

Gruffalofeest

Wie is dan dit beest met die vlijmscherpe klauwen,
die knarsende kaken die alles kauwen?

Hij heeft eeltige knieën, z'n voeten zijn plat,
op de punt van zijn neus zit een gifgroene wrat -
oranje ogen, een tong zwart als drop,
en paarse stekels van z'n staart tot z'n kop.

Moedertje! Ooo!
't Is een Gruffalo!

Vier een feestje met de Gruffalo! In dit pakket vind je leuke spellen bij het boek
'De Gruffalo' en activiteiten en een uitnodiging voor een Gruffalofeest op school
of thuis.

Veel plezier!

juf Els en juf Anke

www.jufanke.nl



Gruffalofeest!

Ga je met muis mee op pad naar
de Gruffalo in het donkere bos?
Onderweg ontmoeten we vos, uil en slang
en spelen met hen een gezellig spel.



Datum:

Tijd:

Plaats:

Kom je ook?

Gruffalofeest!

Ga je met muis mee op pad naar
de Gruffalo in het donkere bos?
Onderweg ontmoeten we vos, uil en slang
en spelen met hen een gezellig spel.



Datum:

Tijd:

Plaats:

Kom je ook?

Materialenkaart

Hier vind je een overzicht van de materialen die je nodig hebt voor het gruffalofeest.

Muis en Vos	lintjes
Muis en Uil	negen plastic bekens, negen kleine voorwerpen
Muis en Slang	pittenzakjes in verschillende kleuren, pionnen, gymmatten
Muis en Gruffalo	bijlage 1: Gruffalokaarten, speurkaarten, controlekaart, punaises, stickerrondjes in de kleuren rood, groen, blauw en geel, grote ruimte.
Gruffalo en Slang	pionnen, materiaal om een kruipparcours mee uit te zetten, zoals: zeil, haringen, kruiptunnel, tafel, stoel
Gruffalo en Uil	borden, cake, versiering zoals: slagroom, smarties, dropveter, hagelslag
Gruffalo en Vos	bijlage 2: voetstappen, dobbelsteen, blokken



De Gruffalo

Wie is dan dit beest met die vlijmscherpe klauwen,
die knarsende kaken die alles kauwen?

Hij heeft eeltige knieën, z'n voeten zijn plat,
op de punt van zijn neus zit een gifgroene wrat -
oranje ogen, een tong zwart als drop,
en paarse stekels van z'n staart tot z'n kop.

Moedertje! Ooo!
't Is een Gruffalo!

Benodigheden: prentenboek 'De Gruffalo'

Vorbereiding: -

Pak het boek 'De Gruffalo' van Julia Donaldson & Axel Scheffler erbij en laat het aan de kinderen zien. Vraag de kinderen wat ze op de voorkant zien. Vertel dat dit grote, bruine beest de gruffalo is. Lees het boek aan de kinderen voor en stel na afloop vragen over het verhaal.

Gespreksvragen:

- Welke dieren ontmoet muis in het bos?
- Wat zijn deze dieren met de muis van plan?
- Wat vertelt muis deze dieren?
- Hoe ziet de Gruffalo eruit?
- De Gruffalo heeft wel zin in muis. Wat maakt muis de Gruffalo nu wijs?
- Hoe komt het dat slang snel wegglipt als hij muis en de Gruffalo ziet?
- Wat doet uil als hij de Gruffalo ziet?
- Hoe komt het dat de Gruffalo muis niet opeet?
- Wat vind jij van de Gruffalo?
- Wat vind jij van muis?



Muis en vos

In het donkere bos was een muisje op pad.
Vos zag hem en dacht: Lekker hapje is dat!

Benodigdheden: lintjes

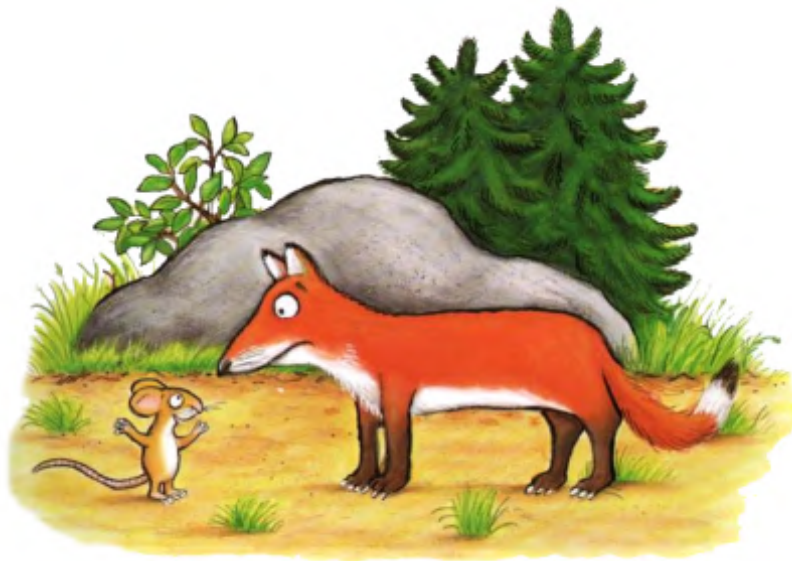
Vorbereiding: -

Vos heeft zin in een lekker hapje en probeert de muis te vangen.
Zijn de muizenkinderen snel genoeg om aan Vos te ontkomen?

Ga met de kinderen naar de speelzaal of speel dit spel buiten.
Kies een kind uit die de vos mag zijn. Geef de andere kinderen een lintje.
De kinderen stoppen het lintje achter in hun broek, als een staart. De kinderen zoeken een plekje in de ruimte. Op jouw teken wordt Vos losgelaten. Hij probeert de staarten van de muizen te vangen. Wanneer Vos tien staarten gepakt heeft, stopt het spel en wordt er een nieuwe vos aangewezen.

Muizen die hun staart verloren zijn, gaan aan de kant zitten.

Variatie: muizen die hun staart verloren zijn gaan op de grond zitten en proberen zittend een staart van een voorbijkomende muis te pakken.
Wanneer dit lukt kunnen zij weer meedoen met het spel.



Muis en uil

De muis liep verder over het op pad.
Uil zag hem en dacht: Lekker hapje is dat!

Benodigdheden: negen plastic bekens, negen kleine voorwerpen

Vorbereiding: -

Met zijn scherpe ogen ziet Uil de kleinste dingen. Vandaag ziet hij muis over het pad lopen. Kunnen de kinderen net zo goed kijken als Uil?

Leg de negen voorwerpen in de kring en laat de kinderen hier goed naar kijken. Zet na een tijdje een beker over elk voorwerp. Wijs een beker aan en vraag de kinderen wat hier onder ligt of benoem een voorwerp en vraag de kinderen waar dit ligt. Ga door tot alle voorwerpen weer tevoorschijn gekomen zijn.

Uitbreiding: speel memory met achttien bekens en twee keer negen voorwerpen. Vraag de kinderen de ogen te sluiten terwijl jij de voorwerpen onder de bekens legt. Om de beurt mag een kind twee bekens omdraaien en kijken of de voorwerpen hetzelfde zijn.



Muis en slang

De muis liep verder over het pad.
Slang zag hem en dacht: Lekker hapje is dat!

Benodigdheden: pittenzakjes in verschillende kleuren, pionnen, gymmatten

Vorbereiding: Verdeel de klas in groepjes van vier. Zet de pionnen naast elkaar in een rij met een meter ruimte tussen elke pion. Zet voor elk groepje een pion klaar. Leg zo'n zes meter vanaf elke pion een gymmat. Leg vier pittenzakjes op elke gymmat.

Slang heeft zin in een leuk beestje. Hij kronkelt naar muis.

Kunnen de kinderen als een slang naar lekkere hapjes kronkelen?

Ga met de kinderen naar de speelzaal en laat ze in groepjes van vier bij een pion gaan staan. Het eerste kind gaat op de grond liggen. Het tweede kind pakt zijn voeten vast en gaat ook op de grond liggen. Hierna gaat het derde kind liggen en pakt de voeten van het tweede kind. Het laatste kind pakt de voeten van het derde kind. De slang ligt nu op de grond en kronkelt naar de overkant om een pittenzakje van de mat te pakken. De kinderen mogen elkaar hierbij niet loslaten. Wanneer het eerste kind het pittenzakje kan pakken, mag de slang opstaan en terug naar de pion rennen.

Hier wordt de slang opnieuw gevormd, nu met een ander kind voorop. Zo worden alle pittenzakjes opgehaald.

Het groepje dat de vier pittenzakjes het eerst gepakt heeft, wint.



Muis en Gruffalo

Muis liep verder over het pad.
Hij ging niet naar het slangenfeest.
Maar, oh! Wat stond daar voor een beest?

- Benodigdheden: bijlage 1: gruffalokaarten, speurkaarten,
 controlekaart, punaises of plakband, stickerrondjes in
 de kleuren rood, groen en geel, grote ruimte.
- Vorbereiding: Print voor elk kind een speurkaart. Lamineer de
 gruffalokaarten en hang ze binnen of buiten op.
 Zorg ervoor dat de kinderen flink moeten zoeken.

Moedertje! Ooo! Muis ziet de Gruffalo. Hij bekijkt het beest eens goed.
Wat ziet het beest er bijzonder uit! Kunnen de kinderen naar de bijzondere
kenmerken van de Gruffalo op zoek gaan?

Alle kinderen krijgen een speurkaart. Ze kijken naar de omcirkelde
kenmerken van de Gruffalo op de kaart. Laat ze naar deze kenmerken op
zoek gaan. Wanneer ze een kaart met een van de desbetreffende
kenmerken erop vinden, zien ze daar een symbool bij staan. Een rode
cirkel, een gele ster etc. Dit symbool moeten de kinderen onthouden.
Hiermee komen ze terug naar jou. Ze vertellen welk symbool op de kaart
staat en welke kleur dit heeft. Plak een stickerrondje van deze kleur bij het
gevonden kenmerk van de Gruffalo op de speurkaart. Hierna wordt naar
het volgende kenmerk gezocht.



Gruffalo en slang

Muis en Gruffalo liepen en liepen, tot de Gruffalo zei:
'Ik hoor gesis in die bosjes vlakbij.'

Benodigdheden: pionnen, materiaal om een kruipparcours mee uit te zetten, zoals: zeil, haringen, kruiptunnel, tafel, stoel

Vorbereiding: Zet een parcours uit. Geef het start- en eindpunt met pionnen aan.

De Gruffalo komt bij slang aan. Slang schrikt en glipt haastig weg. Kunnen de kinderen net zo snel wegglippen als slang?

De kinderen staan achter de pion. Om de beurt leggen ze het parcours al kronkelend als een slang af.



Gruffalo en uil

Muis en Gruffalo liepen door, tot de Gruffalo zei:
'Ik hoor *oehoe* in die bomen vlakbij.'

Benodigdheden: borden, cake, versiering zoals: slagroom, smarties,
dropveter, hagelslag

Vorbereiding: -

De Gruffalo komt bij uil aan. Uil vliegt als de wind naar huis. Bang dat de Gruffalo uilencake van hem maakt. Hebben de kinderen zin in uilencake?

De kinderen krijgen cake en versieren deze.

Tip! In het Gruffalo Stickerdoeboek vind je recepten voor lekkere Gruffalotraktaties zoals wrattencupcakes en sandwichslakken.



Gruffalo en vos

Muis en Gruffalo liepen door, tot de Gruffalo zei:
'Ik hoor voetstappen op het pad vlakbij.'

Benodigdheden: bijlage 2: voetstappen, dobbelsteen, blokken

Vorbereiding: Print de bijlage twaalf keer.

De Gruffalo komt bij vos aan. Vos werpt een blik op de Gruffalo en schiet razendsnel weg naar zijn huis.

Verdeel de klas in twee groepen en laat elke groep een huisje van blokken bouwen. Geef elke groep 24 voetstappen. De ene groep krijgt de groene voetstappen, de andere groep de bruine. Leg deze in de kring.

Om de beurt gooien de kinderen met de dobbelsteen en pakken het aantal voetstappen gelijk aan het aantal gegooide ogen. Met de voetstappen leggen ze een spoor richting het huis. De eerste voetstap wordt een eind van het huis vandaan gelegd.

Ga door met dobbelen tot één groep alle voetstappen gebruikt heeft. De laatste worp moet precies uitkomen. Welke groep heeft het huis het eerst bereikt?



Bijlage 1

Speurkaart

van:



Speurkaart

van:



Speurkaart

van:



Speurkaart

van:



Speurkaart

van:



Speurkaart

van:



Speurkaart

van:



Speurkaart

van:



Speurkaart

van:



Speurkaart

van:



Speurkaart

van:



Speurkaart

van:



Speurkaart

van:



Speurkaart

van:



Speurkaart

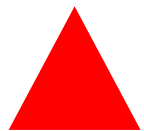
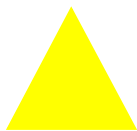
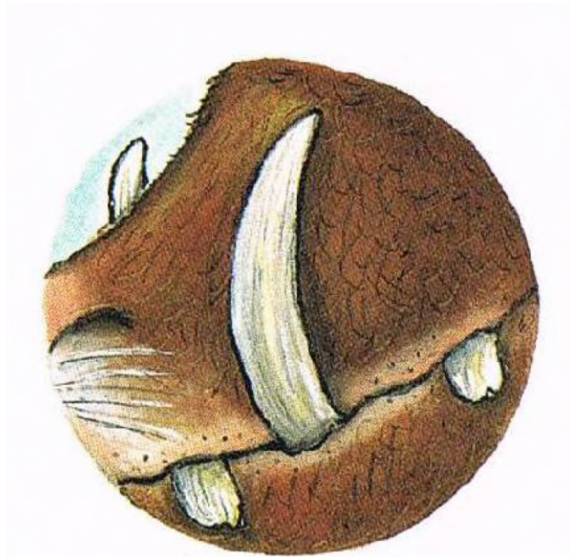
van:

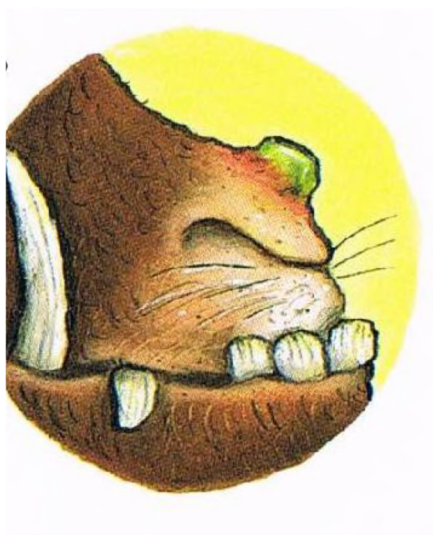
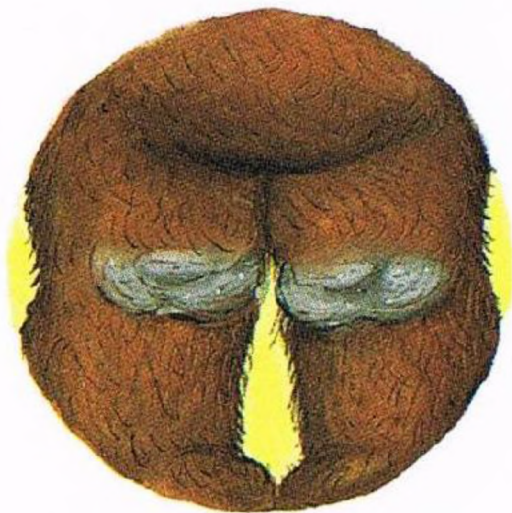


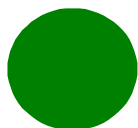
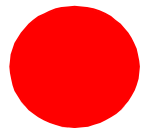
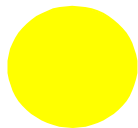
Speurkaart

van:

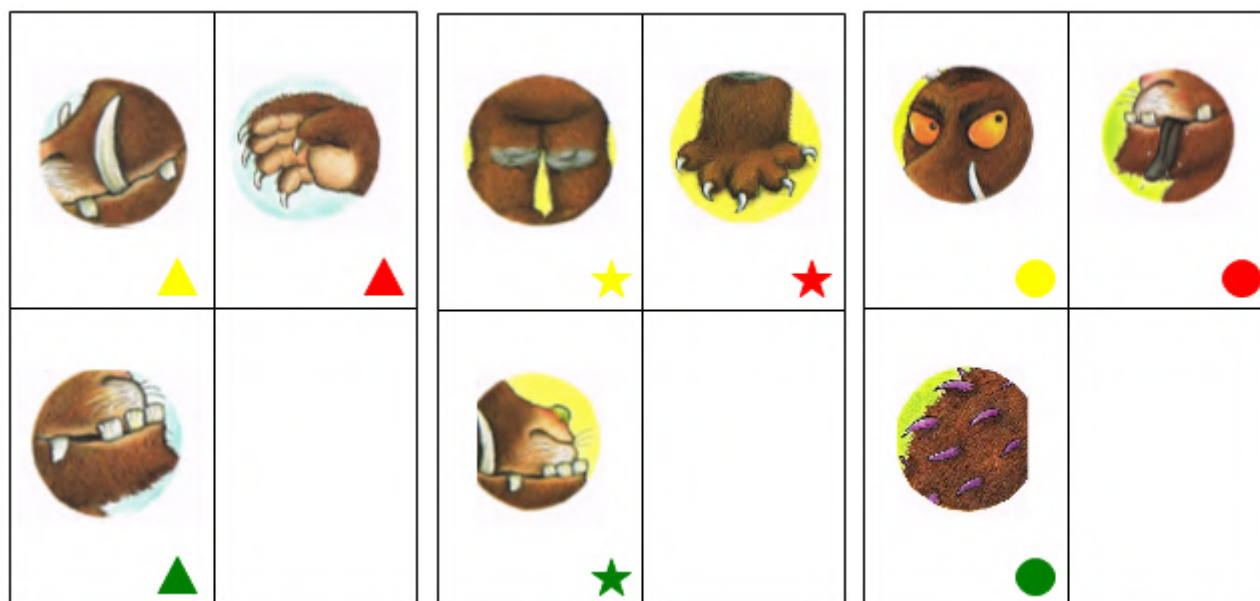




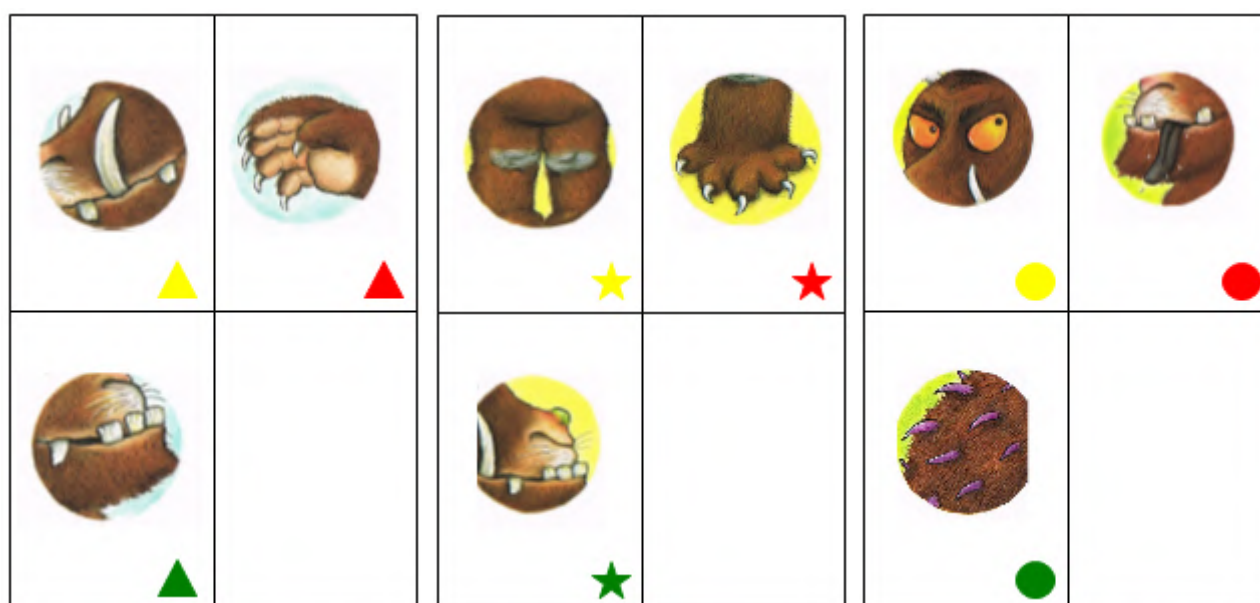




Controlekaart



Controlekaart



Bijlage 2





Gruffalino

Een leuk en spannend spel voor 6 spelers.

Variant 1 – Gruffalino met dobbelsteenstructuur

Benodigdheden: Gruffalokaarten met dobbelsteenstructuur, dobbelsteen, teldopjes / kleurpotloden

Geef elk kind een Gruffalokaart. Om de beurt gooit een kind met de dobbelsteen en legt een teldopje in de kleur van zijn kaart op het gegooide aantal ogen.

Wanneer hier al een dopje ligt, gaat de beurt voorbij.

Wie heeft zijn kaart het eerst vol?

Tip! Laat de cirkel inkleuren met de kleur van de kaart als er geen teldopjes aanwezig zijn.

Variant 2 – Gruffalino met getallen

Benodigdheden: Gruffalokaarten met getalsymbolen, dobbelsteen, teldopjes / kleurpotloden

Geef elk kind een Gruffalokaart. Om de beurt gooit een kind met de dobbelsteen en legt een teldopje in de kleur van zijn kaart op het gegooide getal. Wanneer hier al een dopje ligt, gaat de beurt voorbij.

Wie heeft zijn kaart het eerst vol?

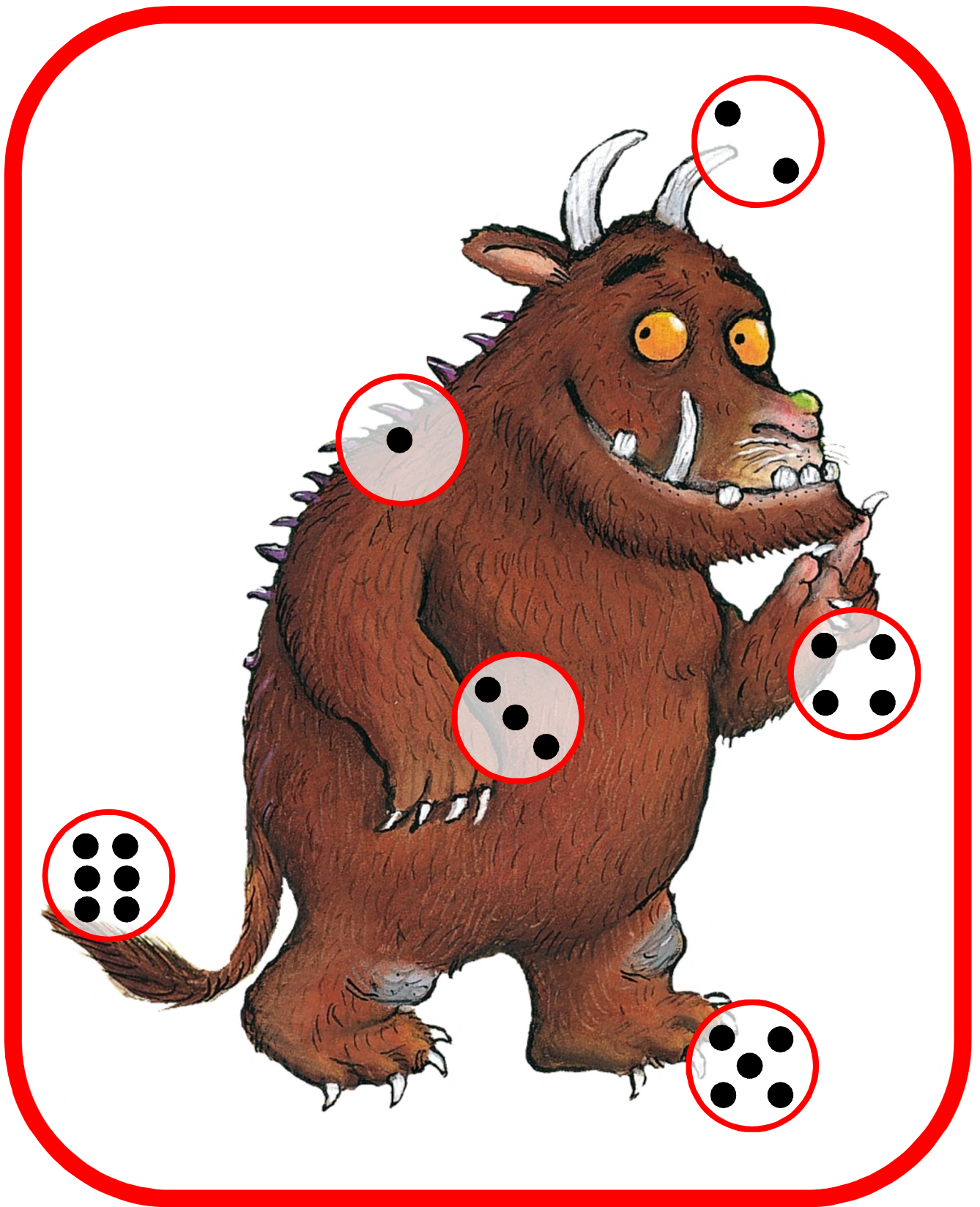
Tip! Laat de cirkel inkleuren met de kleur van de kaart als er geen teldopjes aanwezig zijn.

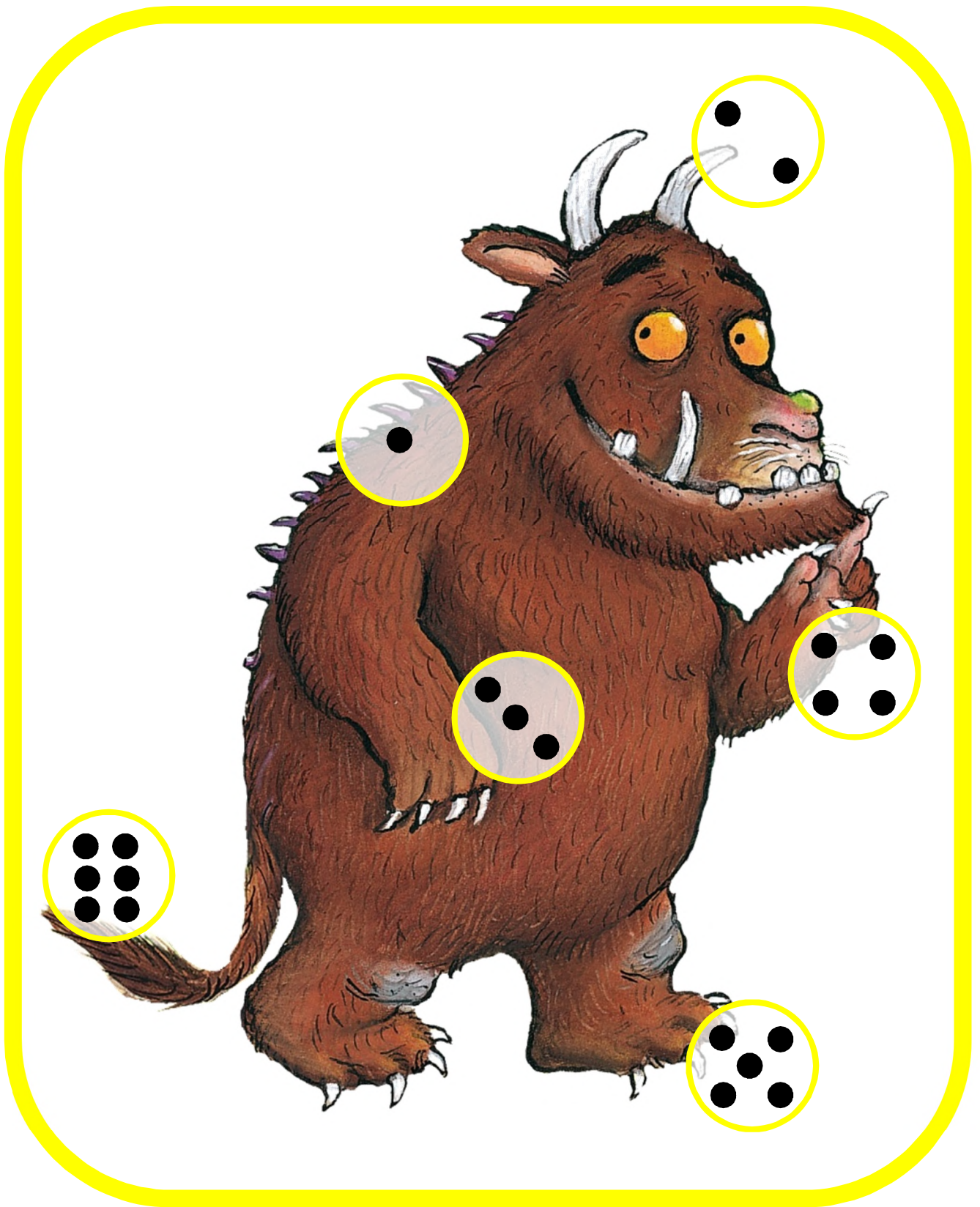
Variant 3 – Gruffalino met afbeeldingen

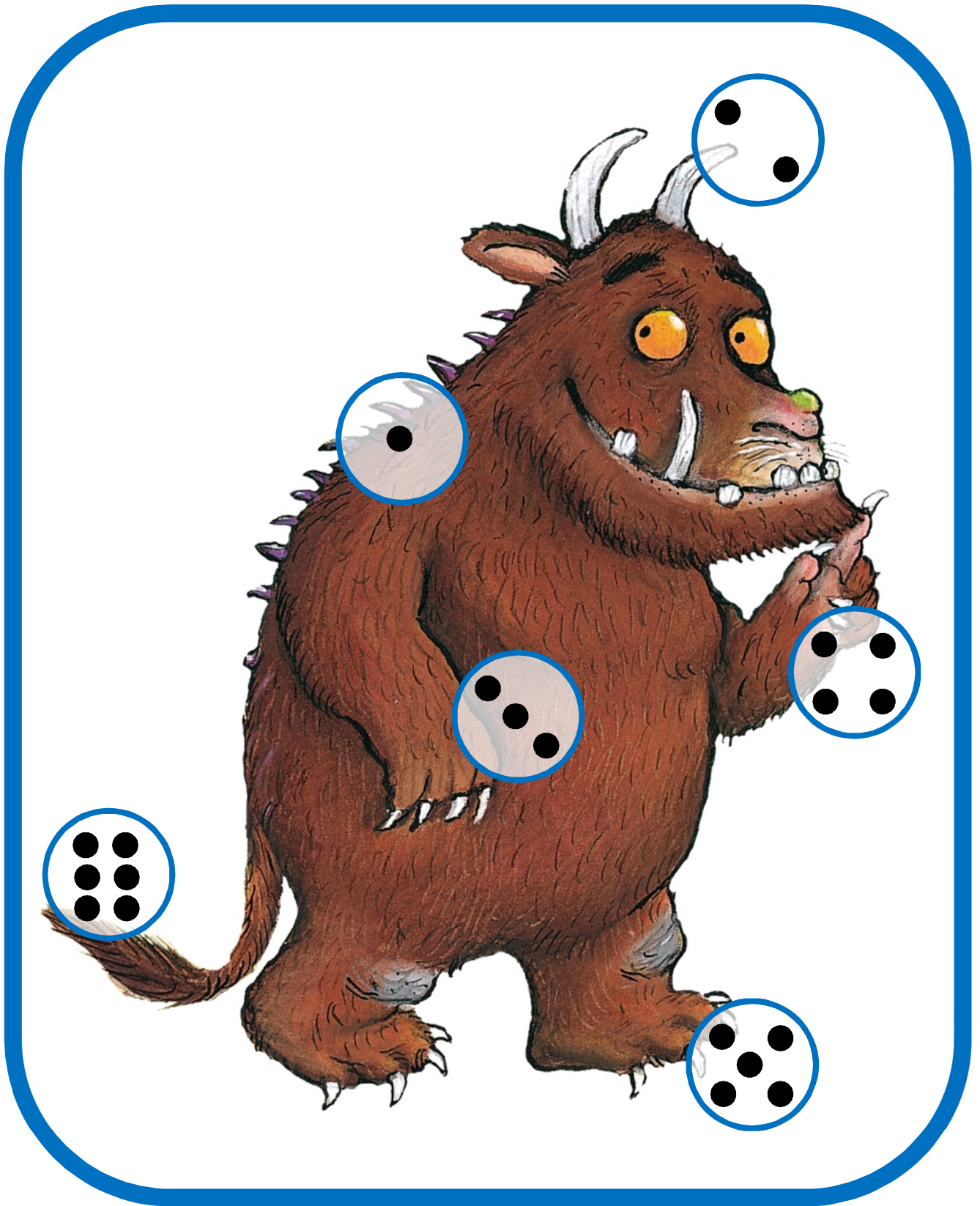
Benodigdheden: Gruffalokaarten met lege cirkels, kaartjes met kenmerken van de Gruffalo, teldopjes / kleurpotloden

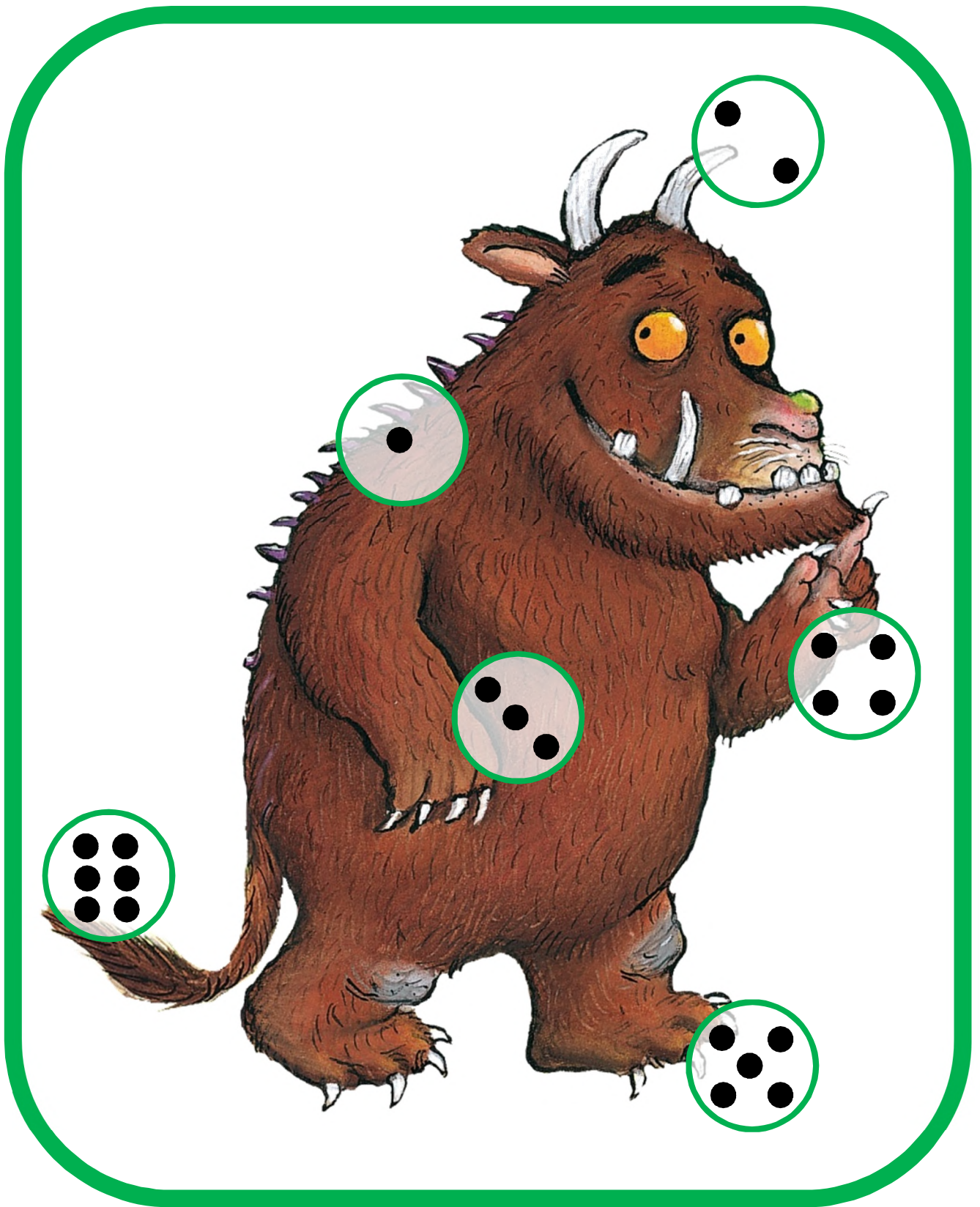
Geef elk kind een Gruffalokaart. Maak een stapel van de kaartjes met kenmerken. Om de beurt pakt een kind een kaartje van de stapel. Heeft dit kaartje dezelfde kleur rand als zijn Gruffalokaart, dan mag hij een teldopje op zijn kaart leggen en het kaartje bij zich houden. Wanneer het kind een kaartje van een andere kleur heeft gepakt, wordt dit kaartje terug onder de stapel gelegd en gaat de beurt voorbij. Wie heeft zijn kaart het eerst vol?

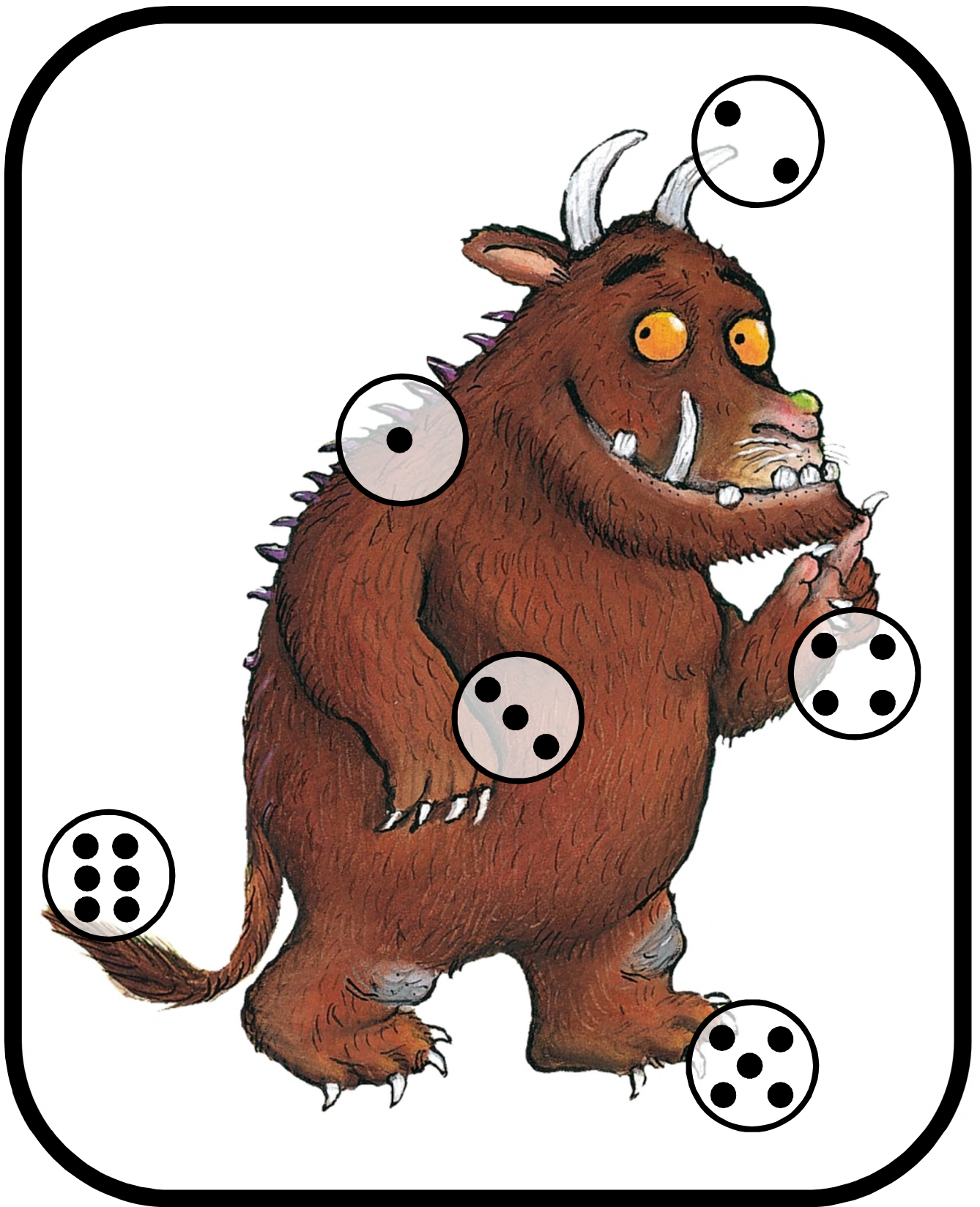
Tip! Laat de cirkel inkleuren met de kleur van de kaart als er geen teldopjes aanwezig zijn.

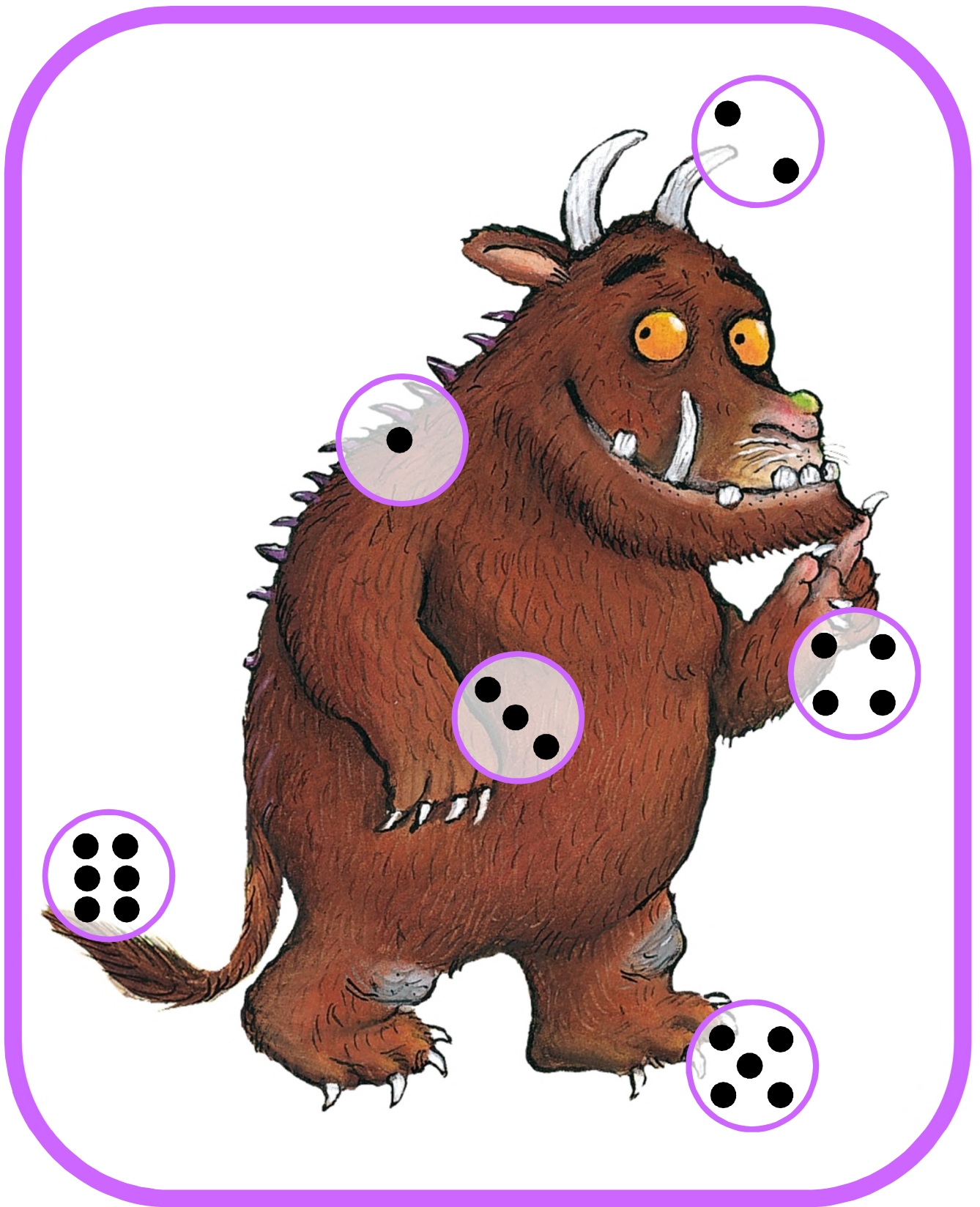


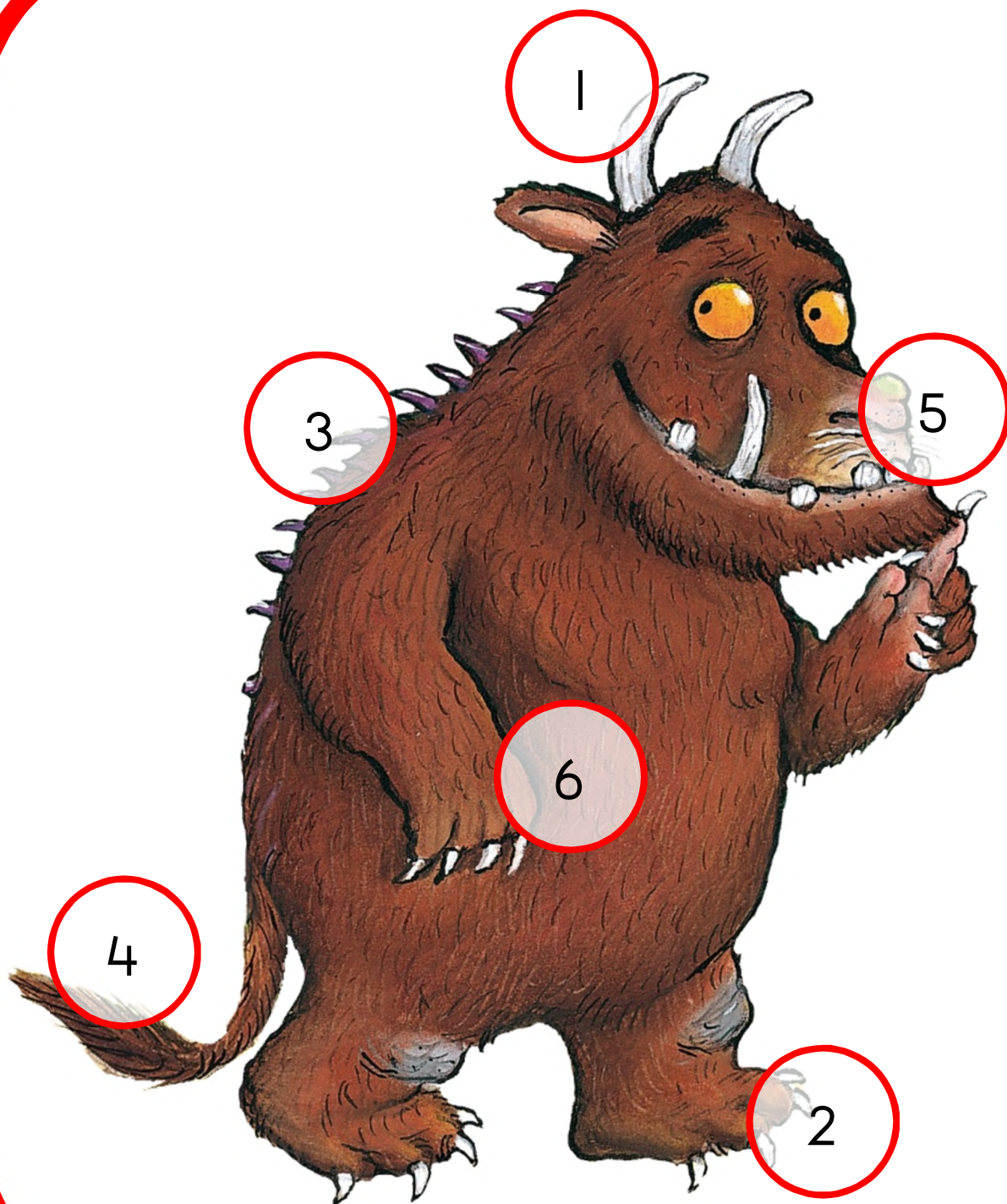


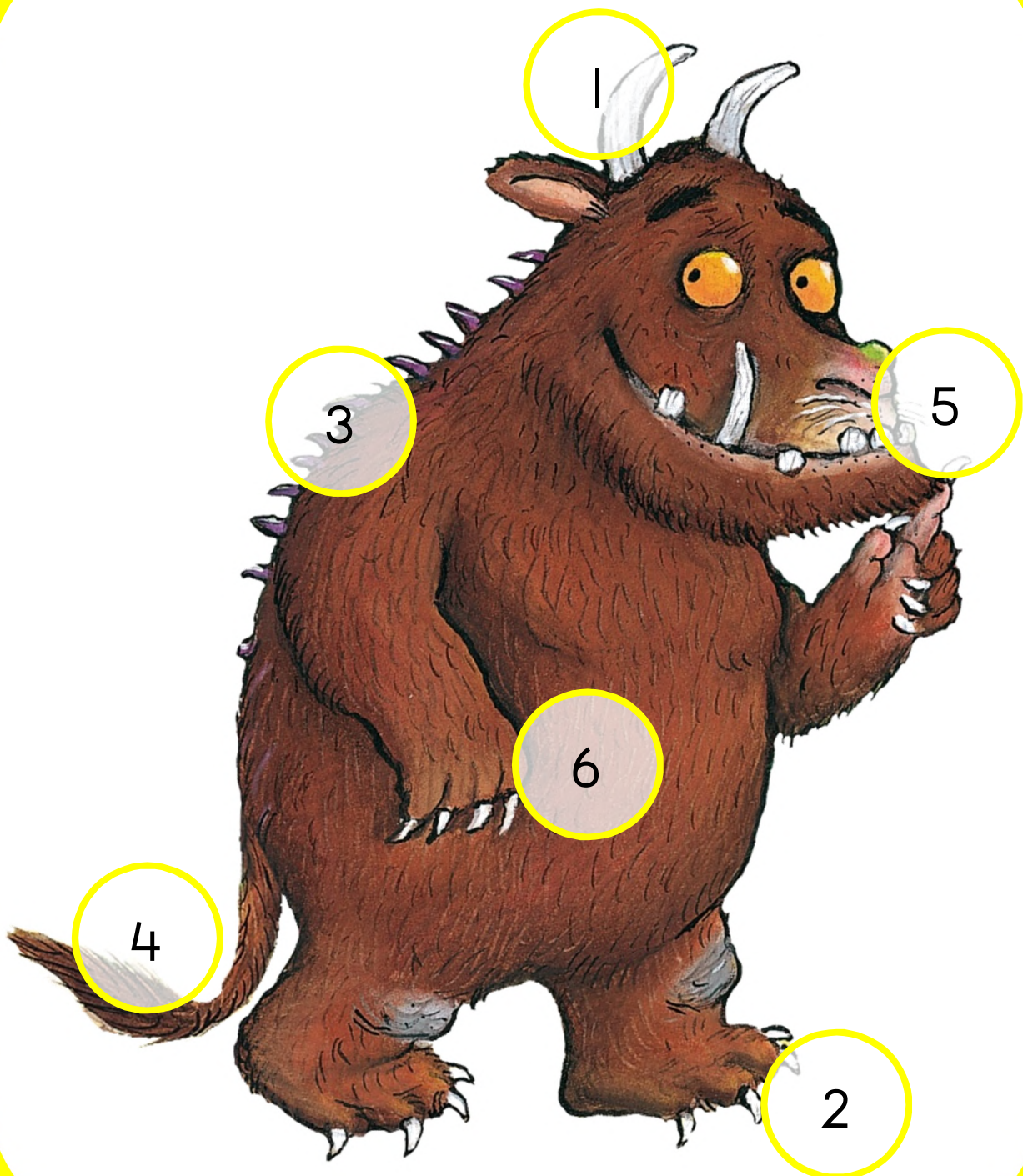


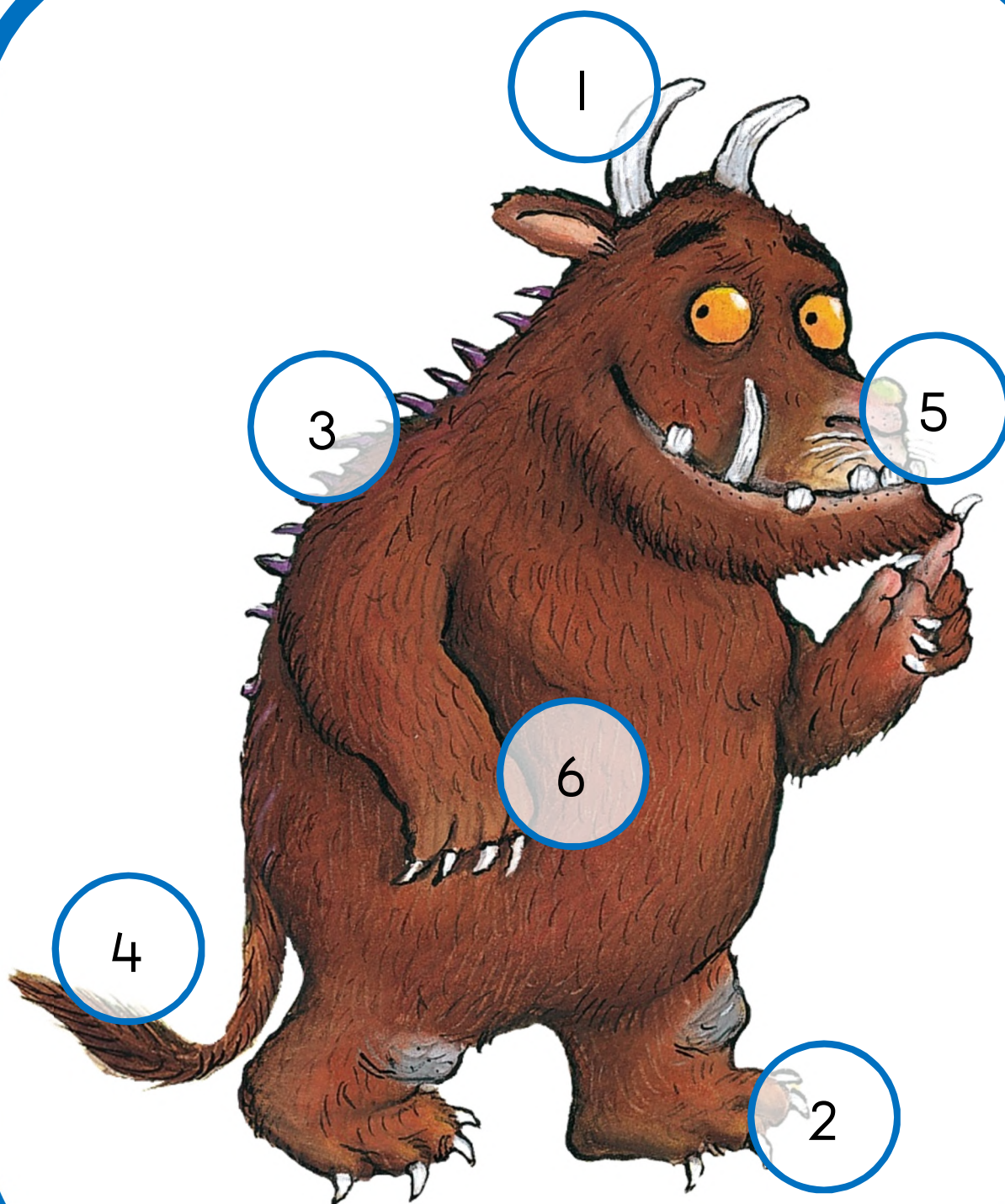


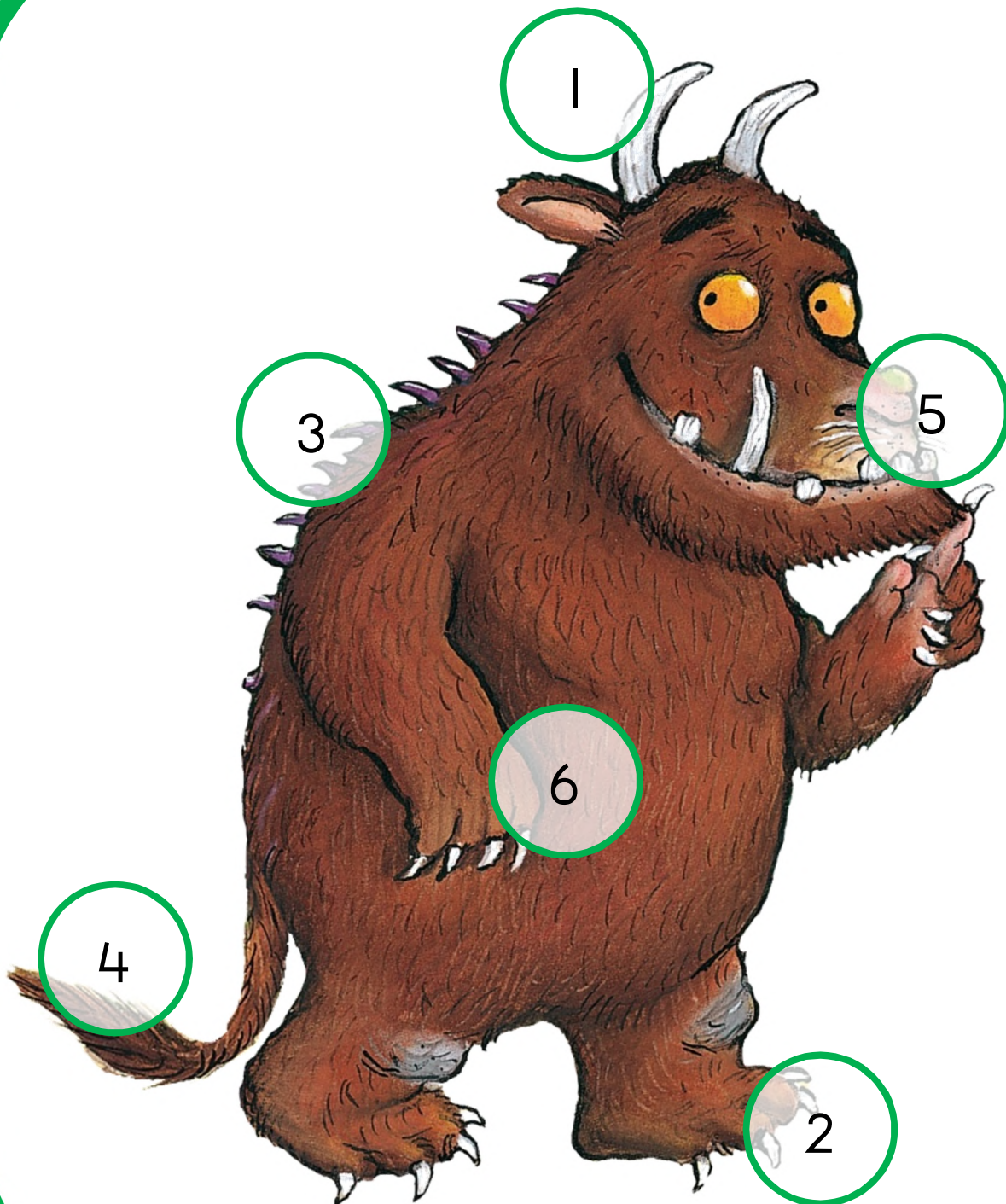


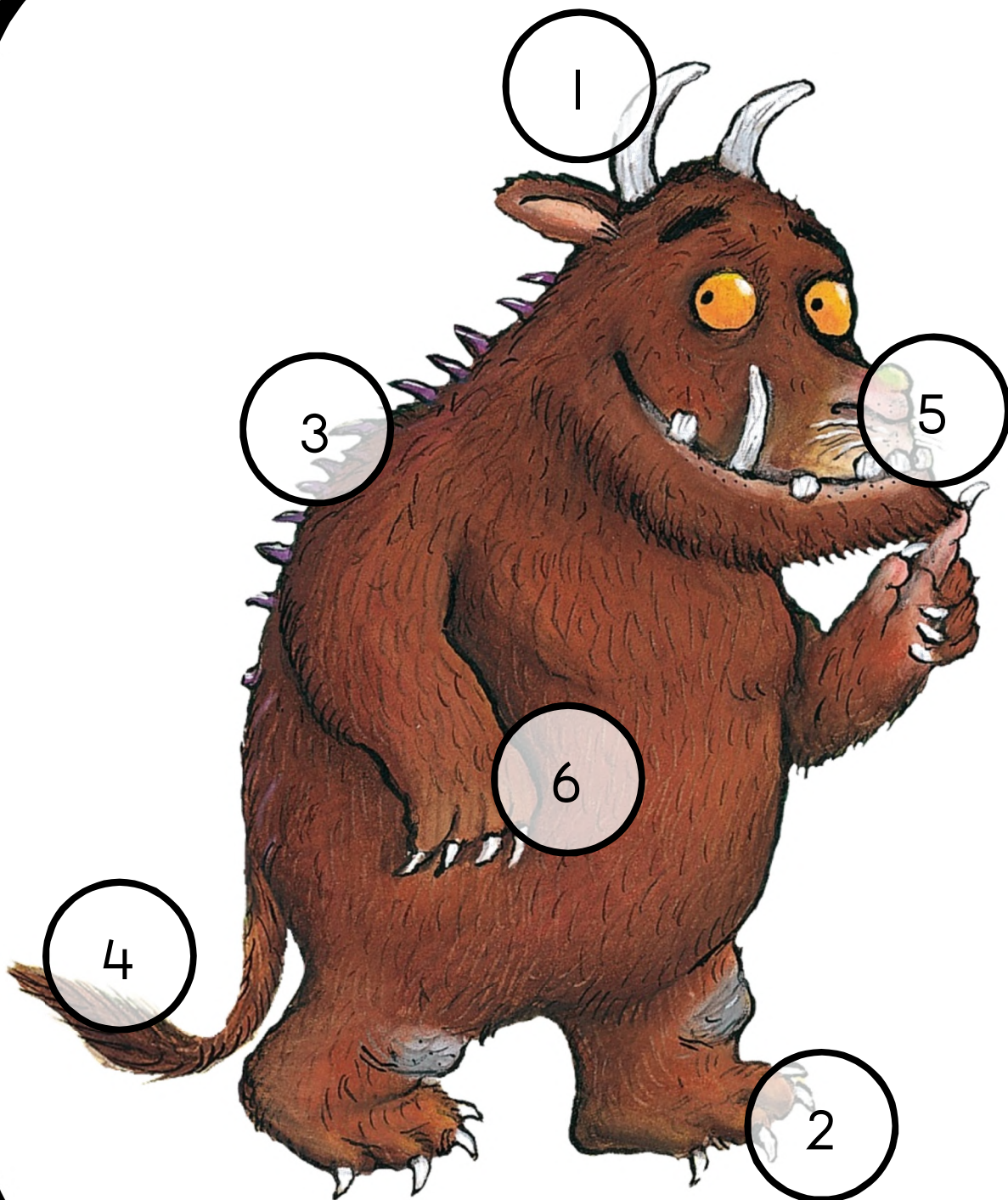


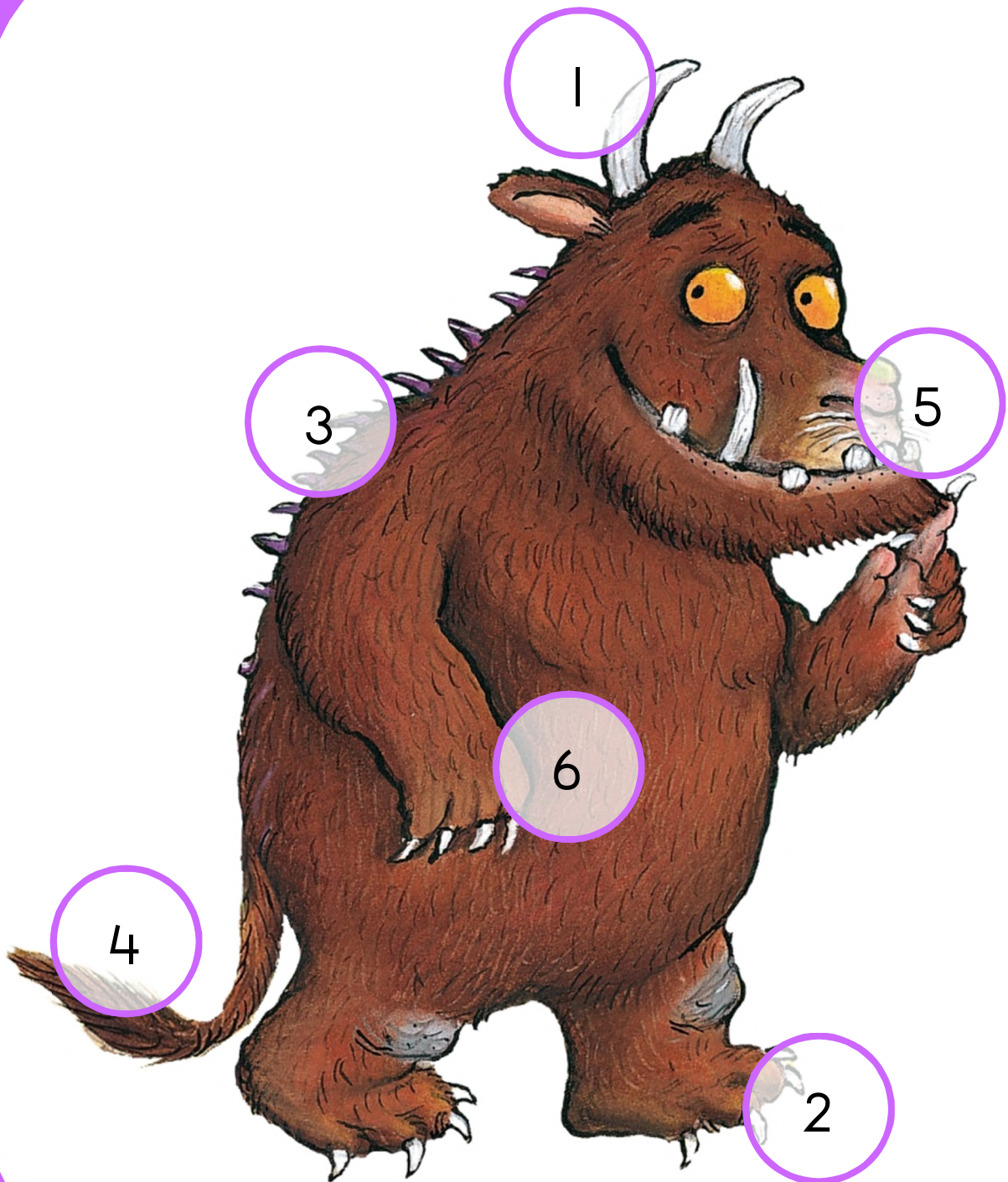


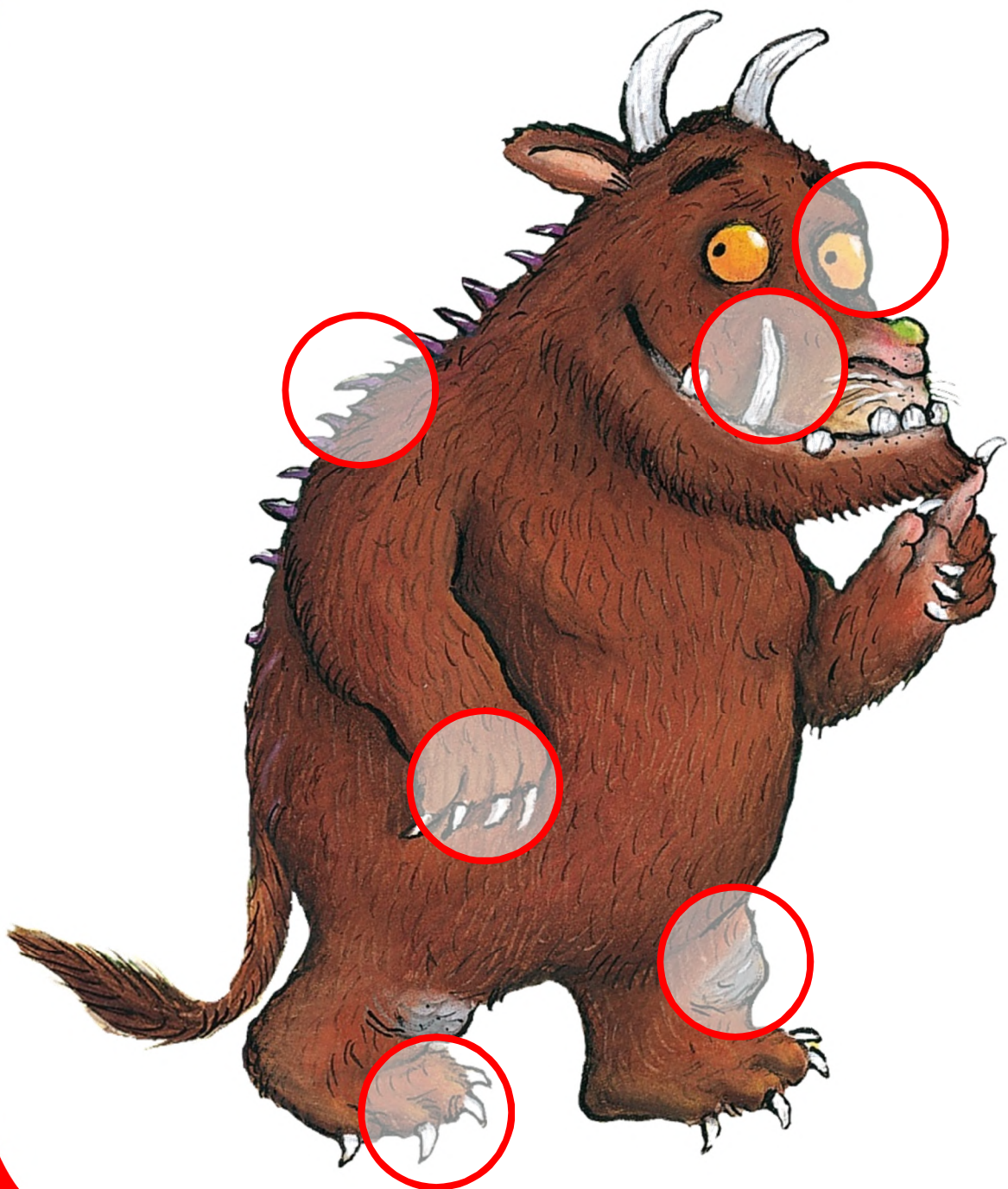


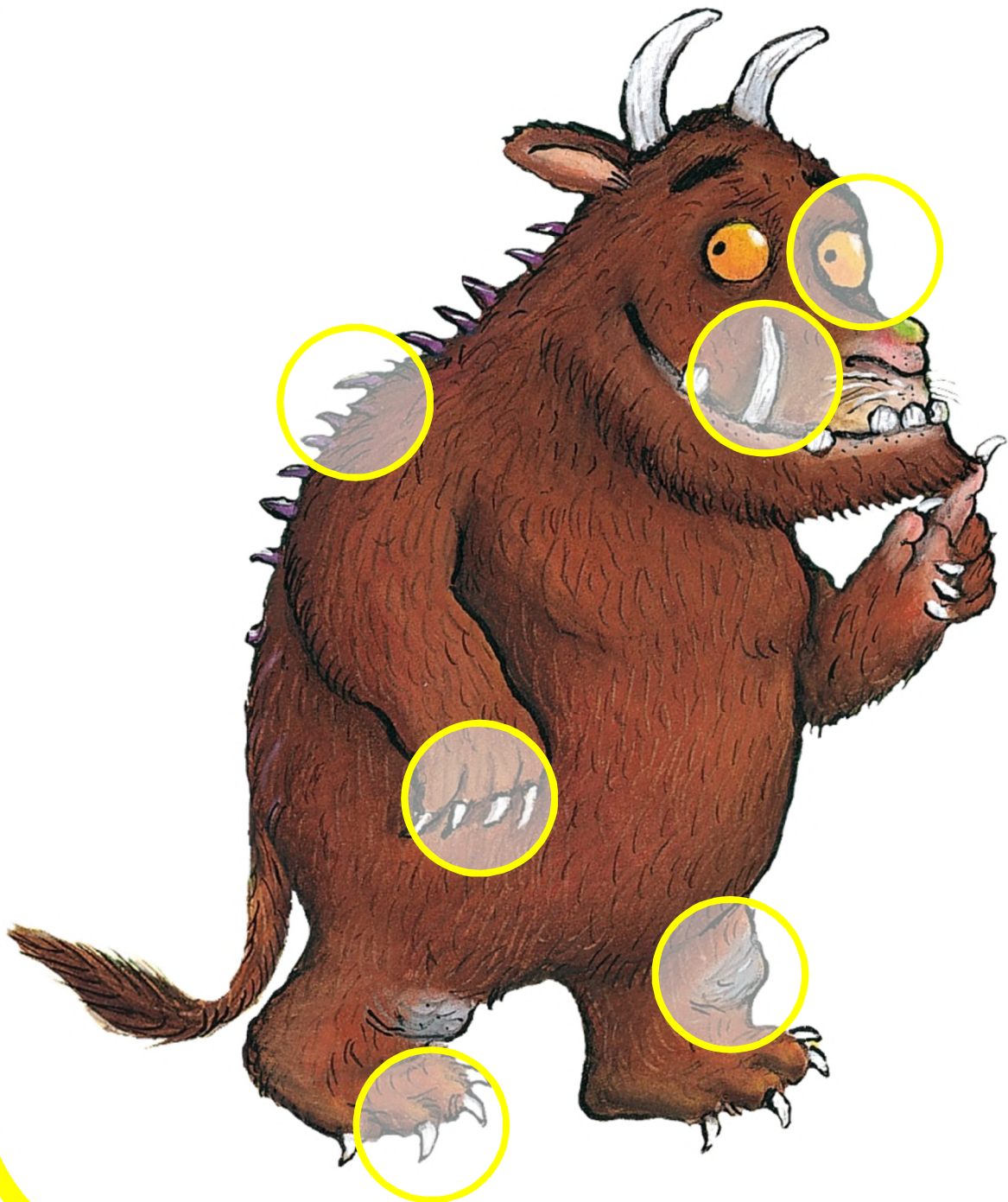


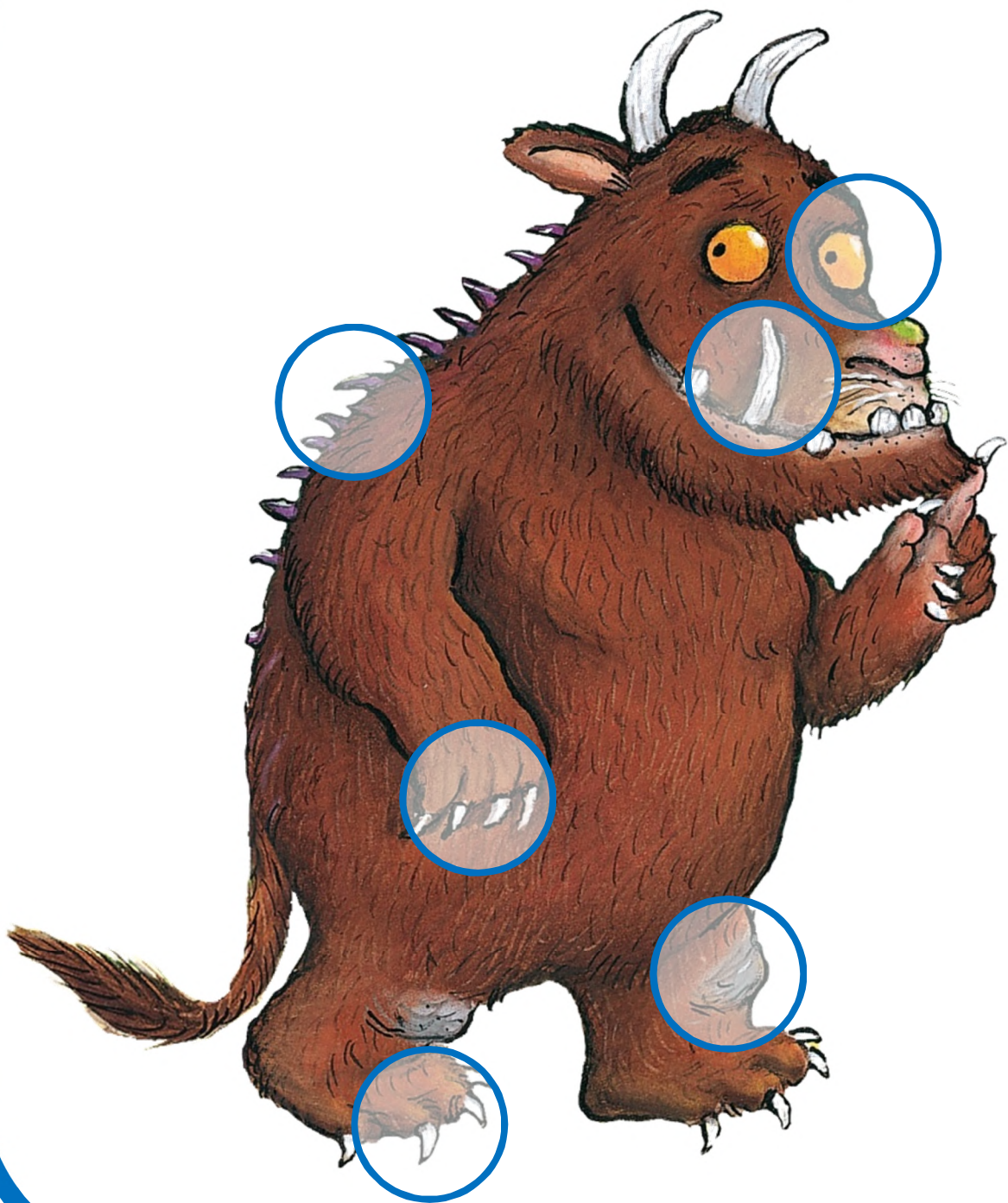


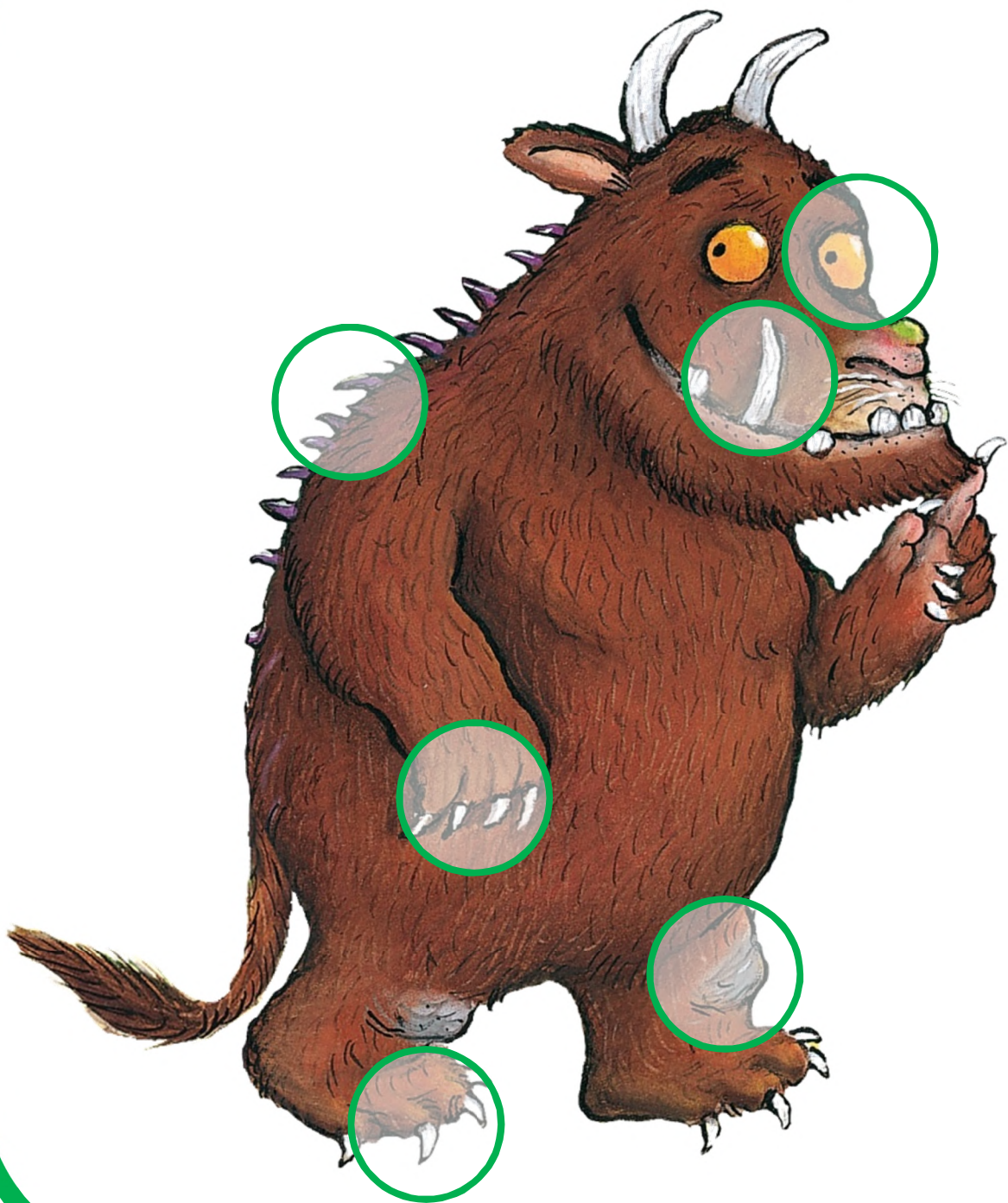




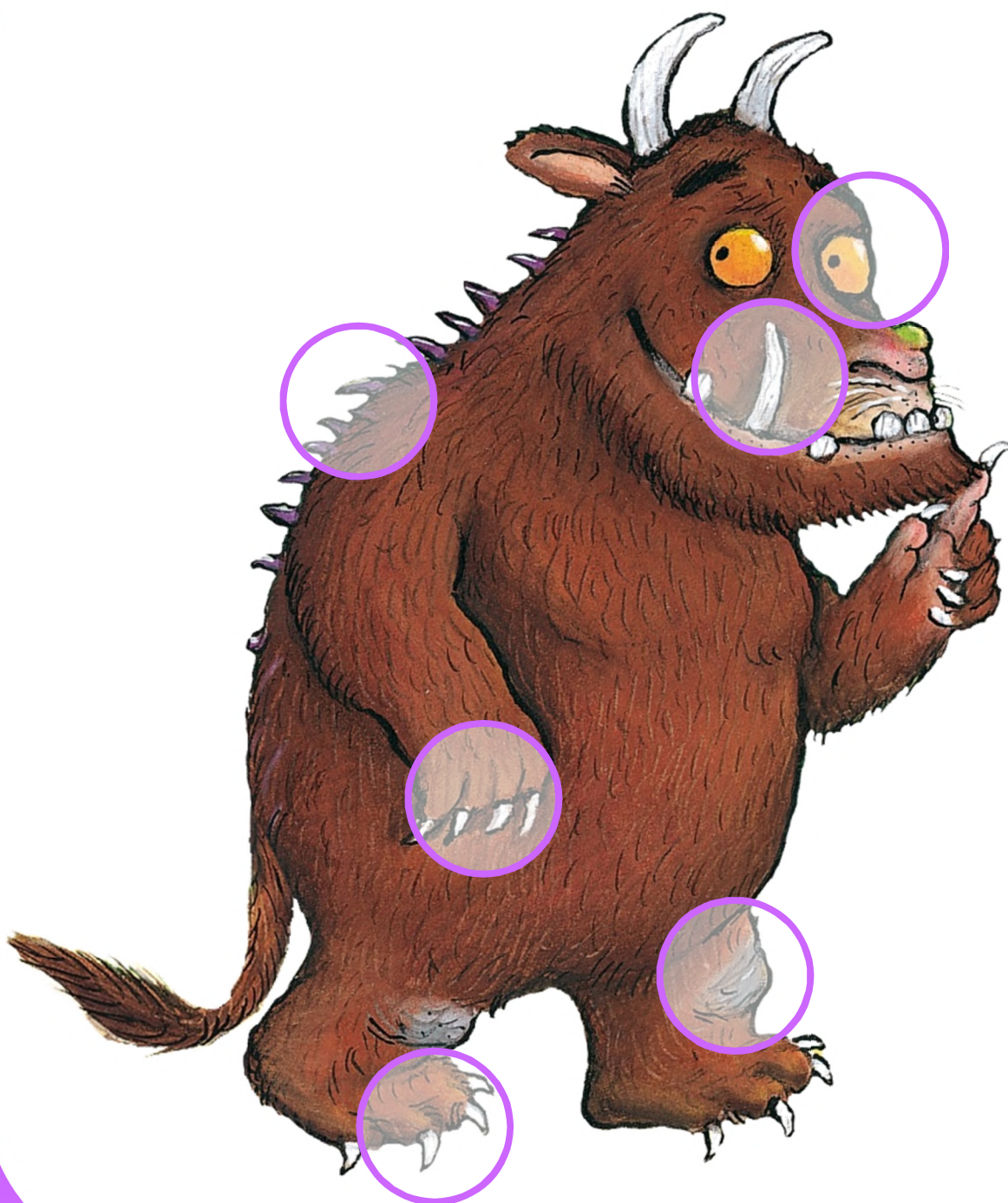


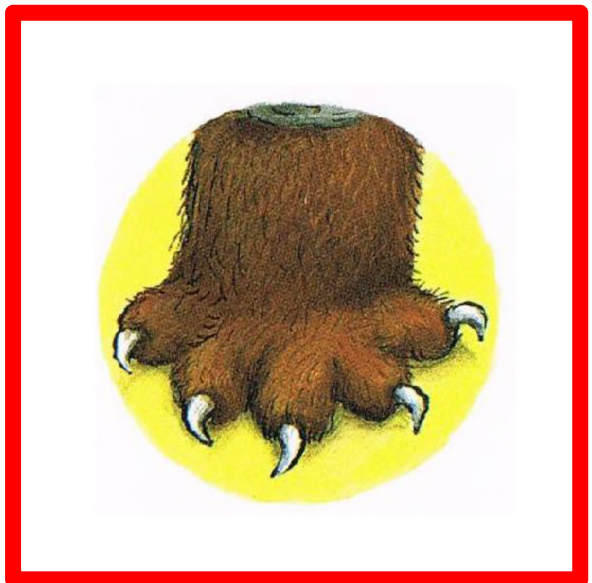
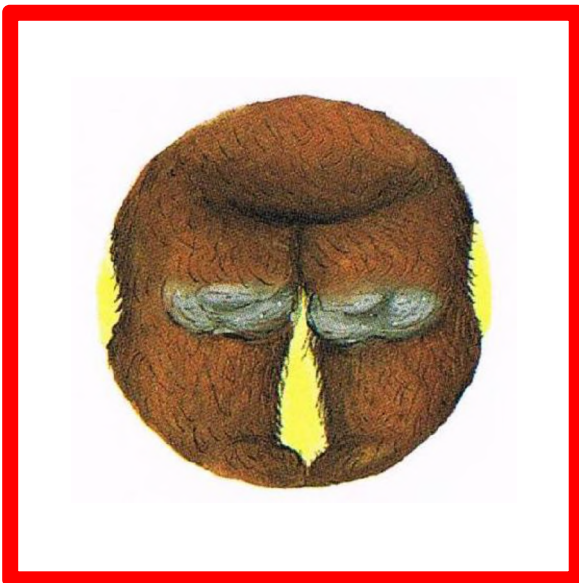
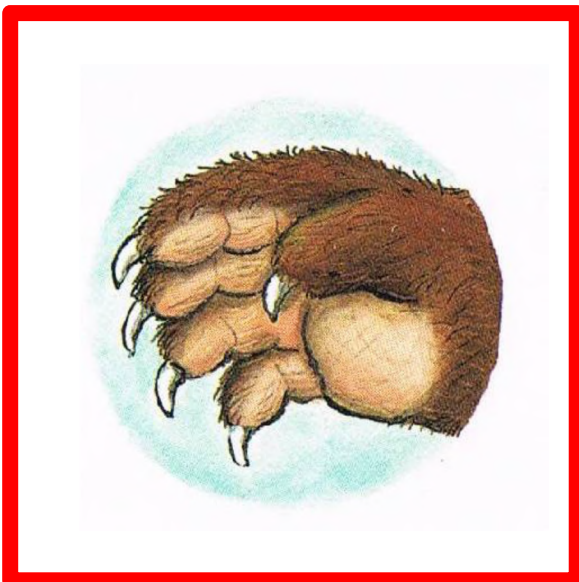
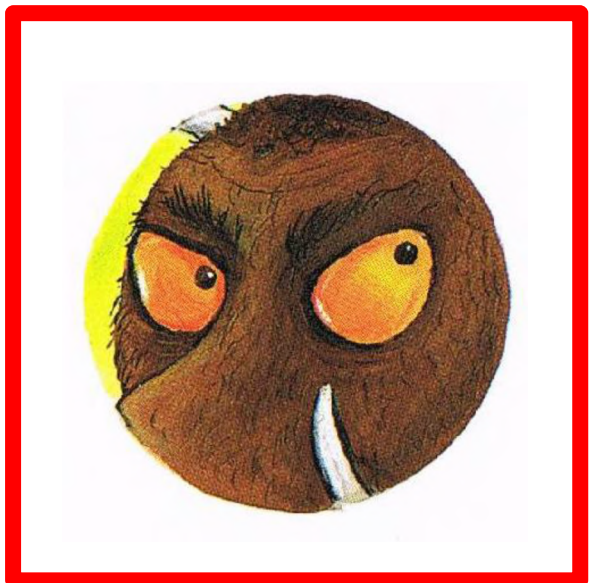
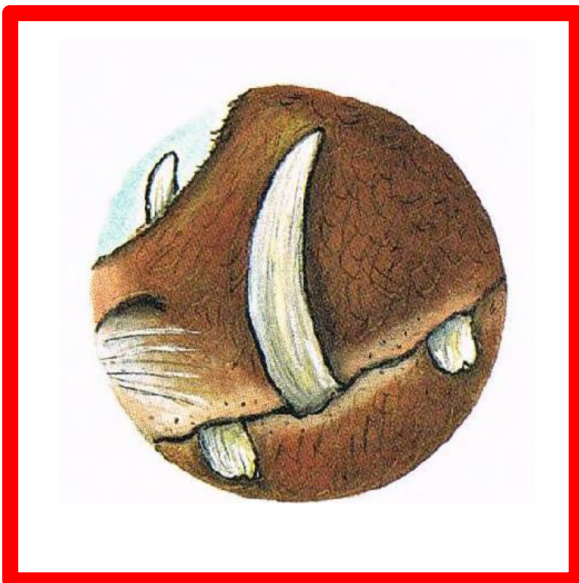


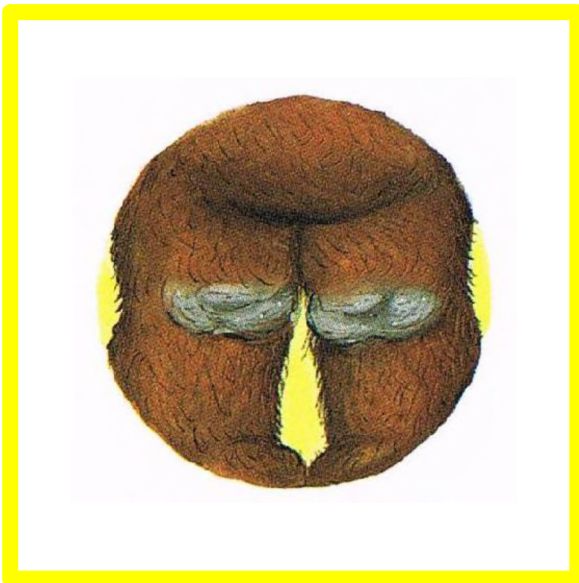
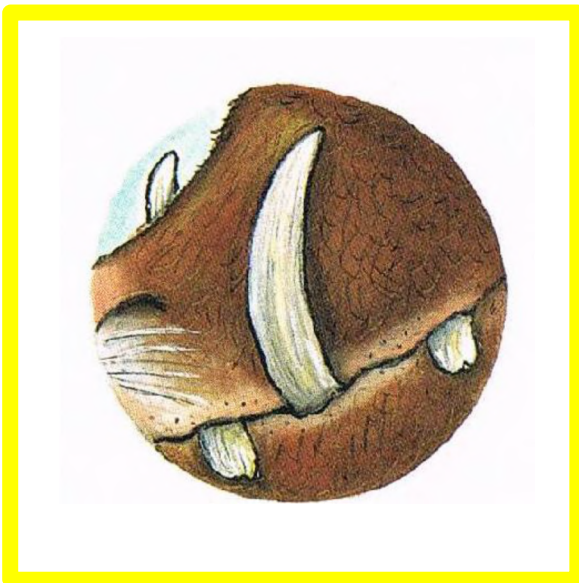


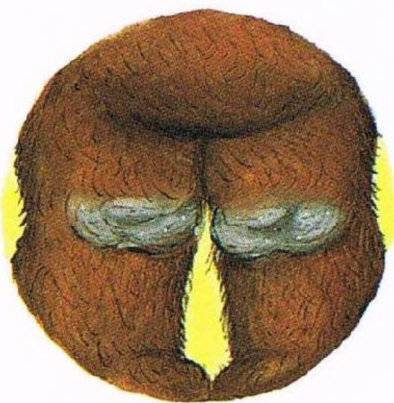
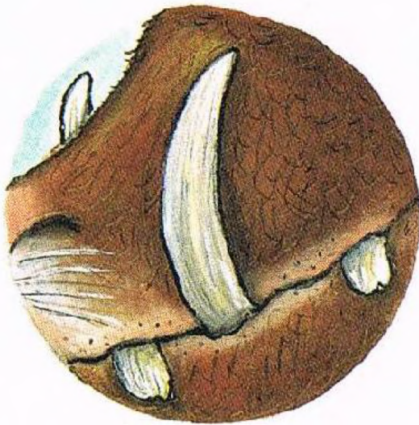


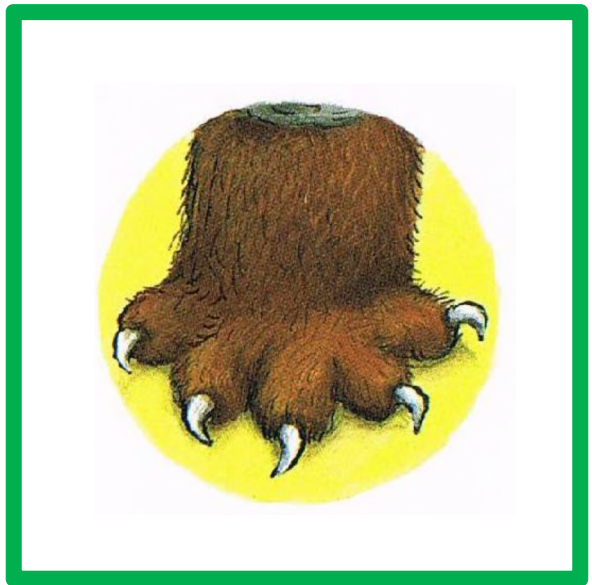
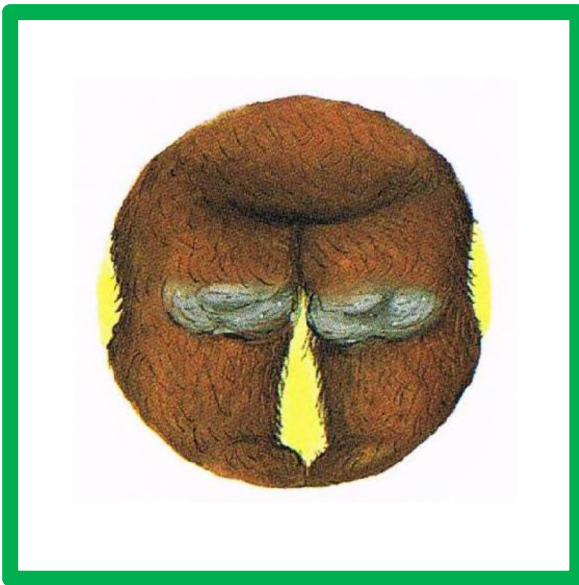
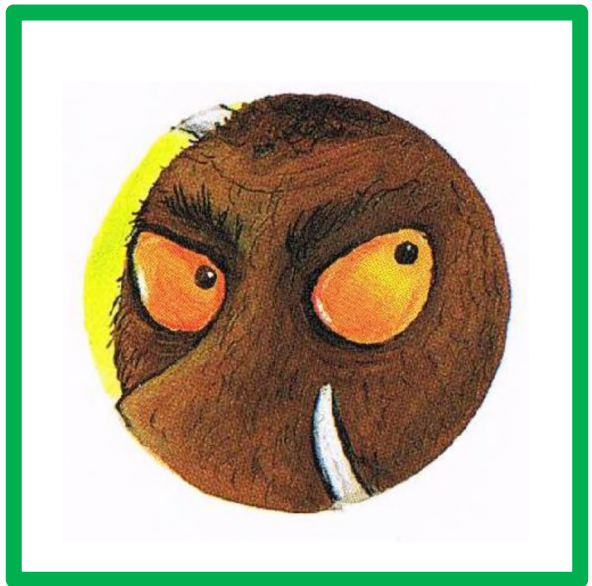


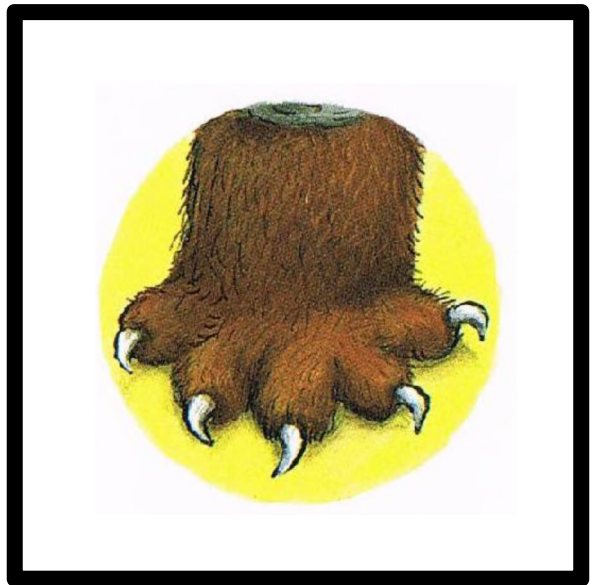
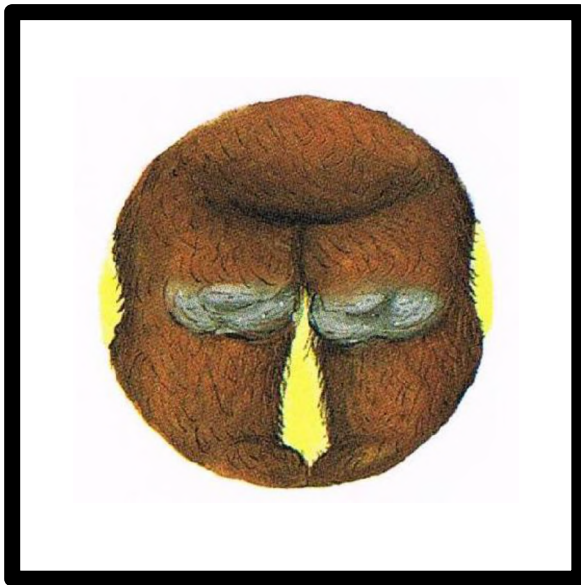
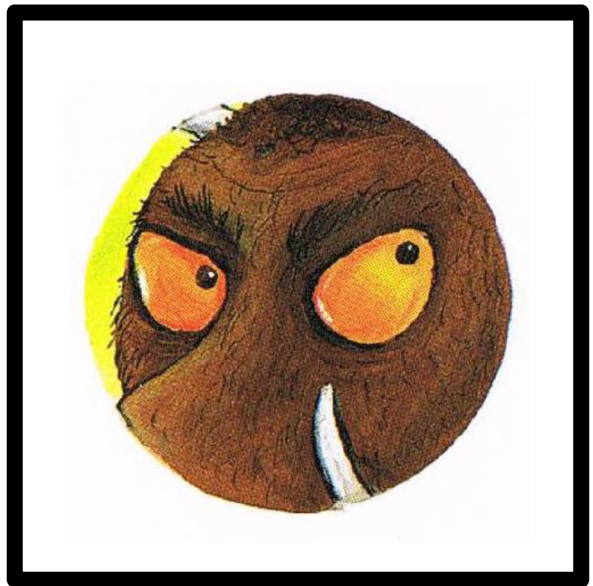


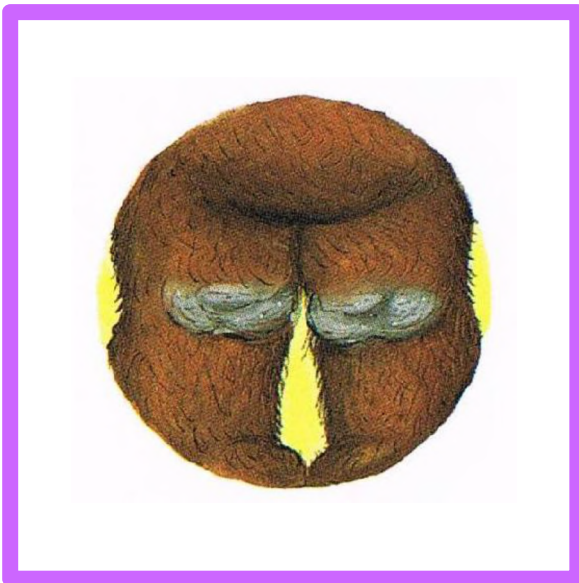
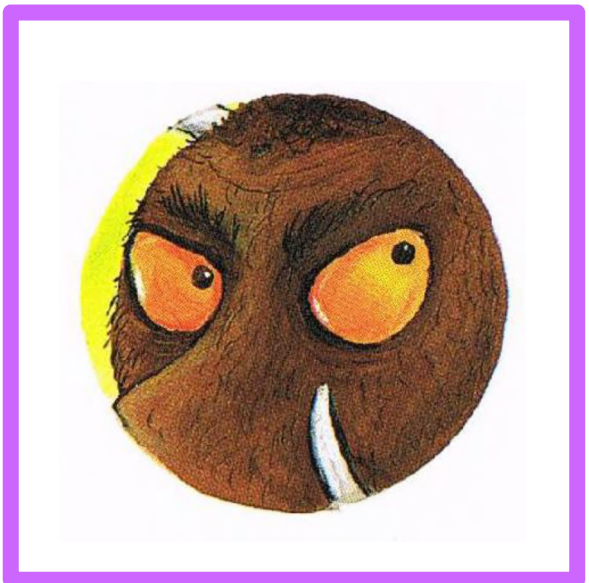












Zwarte Gruffalo

Een spannend kaartspel voor 4 spelers.

Benodigdheden: Gruffalo speelkaarten

Verdeel de speelkaarten over de kinderen. Om de beurt trekt een kind een kaart bij een ander kind en voegt deze bij zijn kaarten. Wanneer een kind twee dezelfde kaarten in zijn hand heeft, legt hij deze op tafel.

Zo wordt er doorgespeeld tot er nog maar één kaart over is. Dit is de zwarte Gruffalo. De speler die deze Gruffalo overhoudt, verliest het spel.













Gruffalo bordspel

Gezelschapsspel

Benodigdheden: Gruffalo spelbord, pionnen, dobbelsteen

De kinderen zetten hun pion bij muis op het spelbord. Om de beurt gooien ze met de dobbelsteen en lopen het gegooide aantal ogen vooruit. Onderweg komen de kinderen van alles tegen. Hieronder lees je wat de kinderen dan moeten doen. Wie heeft het eerst de route door het bos gelopen?

Spelregels



Gruffalo = tel het gegooide aantal ogen nog eens verder.



Vos (8) = vos ziet Gruffalo komen en schiet razendsnel weg.
Ga terug naar start (1).



Slang (28) = slang ziet Gruffalo en glipt haastig weg.
Ga terug naar 10.



Uil (36) = uil schrikt van Gruffalo en zoekt hulp.
Wacht tot een andere speler gepasseerd is en loop dan weer verder. Ben je de laatste? Sla dan één beurt over.



