

Branden en blussen

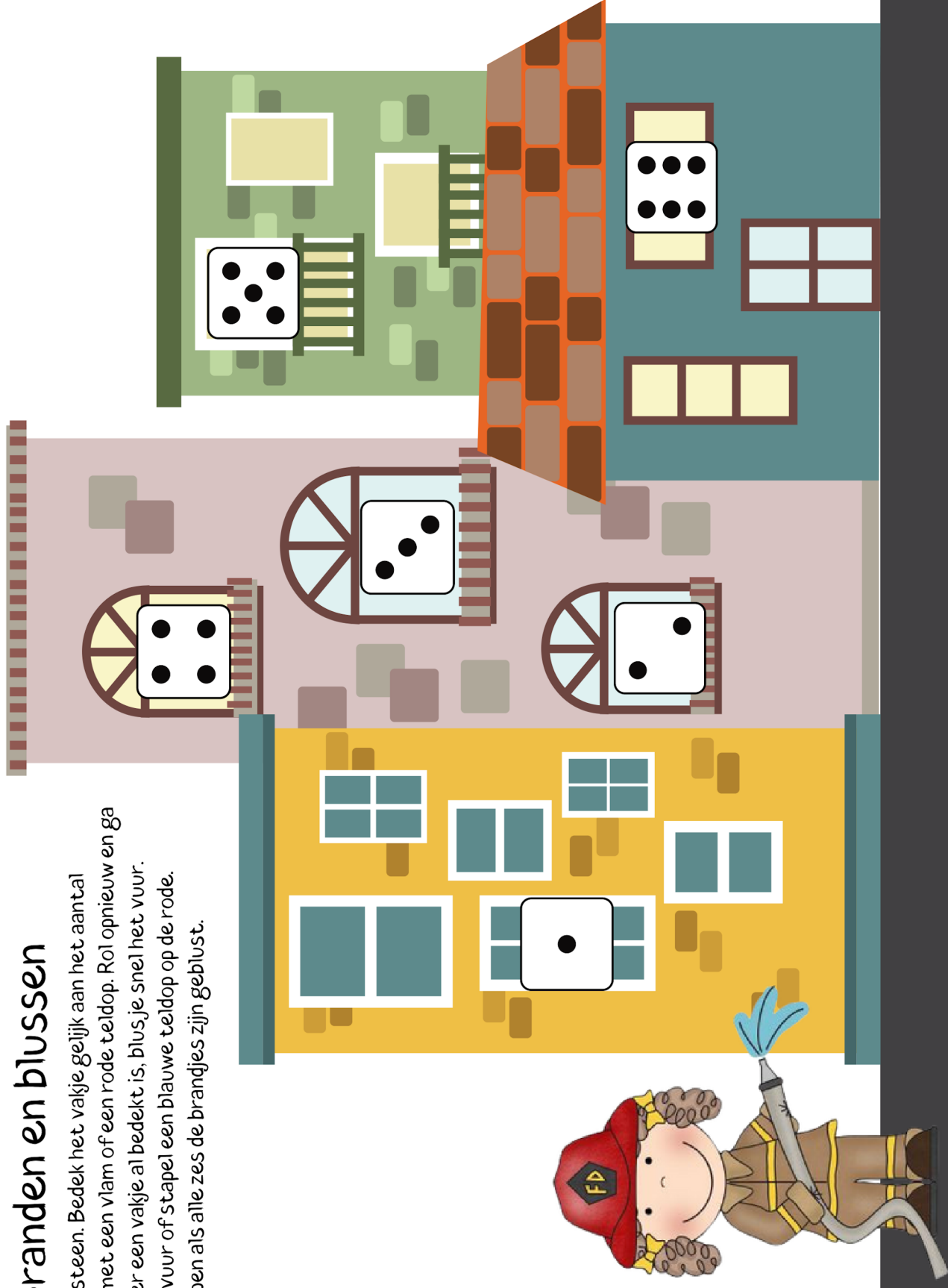
Rol met de dobbelsteen. Bedek het vakje gelijk aan het aantal gedobbelde ogen met een vlam of een rode teldop. Rol opnieuw en ga zo verder. Wanneer een vakje al bedekt is, blus je snel het vuur.

Leg water op het vuur of stapel een blauwe teldop op de rode.

Het spel is afgelopen als alle zes de brandjes zijn geblust.



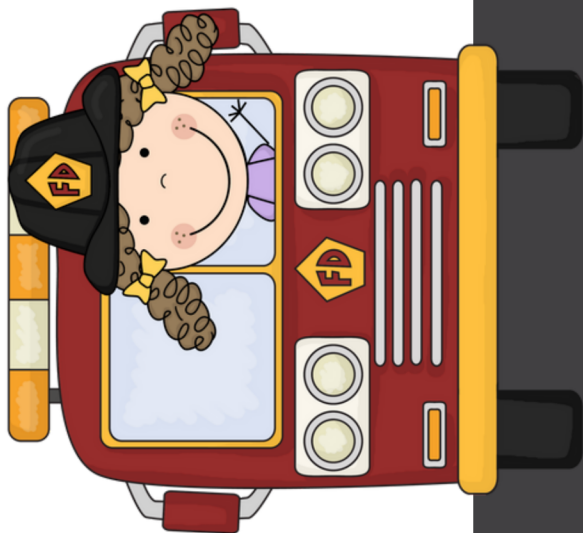
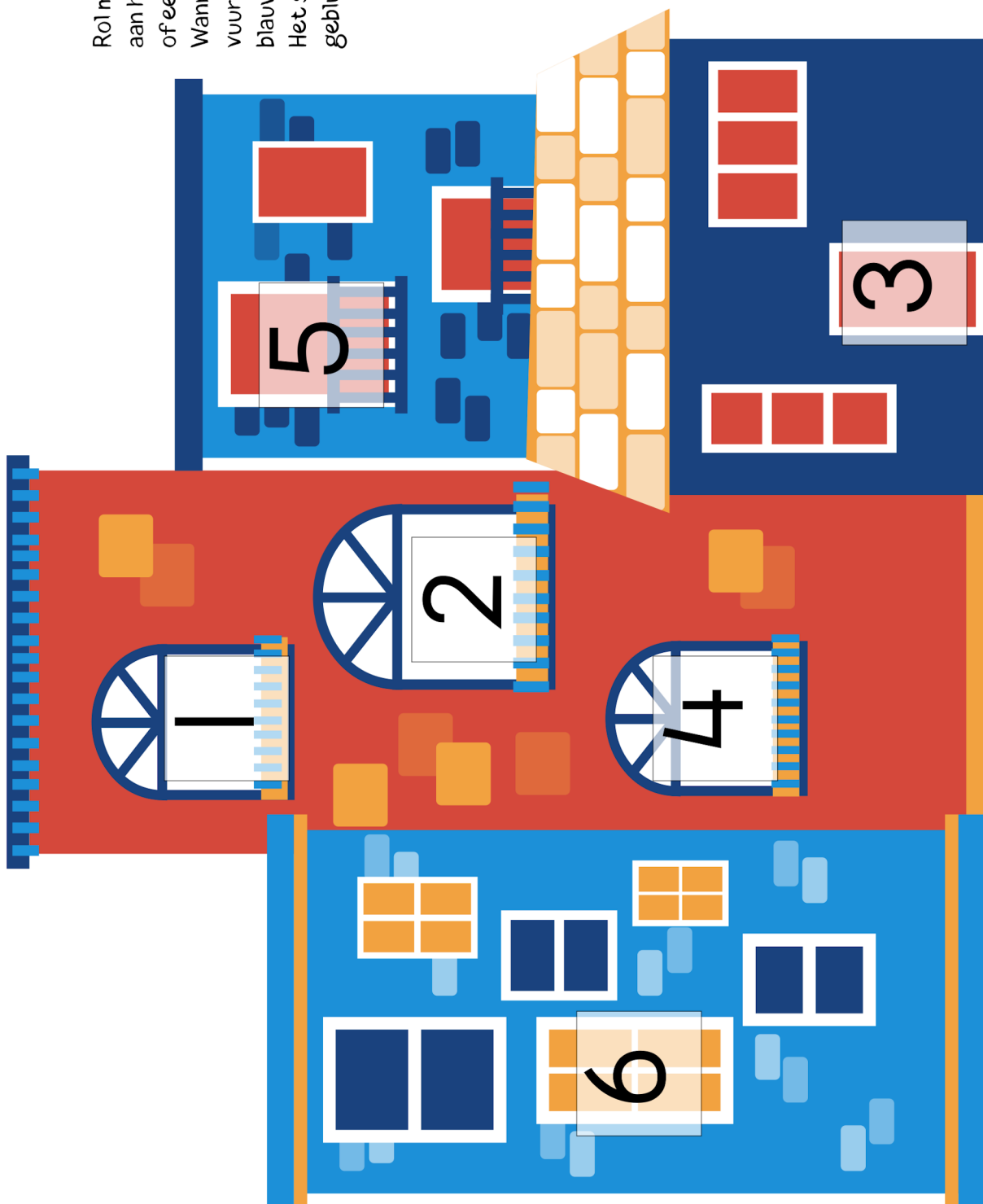
Jufanke.nl



Branden en blussen

Rol met de dobbelsteen. Bedek het vakje gelijk aan het aantal gedobbelde ogen met een vlam of een rode teldop. Rol opnieuw en ga zo verder. Wanneer een vakje al bedekt is, blus je snel het vuur. Leg water op het vuur of stapel een blauwe teldop op de rode.

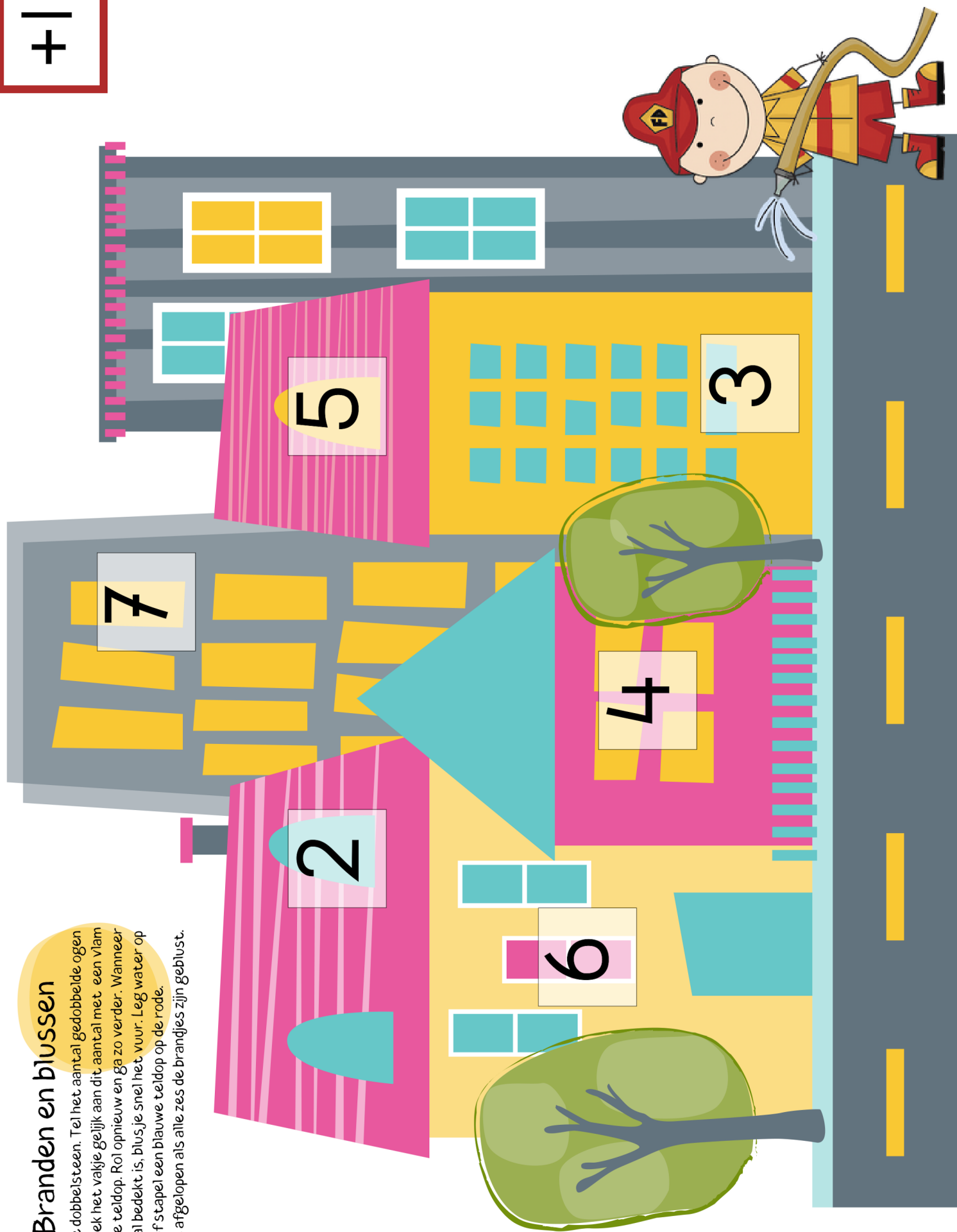
Het spel is afgelopen als alle zes de brandjes zijn geblust.



Branden en blussen

Rol met de dobbelsteen. Tel het aantal gedubbelde ogen erbij 1. Bedek het vakje gelijk aan dit aantal met een vlam of een rode teldop. Rol opnieuw en ga zo verder. Wanneer een vakje al bedekt is, blus je snel het vuur. Leg water op het vuur of stapel een blauwe teldop op de rode. Het spel is afgelopen als alle zes de brandjes zijn geblust.

+1



Branden en blussen

Roll met de dobbelsteen. Tel het aantal gedobbelde ogen eraf! Bedek het vakje gelijk aan dit aantal met een vlam of een rode teldop. Roll opnieuw en ga zo verder. Wanneer een vakje al bedekt is, blus je snel het vuur. Leg water op het vuur of stapel een blauwe teldop op de rode. Het spel is afgelopen als alle zes de brandjes zijn geblust.



Jufanke.nl

