



## Even of oneven? - Pizza's bakken

- Knip de pizza's uit en lamineer ze.
- Lamineer de 2 vellen met de pizzabakkers.
- De kinderen leggen de pizza's op de juiste bakplaat.
- Of: geef elk kind de pagina's met bakplaten en pizza's. De kinderen knippen de pizza's uit en plakken ze op de juiste bakplaat.
- Let op! Knip de pizza's uit over de stippellijn. Knip ze niet in stukjes!

## Sprongen van 5 - Pizza's bezorgen

- Print en lamineer de pagina. De kinderen rekenen uit hoeveel de klant moet betalen.
- Ze leggen de juiste hoeveelheid speelgeld op de bezorger.
- Of: Print de pagina. De kinderen schrijven in de cirkel hoeveel de klant moet betalen.

## Dubbelen en 10 erbij - Pizzatijd!

- Nodig: een dobbelsteen, fiches, werkblad
- De speluitleg vind je op de pagina Pizzatijd - Rol de dobbelsteen!
- Print de pagina ongeveer 5 keer (afhankelijk van het aantal spelers).
- Lamineer de pagina's, zodat je ze vaker kunt gebruiken.
- Gebruik fiches o.i.d. om de getallen die gegooid zijn te bedekken.

Naar een idee van Easy Peasy Classroom. Plaatjes van:



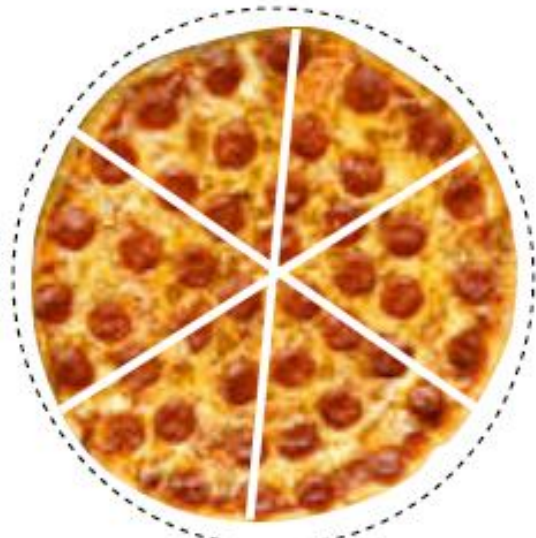
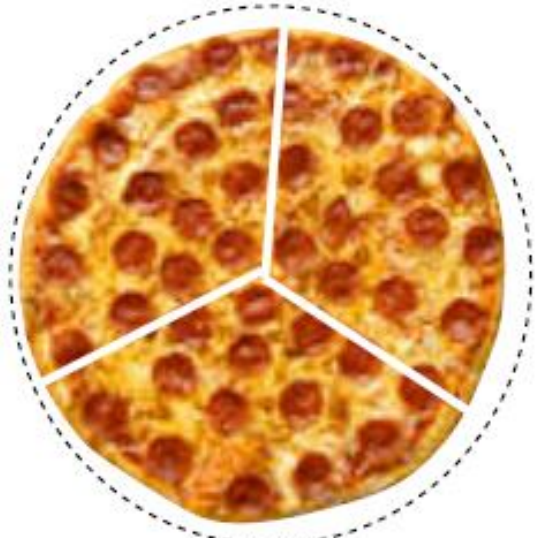
Bart bakt alleen pizza's  
met een even aantal stukjes.



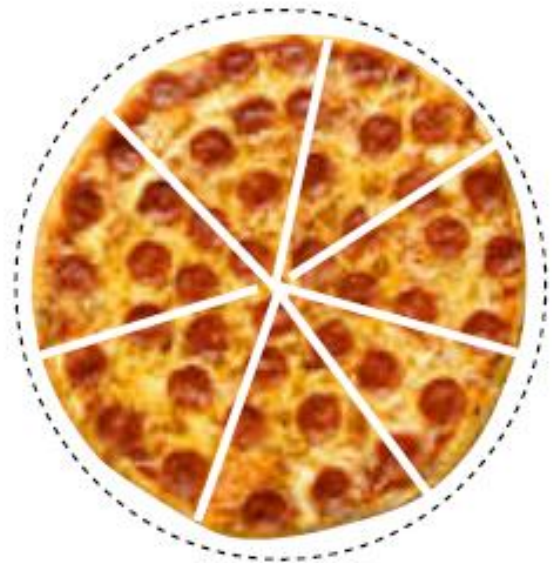
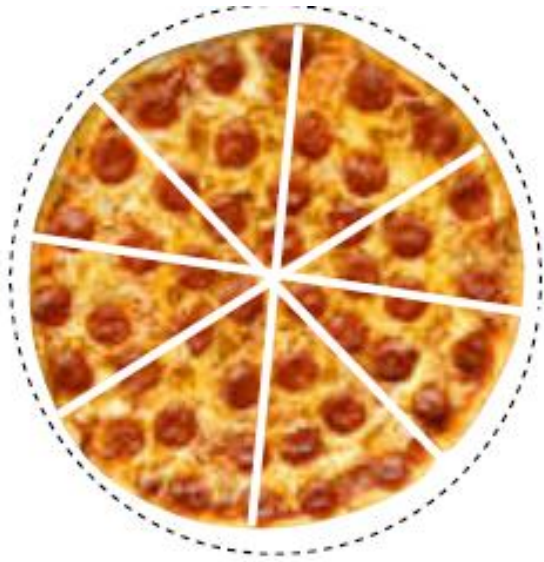
Anna bakt alleen pizza's  
met een oneven aantal stukjes.









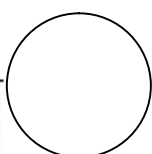
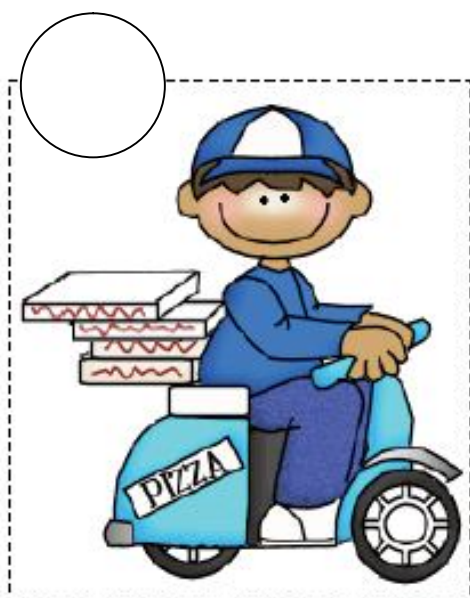
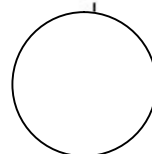
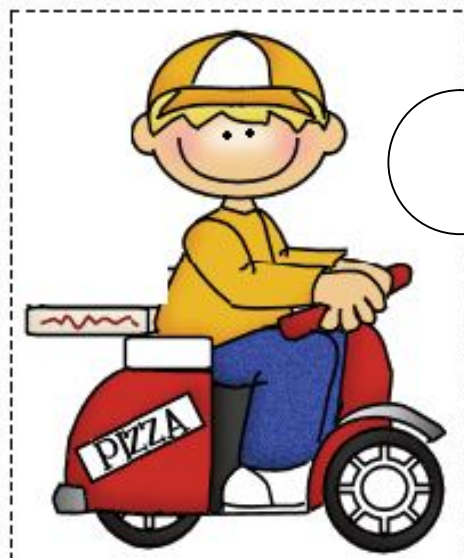
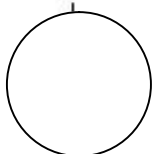
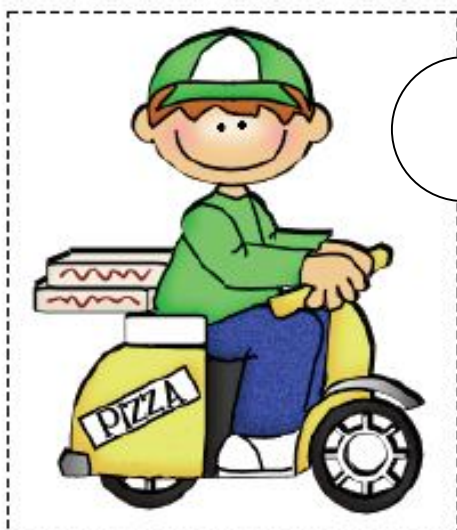






# Pizza's bezorgen

Elke pizza kost 5 euro. Hoeveel moet de klant betalen?



## Pizzatijd! - Rol de dobbelsteen

Nodig: 1 dobbelsteen, fiches, voor elke leerling een pizza (max. 5)

Gooi met de dobbelsteen. Verdubbel het aantal dat je gegooid hebt.

Tel er 10 bij op. Leg een fiche op de uitkomst.

Bijv. je gooit 2 – dubbel:  $2 + 2 = 4$  – 10 erbij:  $4 + 10 = 14$

Wie heeft het eerst op al zijn salami een fiche liggen?

