



Stokstaartjes

programmeeropdrachten thema dierentuin

Het leefgebied van stokstaartjes zijn droge gebieden in Afrika. Stokstaartjes graven hollen tot wel drie meter onder de grond. De hollen bestaan uit verschillende kamers en hebben zeventig tot wel negentig ingangen. Ze leven vaak samen met grondeekhoorns en profiteren van hun graafwerk.

* Print het raster (pagina 2) en vergroot dit tot A3 formaat. Lamineer het. Zet een stokstaartje (een speelfiguur of kurk met afbeelding van pagina 11) op het vakje met de pijl rechtsonder. Het stokstaartje kijkt met het gezicht in de richting die de pijl aangeeft.

* Print de routekaarten (pagina 3 en 4, 5 en 6, 7 en 8 en 9 en 10) **dubbelzijdig op stevig papier**. Op elke routekaart zie je pijlen op de voorkant en een afbeelding op de achterkant. Lamineer de kaarten.

Stap 1

De kinderen laten het stokstaartje een willekeurige route over de vlakke (het raster) lopen. Hierna doen ze dit nog eens, maar nu tekenen ze de route eerst met een whiteboardmarker. Dit doen ze door een lijn te trekken of pijlen in de hokjes van het raster te tekenen. Deze pijlen geven de route weer. Het stokstaartje volgt de route over de vlakke.

Stap 2

De kinderen pakken een routekaartje met pijlen (groene rand). Ze volgen de pijlen in de leesrichting en verplaatsen het stokstaartje pijl voor pijl over de vlakke. Uiteindelijk komt het stokstaartje bij een hol. Wie zou hierin zitten? Komt hij een vriendje tegen of zit hier een grondeekhoorn? De kinderen draaien de routekaart om en zien op de achterkant wie er in het hol zit.

Stap 3

De kinderen pakken een routekaartje met getallen en pijlen (rode rand). De routes staan hier verkort op weergegeven. Ze verplaatsen het stokstaartje het aantal stappen in de aangegeven richting over de vlakke. Uiteindelijk komt het stokstaartje bij een hol. Wie zou hierin zitten? De kinderen draaien de routekaart om en zien op de achterkant wie er in het hol zit.

De pijlen hebben de volgende betekenis:

↑ rechtdoor, recht vooruit. Het stokstaartje loopt in de richting waarin hij staat. (Dit betekent dus niet altijd 'omhoog').

↪ rechtsaf. Draai het stokstaartje op zijn plek (dus in het vak waar hij staat) een slag naar rechts.

↶ linksaf. Draai het stokstaartje op zijn plek (in het vak waar hij staat) een slag naar links.

Veel plezier! Juf Anke - www.jufanke.nl -





Stokstaartjes programmeren



















