de code! oplossing



sokken

