

# Kralenplankenpakket

- Coco kan het -



Leuk dat je het kralenplankenpakket gedownload hebt!  
Dit pakket bevat drie verschillende opdrachten voor de kralenplank.

## Kralenplankvoorbeelden

De klassieke kralenplankvoorbeelden. De kinderen leggen Coco na.

## Spiegelen

De kinderen leggen de helft van Coco, zoals te zien op het voorbeeld. Ze spiegelen dit, zodat Coco helemaal tevoorschijn komt. De lijn in het voorbeeld is de spiegellijn. Geef de kinderen eventueel een spiegel als hulpmiddel.

## Kraak de code! - coderen

De kinderen pakken een blad met codes en een lege, vierkante kralenplank. Ze kijken naar de getallen en kleuren in de bovenste rij en leggen de kralen op de kralenplank (ook in de bovenste rij).

Een wit vakje betekent : geen kraal, laat dit aantal pinnen leeg. Een gekleurd vakje betekent : leg dit aantal gekleurde kralen naast elkaar op de pinnen.

Bijvoorbeeld:

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
| 4 | 2 | 7 | 2 | 4 |
|---|---|---|---|---|

Deze rij betekent : laat vier pinnen (of spijkers) leeg, leg dan twee blauwe kralen, laat zeven pinnen leeg, leg weer twee blauwe kralen en laat vier pinnen leeg. Deze rij is klaar.

Op deze manier werken de kinderen alle rijen af. Wie verschijnt er?

Veel plezier!

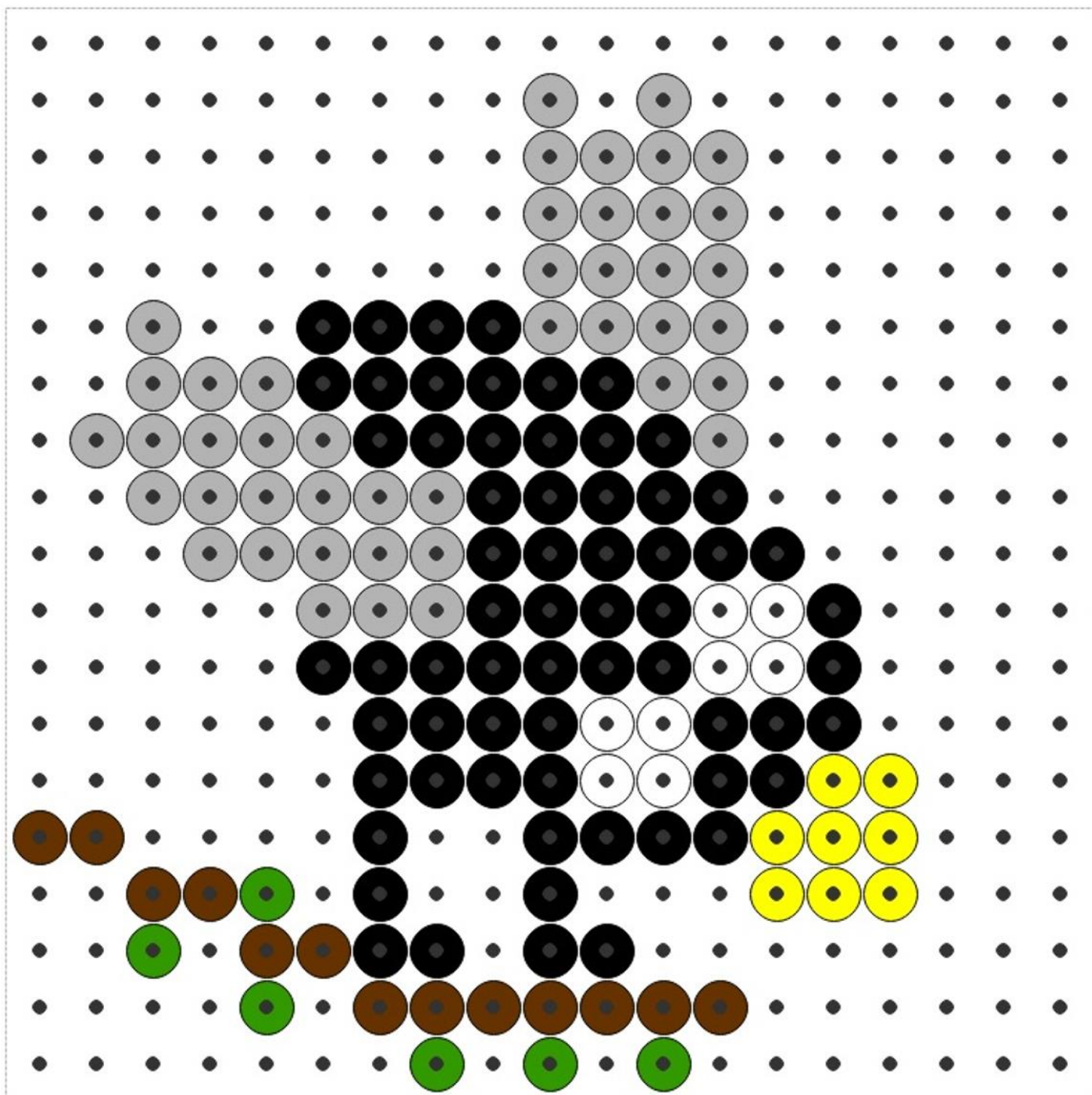
Juf Anke - [www.jufankenl.nl](http://www.jufankenl.nl) -



# Kralenplankvoorbeeld Coco kan het



## Coco

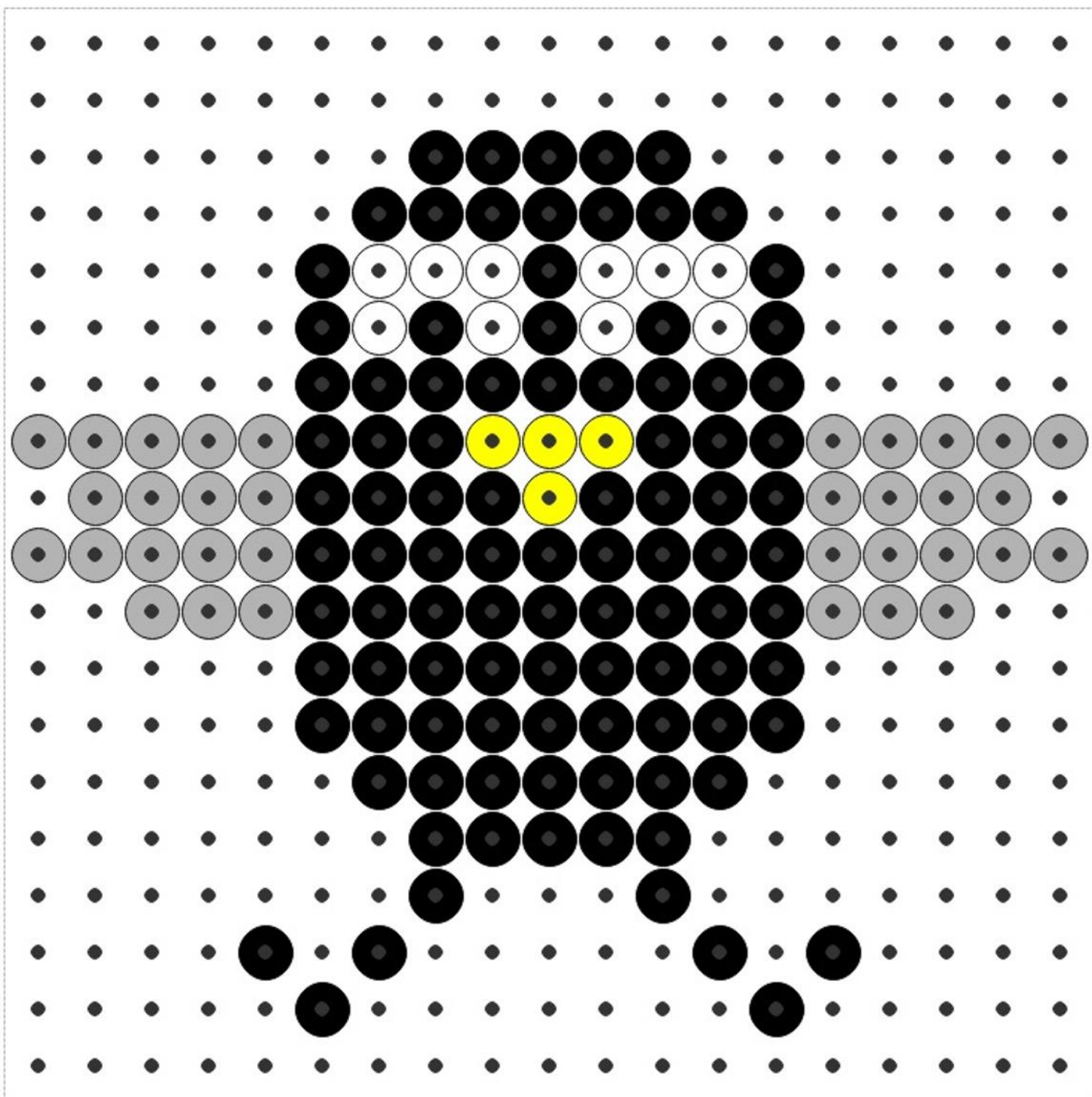




# Kralenplankvoorbeeld Coco kan het



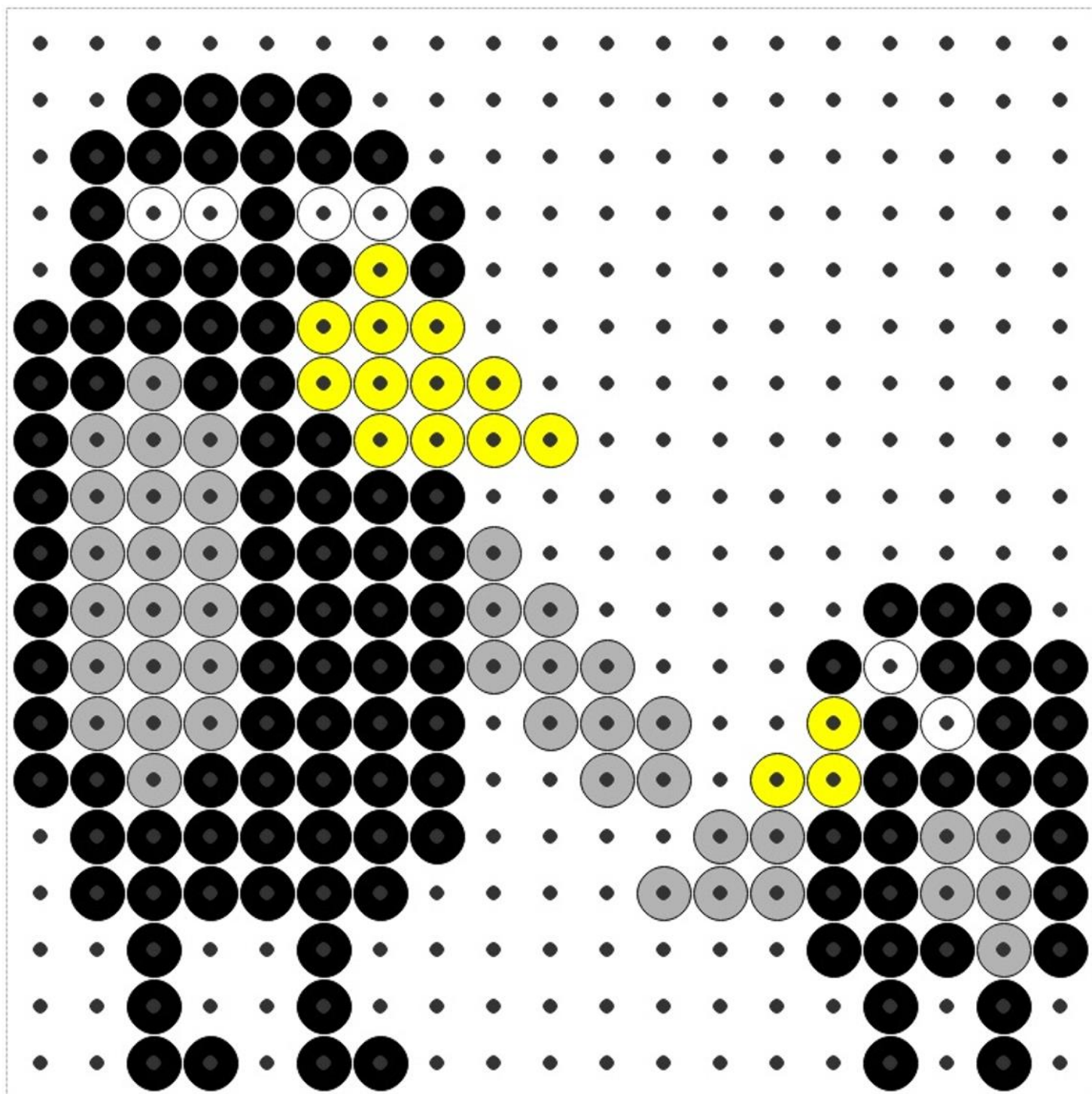
## Coco (2)



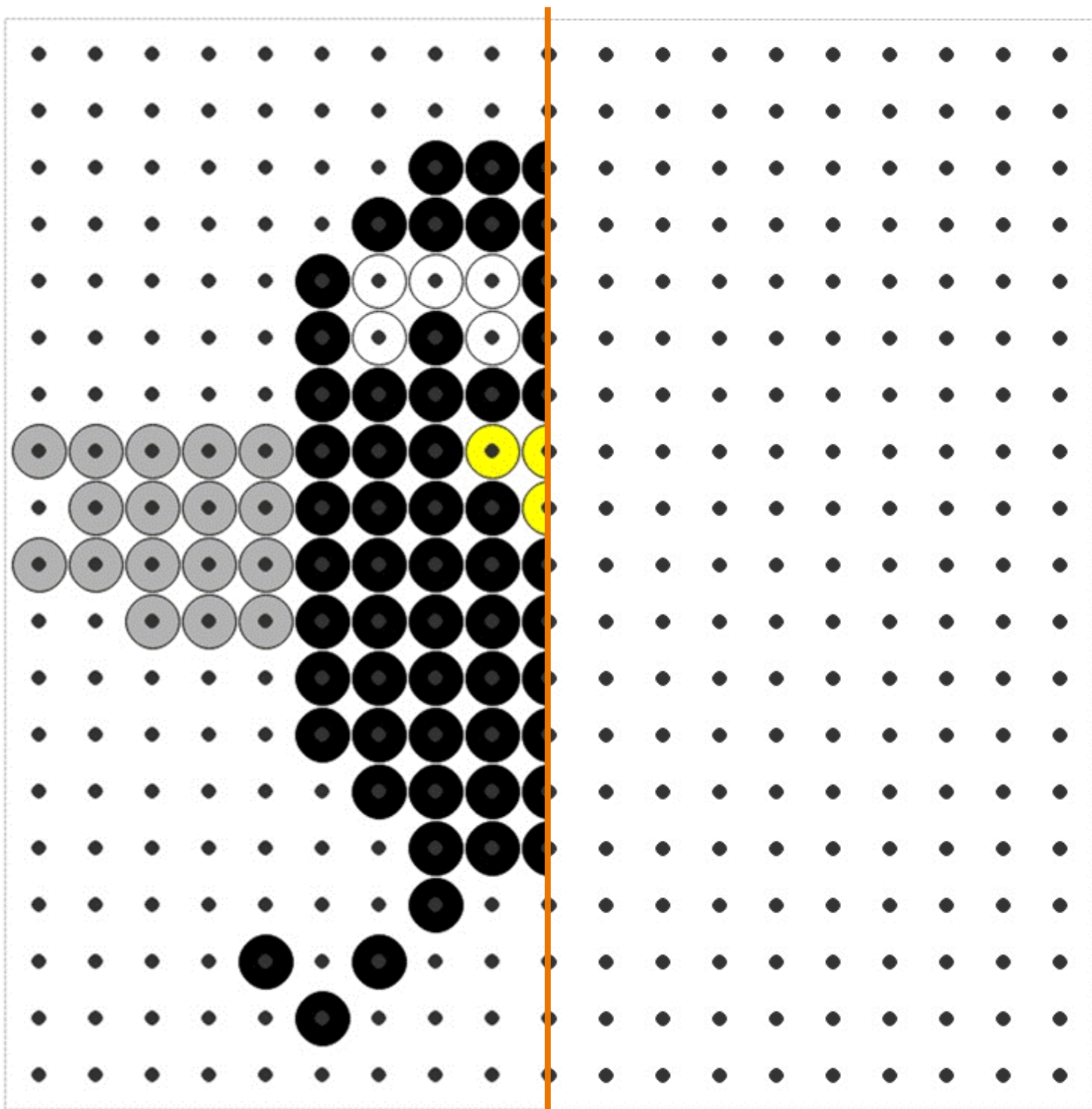
Kralenplankvoorbeeld Coco kan het



Coco en mama



# Coco spiegelen



# Kraak de code! coderen



|    |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 19 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9  | 1 | 1 | 1 | 7 |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9  | 4 | 6 |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9  | 4 | 6 |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 9  | 4 | 6 |   |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | 1 | 2 | 4 | 4 | 6 |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | 3 | 6 | 2 | 6 |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1  | 5 | 6 | 1 | 6 |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | 6 | 5 | 6 |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3  | 5 | 6 | 5 |   |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5  | 3 | 4 | 2 | 1 | 4 |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5  | 7 | 2 | 1 | 4 |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6  | 4 | 2 | 3 | 4 |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6  | 4 | 2 | 2 | 2 | 3 |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | 4 | 1 | 2 | 4 | 3 | 3 |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | 2 | 1 | 1 | 1 | 2 | 1 | 3 | 3 | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2  | 1 | 1 | 2 | 2 | 1 | 2 | 8 |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4  | 1 | 1 | 7 | 6 |   |   |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7  | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 7 |   |   |   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |



# Kraak de code! oplossing

