

getallenfeest

1

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10,
je hebt alle getallen gezien.

9

8

11 en 12 er ook nog bij
zij sluiten de rij.

0

Tijd voor een getallenfeest! Doen jullie mee?

Zoek de getallen en speel bij elk getal een leuk spel.

Print de opdrachtkaarten van de getallen die je aangeboden hebt uit.

Hang de getallen in en om de school.

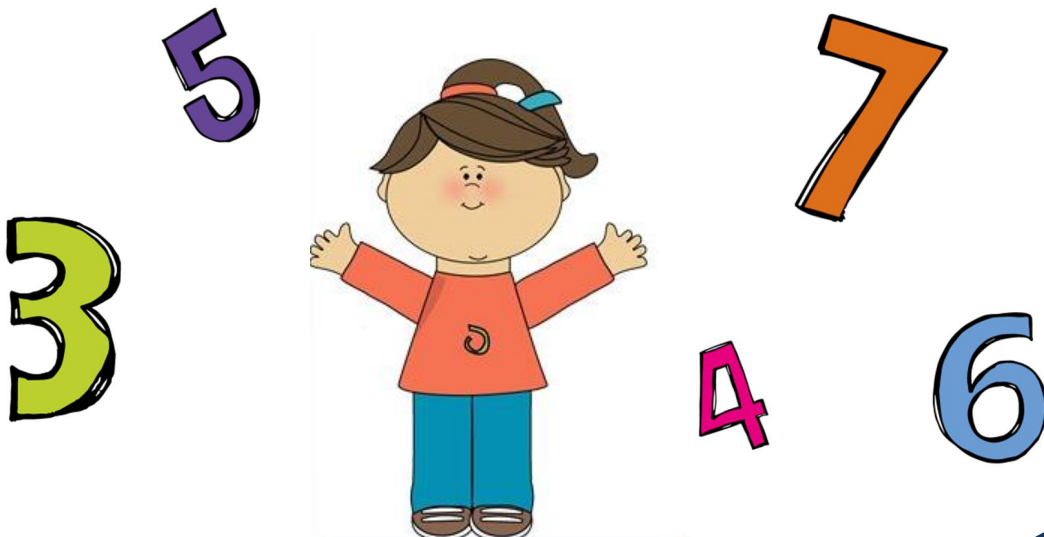
Print de getallenkaarten tot en met 10 of 12 indien gewenst uit.

De kinderen kleuren hierop het getal van het spel dat ze gespeeld hebben.

Nodig ouders uit om te helpen. Maak groepjes van max. 4 kinderen.

De groepjes gaan op zoek naar de getallen, dit mag in willekeurige volgorde. Ze voeren de bijbehorende activiteit uit en gaan op zoek naar het volgende getal.

Afbeeldingen van MyCuteGraphics



materialenkaart

Hier vindt u een overzicht van de benodigdheden voor elke activiteit.

1tjes vangen	Minimaal vijftien zachte badeendjes, teil of emmer, water, watervaste stift, paperclips, hengel met magneet of haakje - paperclip.
2 is een paar	Minimaal tien paar verschillende sokken, wasmand, waslijn, wasknijpers.
3 biggetjes	Afbeelding van het biggetje, prikbord, punaises, drie chenille draadjes, blinddoek.
hoedje van papier	Vier hoeden of petten, hoepels of stoepkrijt, pion.
5 vingers	Papier, kleurpotloden of stiften.
6 stippen	Stoepkrijt of ronde vouwblaadjes, grote dobbelsteen, twee pionnen.
7 in de zeven	Zeefjes, zeven zachte balletjes, twee emmers.
8 torens van 8	Kleine blokken, stopwatch.
$3 \times 3 = 9$	Drie verschillende kleuren stoepkrijt.
10 op een rij	Tien verschillende voorwerpen, doek.
11 loopt vanzelf	Twee planken of twee stukken rechthoekig karton, een pion.
12 de klok rond	Kaartjes met daarop de getallen 1 tot en met 12, klok, stoepkrijt, pionnen, hoepels, hindernis.

57

1

getallenkaart

3

7

Naam:

9

5

4

2



8

10

6

1

getallenkaart

3

7

Naam:

9

5

4

2



8

10

6

1

getallenkaart

3

7

Naam:

9

4

10

2

8

5

12

11

6



1

getallenkaart

3

7

Naam:

9

4

10

2

8

5

12

11

6



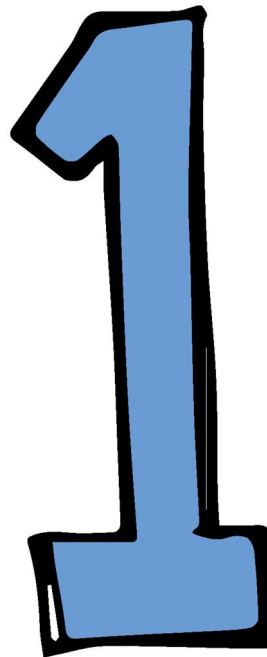
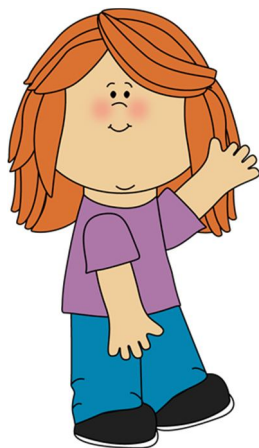
1 tjes vangen



Benodigdheden: Minimaal vijftien zachte badeendjes, teil of emmer, water, watervaste stift, paperclips, hengel met magneet of haakje / paperclip.

Vorbereiding: Bevestig een paperclip boven aan de bad eendjes. Schrijf met een watervaste stift onder driekwart van de bad eendjes het getal 1. Vul een emmer of teil met water en zet de bad eendjes erin.

In de vijver zwemmen een heleboel eendjes. Sommige eendjes hebben een getal op hun buik staan. Probeer de eendjes te vangen. Wie heeft het eerst drie eendjes gevangen met een getal erop? Zet de eendjes zonder getal terug in de vijver.



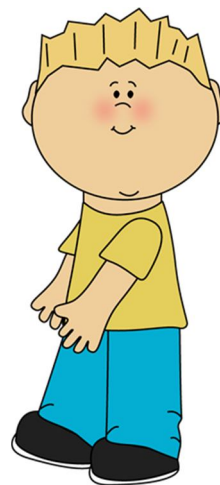
2 is een paar



Benodigheden: Minimaal tien paar verschillende sokken, wasmand, waslijn, wasknijpers.

Vorbereiding: Hang van elk paar één sok aan de waslijn en leg de andere sok in de wasmand.

De was is klaar. We gaan de sokken ophangen. Hoeveel sokken hangen er al aan de waslijn? Van elk paar mist er een sok. Hang de ontbrekende sok erbij. Hoeveel sokken hangen er nu?



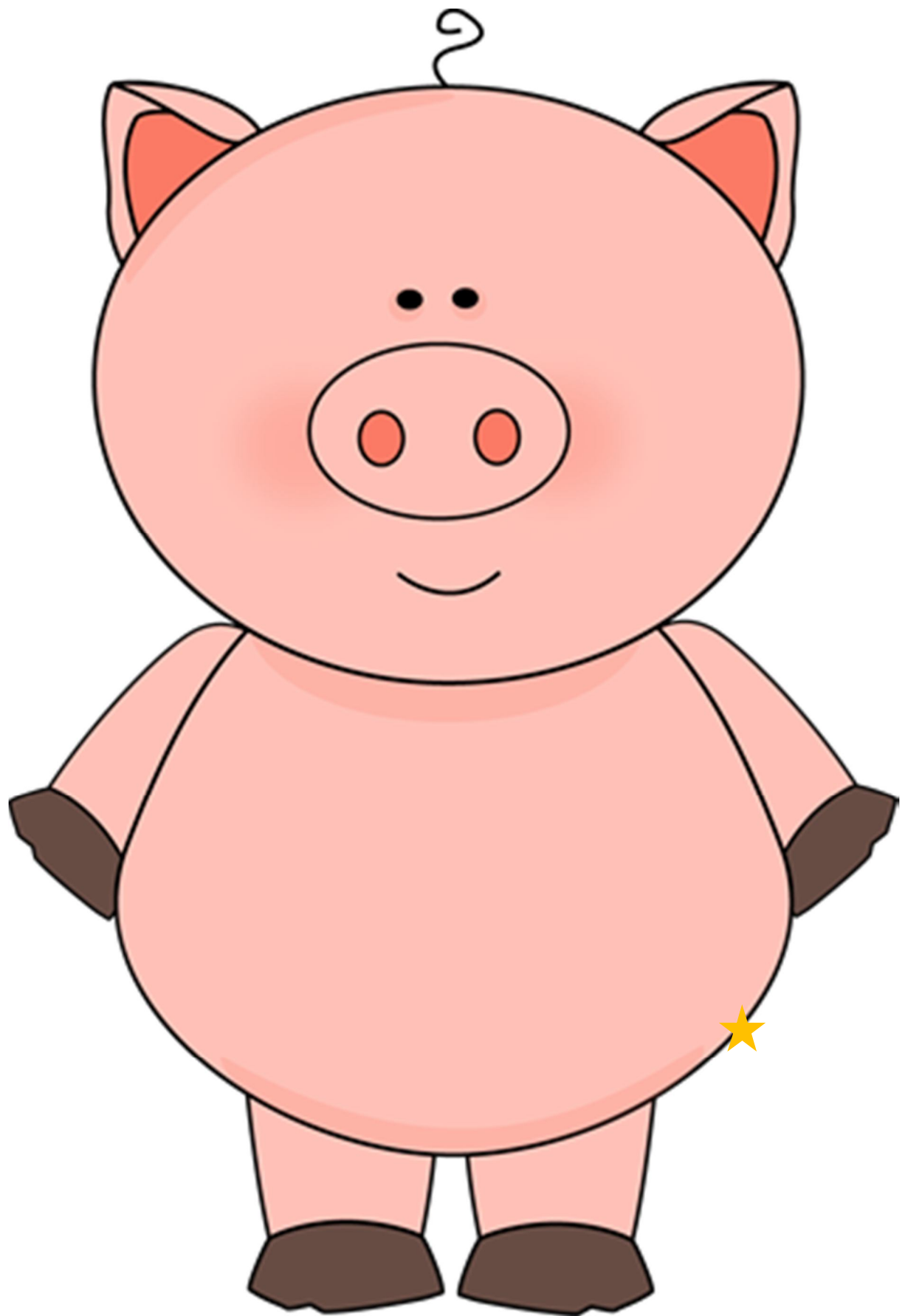
3 biggetjes

Benodigheden: Afbeelding van het biggetje, prikbord, punaises, drie chenille draadjes, blinddoek.

Vorbereiding: Print het biggetje drie keer uit. Hang de drie biggetjes op het prikbord. Bevestig punaises aan de chenille draadjes.

De drie biggetjes missen hun staartje. Doe een blinddoek om en geef de biggetjes hun staartje terug.





1, 2, 3, 4, hoedje van papier

Benodigdheden:

Vier hoeden / petten, hoepels of stoepkrijt, pion.

Vorbereiding:

Leg enkele hoepels een eind uit elkaar neer of teken cirkels, verschillend in grootte, op de stoep. Zet een pion neer waar de kinderen achter moeten gaan staan. Leg de hoeden / petten hierbij.

Kennen jullie het liedje 'Hoedje van papier'?

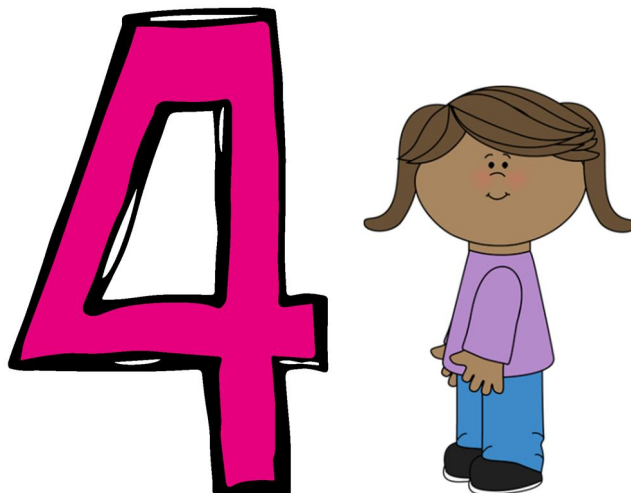
We zingen het samen.



1, 2, 3, 4, hoedje van, hoedje van,
1, 2, 3, 4, hoedje van papier
als het hoedje dan niet past
zetten we 'm in de glazen kast
1, 2, 3, 4, hoedje van papier.

Kun jij de hoedjes in de hoepels of cirkels gooien?

Hoeveel hoedjes liggen erin?



5 vingers aan mijn hand

Benodigdheden: Papier, kleurpotloden / stiften.

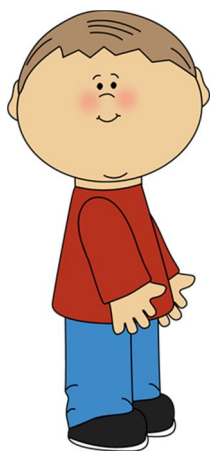
Vorbereiding: Leg de benodigdheden op tafel.



Hoeveel vingers heb jij aan je hand?

Leg je hand op een vel papier en trek hem om.

Geef elke vinger een gezichtje en versier de hand.



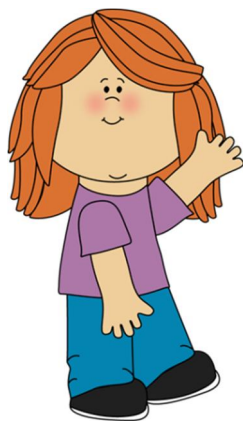
6 Stippen

Benodigheden: Stoepkrijt of ronde vouwblaadjes, grote dobbelsteen, twee pionnen.

Vorbereiding: Teken met stoepkrijt een route van cirkels op de speelplaats. Geef met een pion het begin- en eindpunt aan. Bij slecht weer leg je de route met ronde vouwblaadjes in de speelzaal.

Gooi om de beurt met de dobbelsteen. Als je 6 gooit, mag je zes stappen zetten. Begin bij het startpunt.

Wie is het eerst bij de finish?



7 in de Zeven

Benodigdheden: Zeefjes, zeven zachte balletjes, twee emmers.

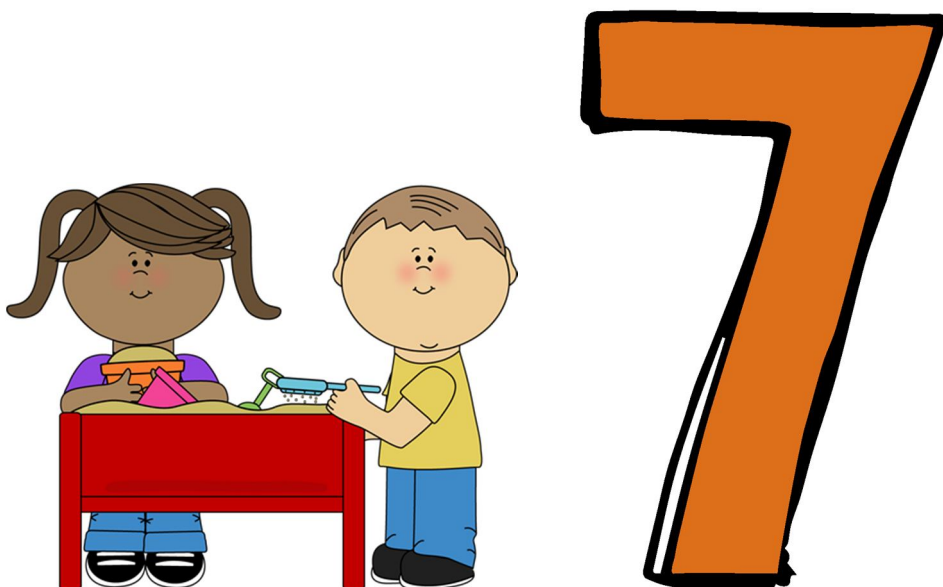
Vorbereiding: Vul één van de emmers met de balletjes. Zet de emmers een eindje uit elkaar en leg de zeefjes erbij.

Pak allemaal een zeef en ga ermee op een rij tussen de emmers staan. Het eerste kind legt een balletje in de zeef en geeft het balletje over in de zeef van het tweede kind, zonder het balletje aan te raken. Zo gaat het balletje verder tot het laatste kind het in de emmer gooit.

Wanneer het balletje valt, begin je opnieuw.

Lukt het jullie zeven balletjes naar de andere kant brengen?

Tip! Breid het spel uit door de afstand tussen de kinderen te vergroten.

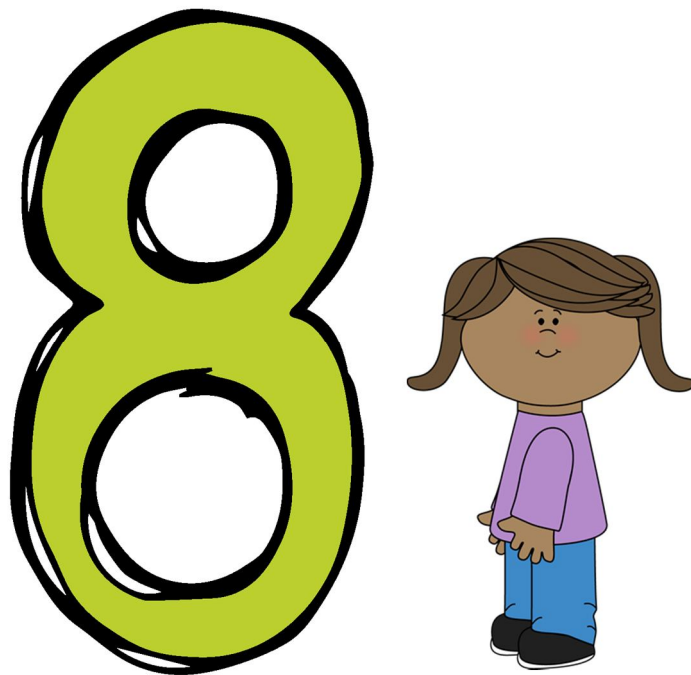


torens van 8

Benodigheden: Kleine blokken, stopwatch.

Vorbereiding: Zet de blokken bij een tafel of vlakke ondergrond.

In het dorpje 8 staan huizen en torens van 8. De burgemeester heeft een stukje grond over. Daar mogen wij gaan bouwen. Bouw torens van 8. Wie bouwt de meeste torens in twee minuten?



$$3 \times 3 = 9$$

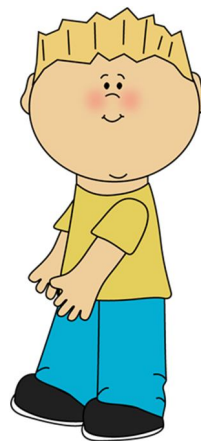
Benodigdheden: Drie verschillende kleuren stoepkrijt.

Vorbereiding: Teken met stoepkrijt een raster van negen hokjes op de stoep.

Schrijf in elk vakje een 9, maar.... gebruik drie verschillende kleuren. Negens van dezelfde kleur mogen niet in dezelfde rij (horizontaal of verticaal) staan (sudoku).

Voorbeeld

9	9	9
9	9	9
9	9	9



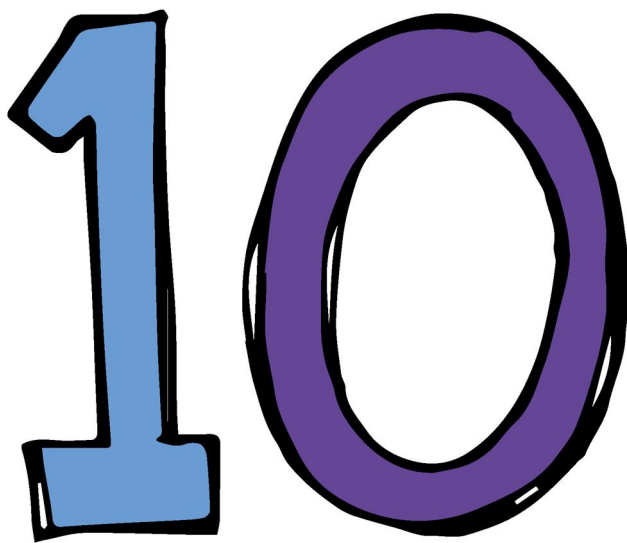
10 OP een rij

Benodigheden: Tien verschillende voorwerpen, doek.

Vorbereiding: Leg de voorwerpen op een rij.

Kijk goed naar de voorwerpen en onthoud wat er ligt.

Leg een doek over de voorwerpen. Tel tot tien en vertel welke voorwerpen je hebt gezien.

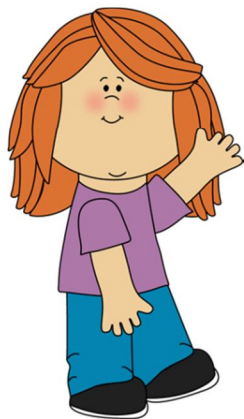


11 LOOP+ vanZelf

Benodigheden: Twee planken of twee stukken rechthoekig karton, een pion.

Vorbereiding: Leg de twee planken of stukken karton naast elkaar zodat ze de 11 vormen. Zet een pion een stuk verderop.

Welk getal zien jullie hier liggen? Ga op de eerste 1 van de 11 staan en stap naar de tweede 1. Nu pak je de eerste 1 op. Leg deze aan de andere kant van de 1 waar je opstaat, zodat je op deze 1 kunnen stappen. Zo gaat het spel verder en loopt de 11 vooruit tot hij bij de pion is.



12 de KLOK rond

Benodigheden: Kaartjes met daarop de getallen 1 t/m 12, klok, stoepkrijt, pionnen, hoepels, hindernis.

Vorbereiding: Teken met stoepkrijt een grote cirkel op de stoep. Zet een klein parcours uit, van een pion naar de grote cirkel (klok). Zet de klok op 1 uur.

Kijk naar de klok. Naar welk getal wijst de grote wijzer?

Het is 1 uur. Welke getallen zie je nog meer op de klok?

Hoeveel getallen staan er op de klok?

Kunnen jullie de getallen op de grote klok terugleggen? Pak om de beurt een getal en breng het via een parcours naar de klok.

