

Boerderijdieren voeren

Help de boer bij het voeren van zijn dieren.



Print de telkaarten en lamineer ze eventueel. Zorg voor **teldoppen** in de kleuren groen (gras of groente), oranje (wortel), bruin (brok) en geel (hooi of graan). Zet een **kruiwagen** klaar of gebruik een **emmer**.

Maak een **boerderij** met **knuffeldieren** of **speelfiguren** van dieren. Zorg in ieder geval voor een schaap, varken, paard, koe en kuiken. Leg de telkaarten in de huishoek of bij de boerderij klaar.

De kinderen zijn boer of boerin en voeren de dieren. Ze pakken een telkaart, verzamelen het juiste aantal teldoppen in een emmer of kruiwagen en gaan ermee naar de dieren. Ze geven elk dier het juiste aantal voer in de juiste kleur, zoals op de telkaart staat aangegeven. De telkaarten lopen op in moeilijkheid, te zien aan de verschillende kleuren van de buitenrand.

Voorbeeld: bij deze kaart doen de kinderen het volgende:



Ze leggen vijf gele teldoppen bij het paard.

Ze leggen nul groene teldoppen bij de koe.

Ze leggen één bruine teldop bij het schaap.

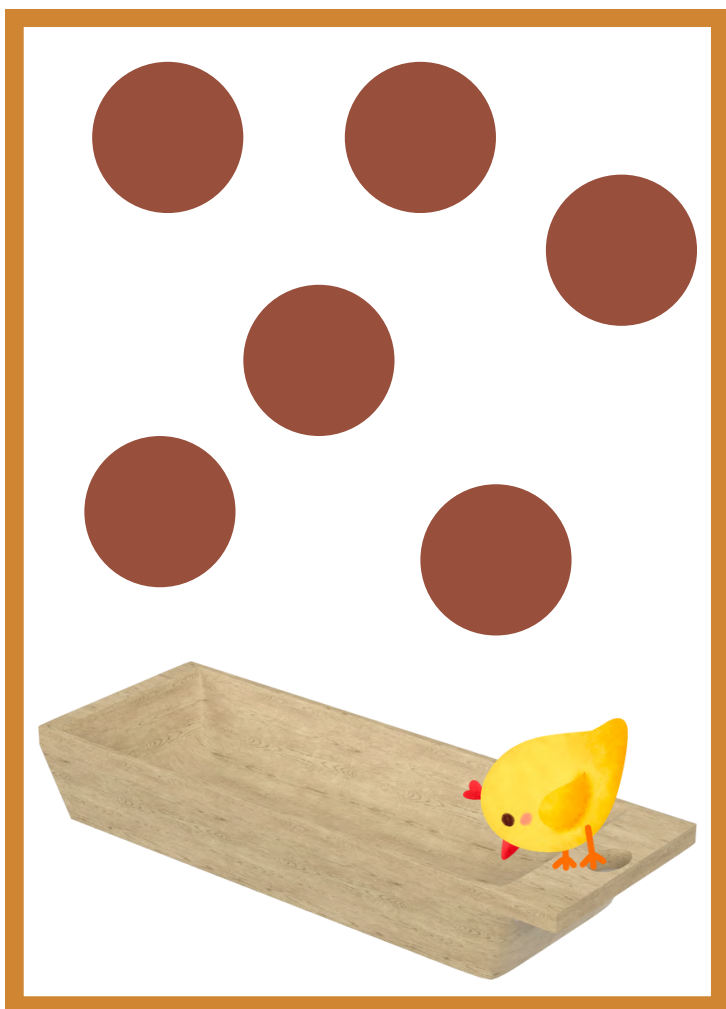
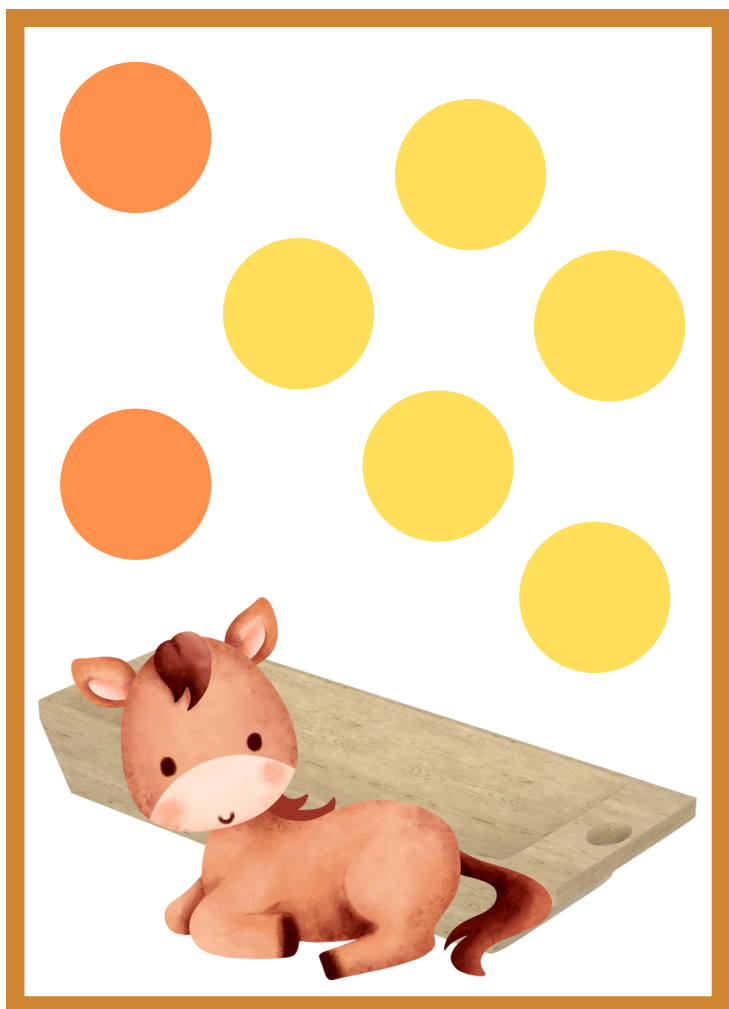
Tip! Gebruik de telkaarten tijdens de speel-/werktijd of spelinloop. Zet de boerderijdieren bij elkaar en leg de telkaarten en teldoppen klaar.

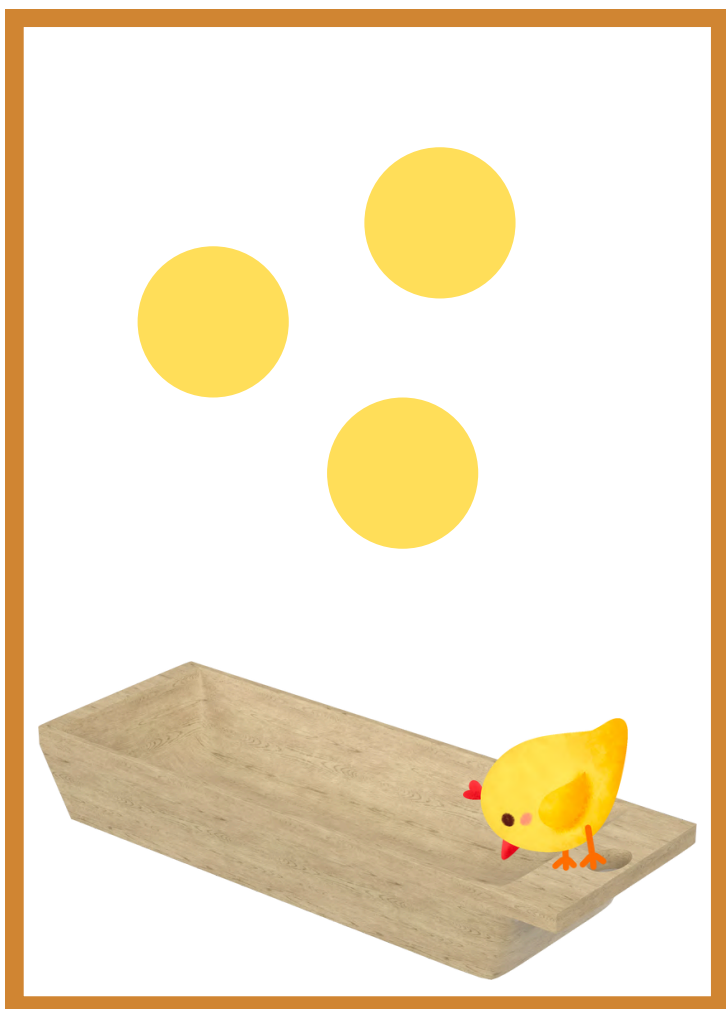
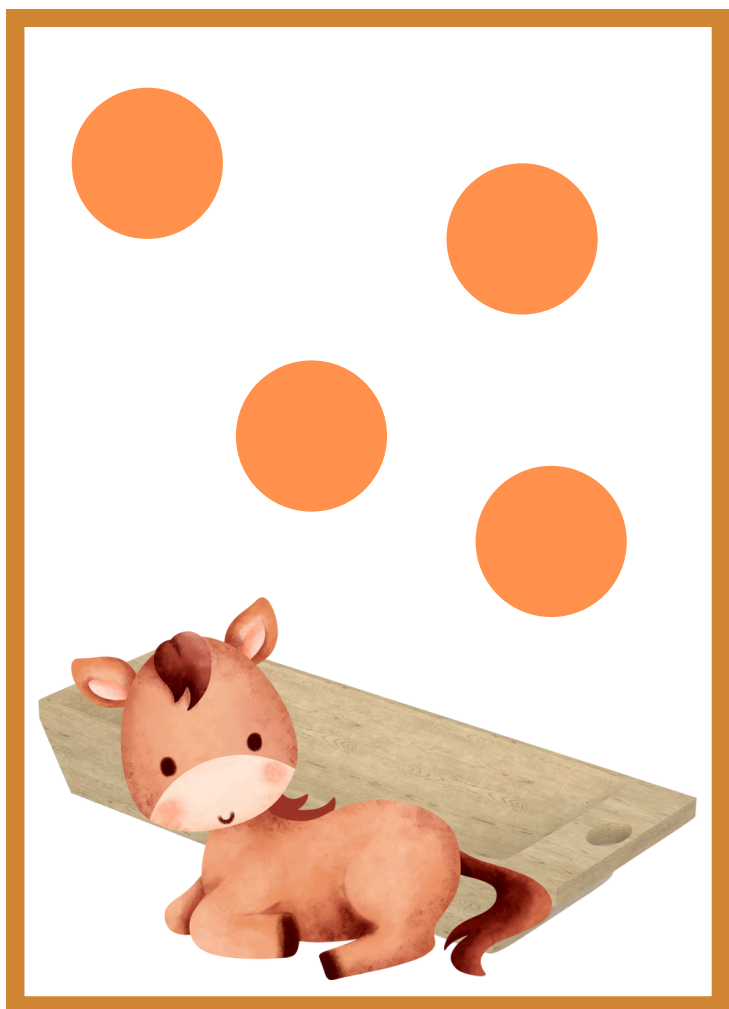
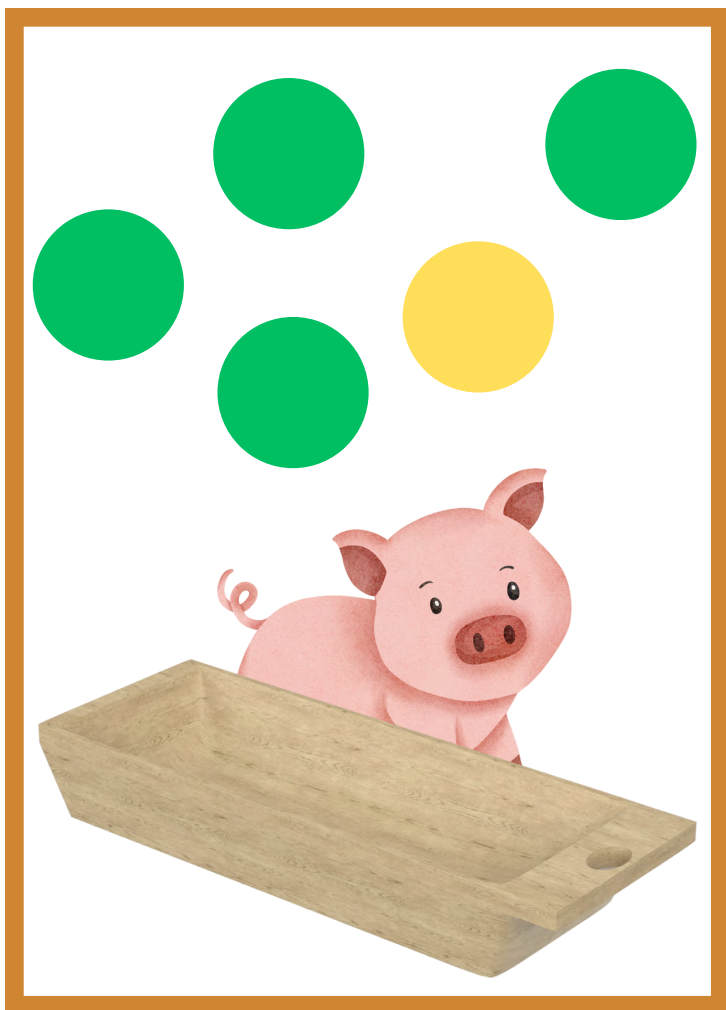
De kinderen voeren de dieren volgens de telkaarten.

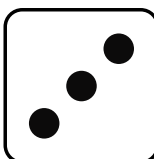
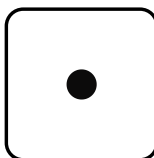
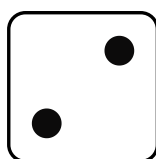
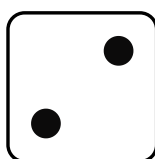
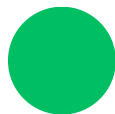
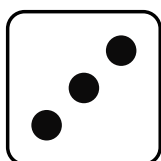
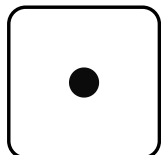


Veel plezier! – Juf Anke

Jufanke.nl







2



0



1



3



2



5



3



1



2



4



5



5



4



2



6



5



0



1



3



3



0



6



5



4





6



8



9



10



4



7



6



8



12



11



7



9





4



8



7



10



6



6



6



9



12



11



7



5





+1



5



3



1



+1



6



2



0



+1



3



4



2



+1



5



3



4





-1



2



4



1



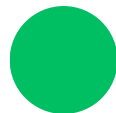
-1



5



2



1



-1



4



5



3



-1



5



3



6



samen

10



4



4



samen

10



1



6



samen

10



3



2



samen

10



5



1

