






# Thuiswerkkalender december 2021

<p><b>20 december</b></p> <p>Maak met blokken een kerstboom en versier deze. Je kunt de boom de hoogte in bouwen, maar ook plat op de vloer maken.</p>	<p>Teken een kerstboom op een groot vel papier en teken een verticale lijn over het midden. Leg een kerstversiering aan de ene kant en spiegel deze aan de andere kant van de lijn. Ga zo verder.</p>	<p><b>21 december</b></p> <p>Puzzelchallenge:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Leg puzzelstukjes omgekeerd neer (afb. naar beneden) en maak de puzzel.</li> <li>- Maak twee of meer puzzels door elkaar.</li> </ul>	<p>Maak een kerstengel. Bedenk zelf hoe. Gebruik constructiemateriaal of knutsel een engel van bijv. een wc-rol. *</p> 
<p><b>22 december</b></p> <p>Ga op vogelspottocht in de tuin, het dorp of de wijk. *</p> 	<p>Lees samen een kerstprentenboek.</p> <p>Tips: De Notenkraaker - An Leysen Rikki wil een kerstboom De kleine kerstboom De zeven kersttruitjes Kerstmis met Boer Boris</p>	<p><b>23 december</b></p> <p>Vouw een kerstster *</p> 	<p>Dobbel de herders of de koningen naar de stal. Gebruik het spelblad uit de bijlage of maak zelf een pad met kiezels, onderzetters of vellen papier. *</p>
<p><b>24 december</b></p> <p>Bak samen kerstkoekjes voor Kerstavond of Kerstmis</p> 	<p>Knutsel iets moois voor iemand die een kerstwens kan gebruiken en breng het weg. *</p> 	<p>Extra:</p> <p>Muzikale activiteiten bij <i>Stille Nacht</i>, een kerstspel in 12 liedjes: <a href="#">Microsoft Word - Stille nacht.docx</a> (<a href="http://lemniscaat.nl">lemniscaat.nl</a>)</p>	<p>Extra:</p> <p>Kerstballen tellen met Meester Sander: <a href="#">Kerstballen tellen - Bewegend leren met meester Sander - YouTube</a></p>

\* Bij de activiteiten met een ster vind je een uitleg op de volgende pagina's.



# Uitleg van de activiteiten

## Maak een kerstengel



## Vogelspeurtocht

Print de vogelspotkaart die je verderop in dit document vindt en speur vandaag of gedurende de week naar vogels in de tuin, het dorp of de wijk. Geen printer? Bekijk de kaart digitaal en streep de vogels die je vindt digitaal weg.

## Vouw een kerstster

Neem twee formaten vouwbladen, vier van elke maat. Vouw acht vliegers, plak deze dicht en plak ze zoals op de foto op elkaar. Hang de kerstster voor het raam.



## Dobbelspel

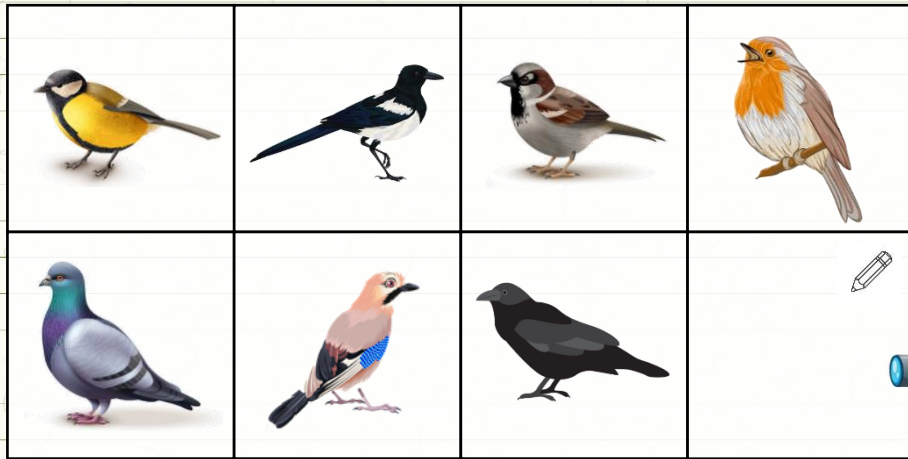
Dobbel de herders of koningen naar de stal. Het dobbelblad vind je verderop in dit document. Je kunt ook een 3D dobbelpad maken door een rij van ongeveer twintig materialen (vellen papier, onderzethers, kaarten uit een gezelschapsspel, kiezels) op de vloer te leggen. Laat je kind een poppetje van de ene kant naar de andere kant van het pad dobbelen, bijvoorbeeld naar de kerststal.

## Kerstwens



# Vogelspotkaart

Spotkaart van:

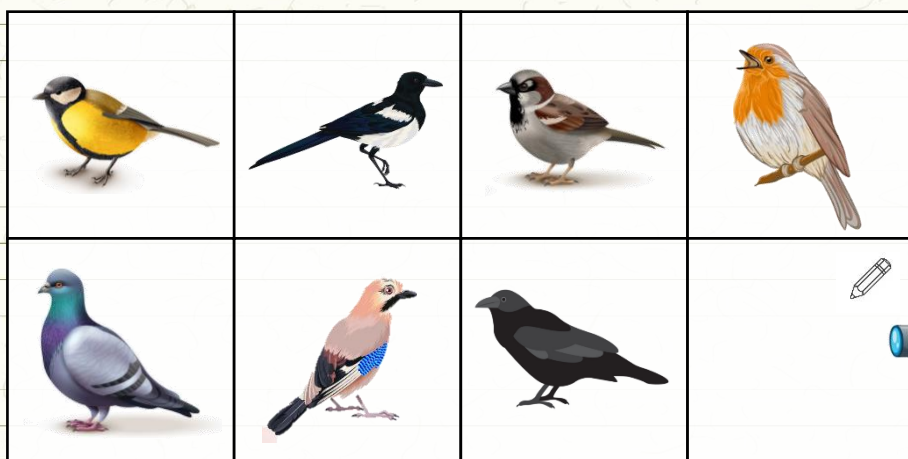


jufanke.nl



# Vogelspotkaart

Spotkaart van:



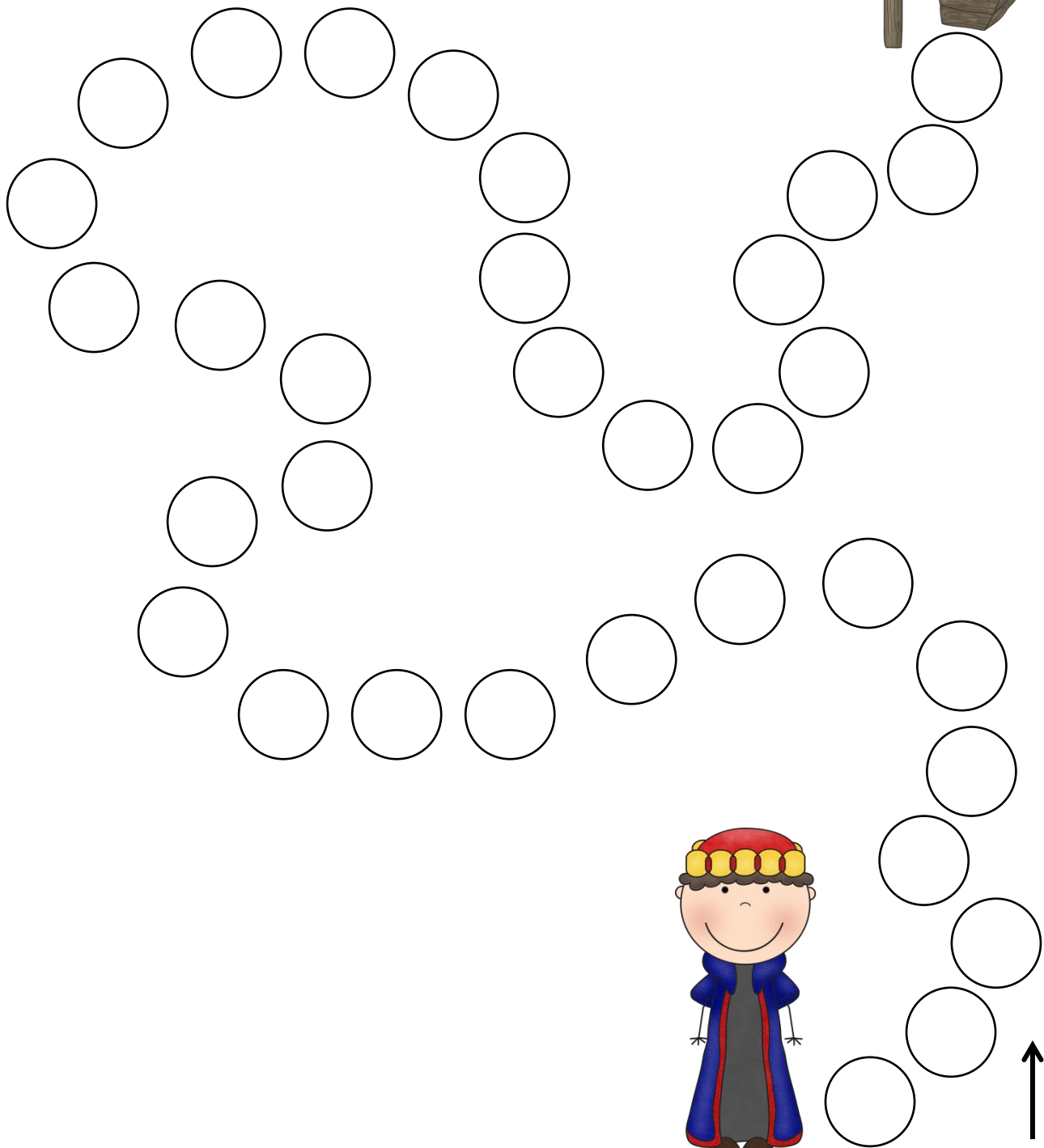
jufanke.nl



# Op zoek naar het kind



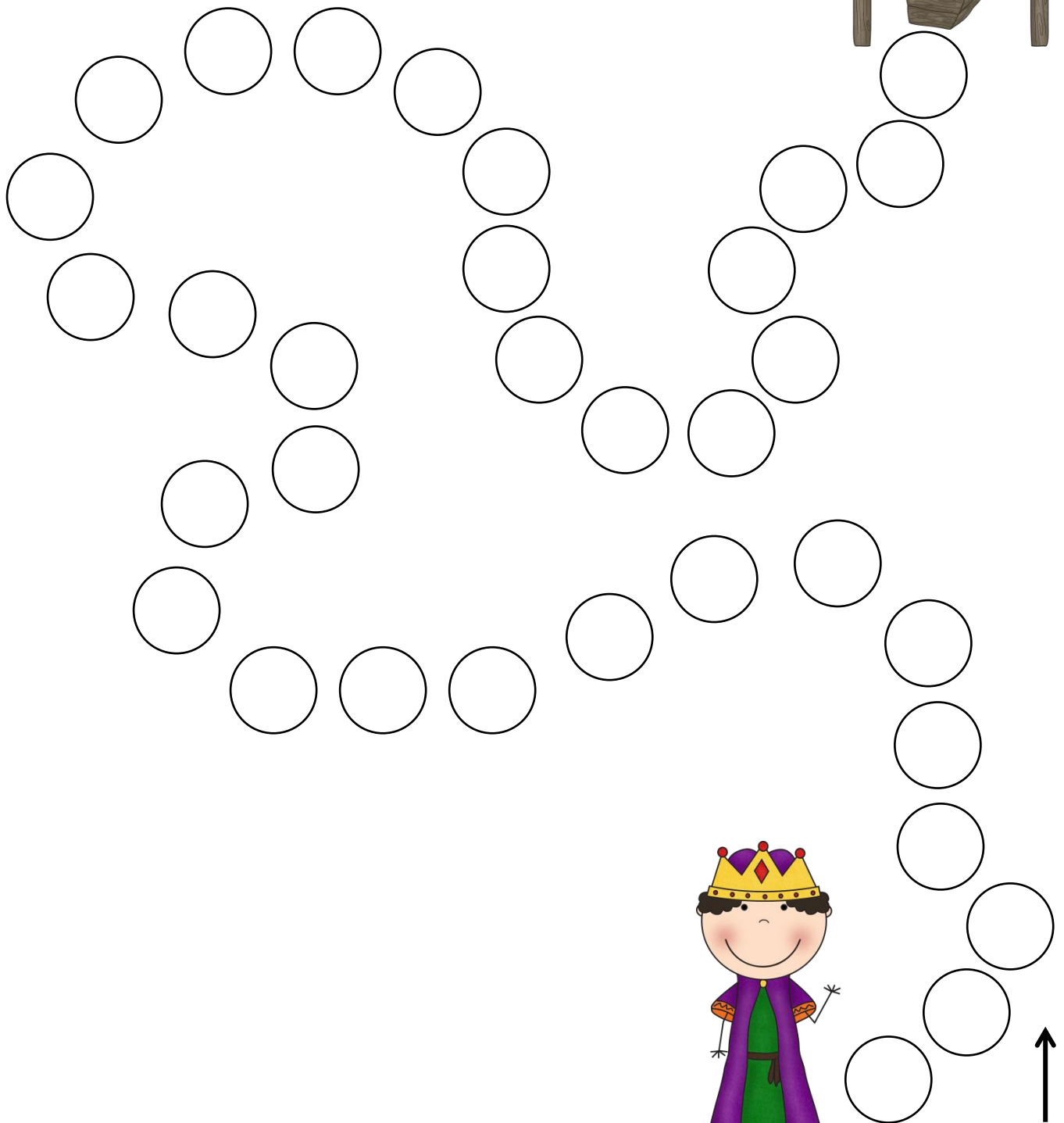
De drie wijzen volgen de ster. Waar brengt hij hen naartoe?  
Gooi met de dobbelsteen. Kleur net zoveel rondjes als het aantal ogen dat je gooit. Je kunt dit spel alleen of met drie kinderen spelen. Ieder heeft een eigen spelblad met koning. Welke koning is het eerst bij de stal?



# Op zoek naar het kind



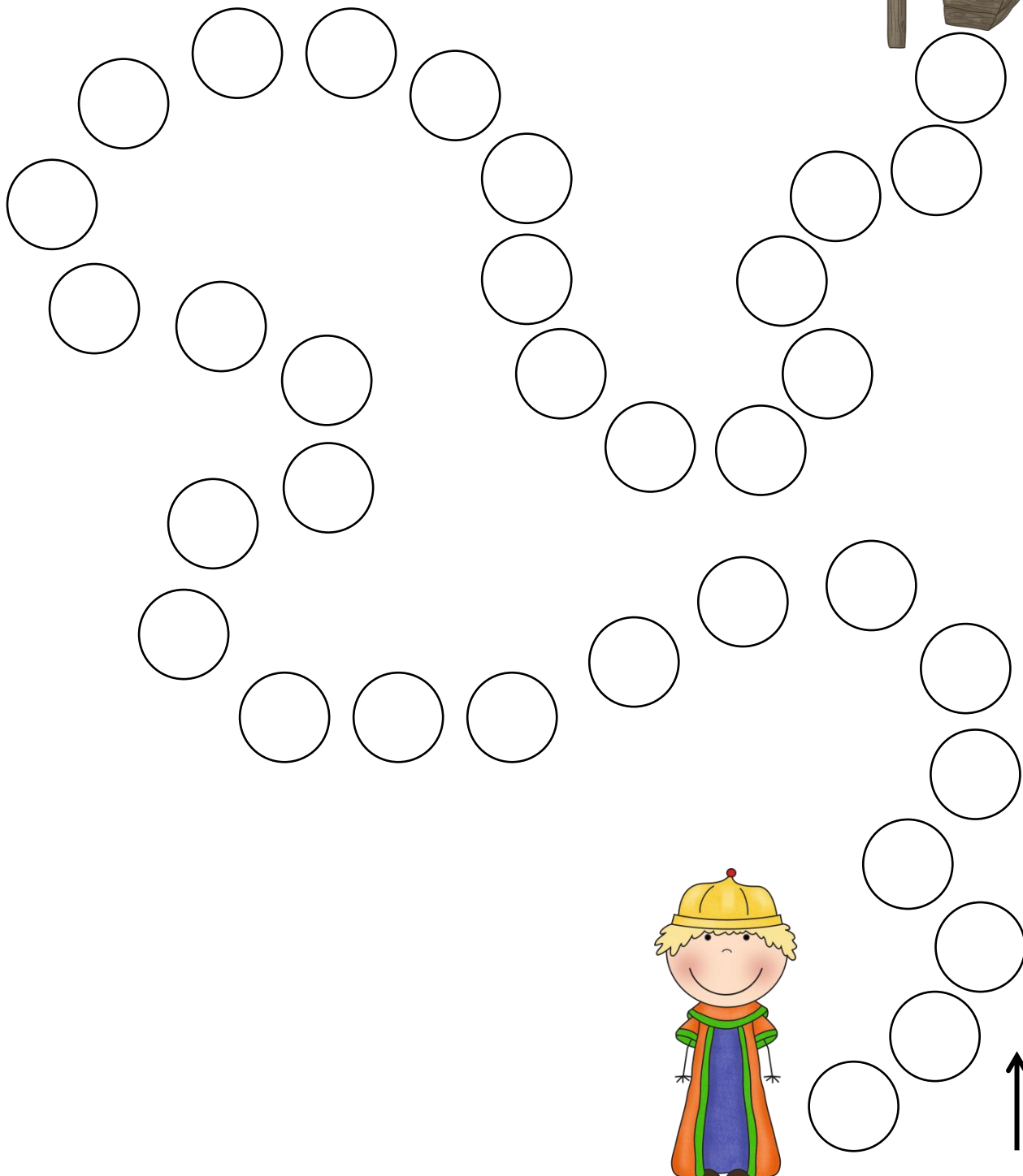
De drie wijzen volgen de ster. Waar brengt hij hen naartoe?  
Gooi met de dobbelsteen. Kleur net zoveel rondjes als het aantal ogen dat je gooit. Je kunt dit spel alleen of met drie kinderen spelen. Ieder heeft een eigen spelblad met koning. Welke koning is het eerst bij de stal?



# Op zoek naar het kind



De drie wijzen volgen de ster. Waar brengt hij hen naartoe?  
Gooi met de dobbelsteen. Kleur net zoveel rondjes als het aantal  
ogen dat je gooit. Je kunt dit spel alleen of met drie kinderen spelen.  
Ieder heeft een eigen spelblad met koning. Welke koning is het  
eerst bij de stal?



# Volg de ster...



Als de herders in het veld liggen, zien ze opeens een stralende ster aan de hemel.  
De herders zijn nieuwsgierig en volgen de ster. Waar brengt hij hen naartoe?  
Gooi met de dobbelsteen. Kleur net zoveel rondjes als het aantal ogen dat je gooit en breng de herder naar de stal.

